

Dispositivos Multimedia

Hoy por hoy, la mayoría de los ordenadores poseen dispositivos para multimedia, es decir, tienen una unidad CD-ROM y prestaciones especiales de sonido.

Una tarjeta de sonido es una tarjeta rígida de silicio, que lleva componentes electrónicos, encajada generalmente en una de las ranuras del bus de expansión del ordenador, en la placa base del PC, y que permite reproducir música de discos compactos o grabar sonidos como la propia voz humana.

Por otra parte, una unidad CD-ROM es un dispositivo capaz de leer información, ya sea software o audio en un dispositivo de almacenamiento tan conocido como es el compact disk. Para utilizar los programas multimedia que incorpora Windows XP, será necesario poseer una tarjeta de sonido y/o un reproductor de CD's.

La grabadora de sonidos

Si se dispone de una tarjeta de sonido y un micrófono, se puede usar la Grabadora de Sonidos, para grabar archivos de audio que posteriormente pueden ser insertados en documentos. Se puede abrir la Grabadora de Sonidos desde el menú Inicio, en el grupo Multimedia, dentro del grupo Accesorios en el menú Programas. Se abre una ventana como la mostrada en la figura 47, con un conjunto de botones que recuerdan a cualquier equipo típico de sonido.

Para grabar un sonido hay que conectar el enchufe del micrófono en la entrada MIC, en la parte posterior de la tarjeta, encender el micrófono - en caso de que tenga interruptor - y hacer clic en el botón de grabar. Después de una breve pausa, el control deslizante de la barra de desplazamiento empieza a moverse y el registro de Posición comienza a aumentar. El registro Duración indica de cuánto tiempo de grabación se dispone. Una vez finalizada la grabación, hacer clic en el botón Detener y guardar el fichero. La grabadora ofrece distintas opciones de edición y efectos especiales. Utilizando el comando Edición se puede borrar parte de un archivo, insertar otro archivo de sonido o incluso mezclar dos archivos, el uno con el otro. Los comandos del menú Efecto permiten aumentar o disminuir el volumen de un sonido, cambiar la velocidad de reproducción, añadir eco o incluso invertir el sonido.



La Grabadora de Sonidos.