



N

MOUSE Y TECLADO



El mouse y el teclado tienen dos formas de conectarse: Por un lado, los puertos PS 2.

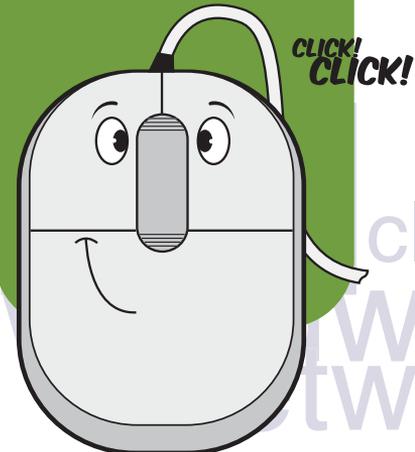


Para su rápida identificación se les brinda colores respectivos para cada uno de los periféricos. El verde corresponde al Mouse y el violeta al Teclado. Por otro lado los dispositivos más modernos son compatibles con los puertos USB y los podremos instalar ahí sin problemas.



En los casos que nuestro mouse o teclado sea USB y tenemos los puertos usados con otros dispositivos tenemos dos opciones para disponer de ellos.

Por un lado, usando un adaptador de USB a PS2, para poder conectar el mouse o teclado en PS2 (IMAGEN 135) o usar un HUB USB, que es un dispositivo que se encarga de ampliar la cantidad de puertos usando uno solo.



Por último encontramos los dispositivos wireless o inalámbricos, estos se encargan de liberar de cables al teclado o al mouse. Para el funcionamiento debemos conectar a USB el emisor de señales



Mouse inalámbrico y su emisor

IMPRESORAS Y SCANNERS

Tantos las impresoras, como los scanners convencionales deben ser conectados en los puertos USB.

