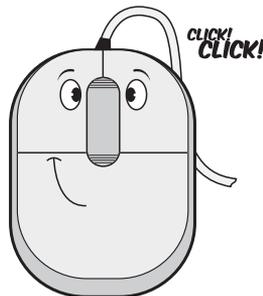




## Capítulo

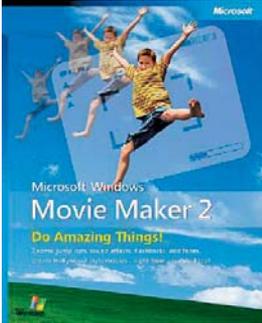
# 9

**Ejemplos  
prácticos  
en el CD**



**Movie  
Maker**

## Capítulo 9 - Movie Maker

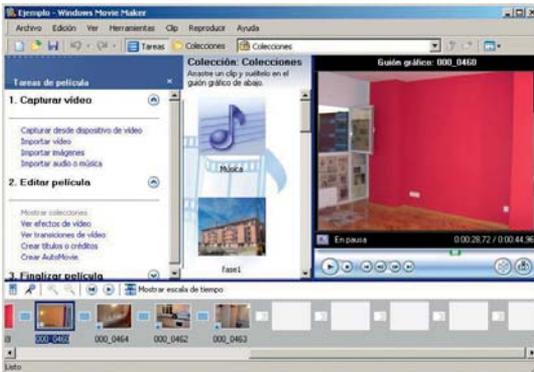


### CREACIÓN DE PELÍCULAS DOMÉSTICAS CON VÍDEOS O FOTOGRAFÍAS DIGITALES

Microsoft Movie Maker es una aplicación que se proporciona con el sistema operativo Windows XP Home Edition o Windows XP Professional y que sirve para:

1. Capturar audio y vídeo desde una cámara de vídeo, una cámara Web o cualquier otro origen de vídeo para posteriormente utilizarlo en películas creadas por el propio usuario.
2. Importar audio, vídeo o imágenes fijas existentes con esta aplicación para utilizarlos en las películas.

En definitiva, Movie Maker sirve para la edición doméstica de vídeos aunque también se puede utilizar para crear pequeñas películas usando como fotogramas fotografías en formato digital. Incluso se pueden incluir fragmentos de sonido o una narración indicando lo que se va viendo. Luego la película creada se guarda con formato .wmv y se puede enviar por correo electrónico, publicarla en páginas Web o copiarlas en un CD o DVD para reproducirla en una cámara o verla en un televisor.



## REQUISITOS DEL SISTEMA

Windows Movie Maker requiere la siguiente configuración mínima del sistema:

- \* Microsoft Windows XP Home Edition o Windows XP Professional.
- \* Procesador de 600 MHz, como Intel Pentium III, Advanced Micro Devices (AMD) Athlon o equivalente.
- \* 128 MB de RAM.
- \* 2 GB de espacio libre en disco.
- \* Dispositivo de captura de vídeo si se va a capturar audio de orígenes externos.
- \* Dispositivo DV o de captura de vídeo analógico si se va a capturar vídeo de orígenes externos.

Es recomendable tener los siguientes requisitos para optimizar el rendimiento de este programa:

- \* Procesador de 1,5GHz, como Intel Pentium 4, AMD Athlon XP 1500+ o equivalente.
- \* 256 MB de RAM.

Para reproducir las películas creadas se necesitará:

- \* Microsoft Windows 98 o posterior, o Windows NT® 4.0 o posterior.
- \* Software para reproducir archivos de Windows Media Video (WMV).

## TIPOS DE ARCHIVOS ADMITIDOS

Como ya se ha visto, con Movie Maker se puede utilizar contenido multimedia en formato digital ya existente. Los tipos de archivos y extensiones que se pueden importar en un proyecto de Windows Movie Maker son:

- \* Archivos de audio: .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma
- \* Archivos de imagen: .bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf
- \* Archivos de vídeo: .asf, .avi, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv

## INTERFAZ DEL PROGRAMA

Para comenzar a utilizar el programa vaya a Inicio --> Programas --> Windows Movie Maker o Inicio --> Programas --> Accesorios --> Windows Movie Maker (sino tiene un acceso directo a este programa en el menú Inicio busque el ejecutable en C:\Archivos de programa\Movie Maker\moviemk.exe). La ventana de trabajo está dividida en tres partes principales: la barra de menús y de herramientas, los paneles, y el guión gráfico y escala de tiempo.



\*Barra de menú y de herramientas: proporcionan información sobre la utilización de los comandos de menú y el acceso a las distintas tareas que se pueden realizar con el programa, respectivamente.



Paneles: La interfaz de usuario consta de tres paneles:

\* El de más a la izquierda proporciona información sobre la utilización del panel Colecciones para ver las colecciones de fotografías, vídeos y archivos de audio, así como del panel Tareas de película para realizar tareas comunes al editar un proyecto y crear una película. Para pasar de uno a otro pulse la opción Colecciones o Tareas de la barra de herramientas.



El central muestra los distintos efectos que se pueden aplicar a la edición así como los archivos de vídeo, de audio y fotografías de los que se dispone para trabajar. Para pasar de una funcionalidad a otra elija la opción adecuada en la lista desplegable de la barra de herramientas.

#### Transiciones de vídeo

Arrastre una transición de vídeo y suéltela entre dos clips de vídeo en el guión gráfico de abajo.



Abanico, arriba



Abanico, dentro



Abanico, fuera

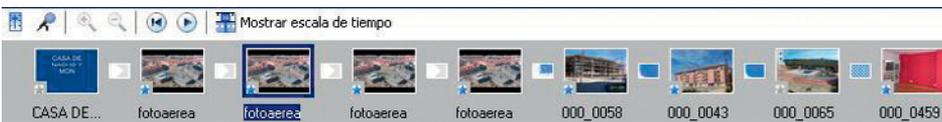


Ajedrez, horizontal

El panel de la derecha sirve para ver la vista previa de los efectos de vídeo, de las transiciones de vídeo y del proyecto que se esté creando.



Guión gráfico y escala de tiempo: proporcionan información sobre la utilización del guión gráfico o la escala de tiempo para trabajar con clips en el proyecto actual para ver la secuencia y orden de los fotogramas, los efectos y transiciones empleados.



**USANDO EL PROGRAMA:** Crear una película con fotografías digitales

Aunque esta herramienta tiene otras aplicaciones, en el presente artículo se va a explicar cómo crear una sencilla película con sonido y fotografías digitales ya existentes.

En primer lugar se deben importar todas las fotografías y el/los archivos de sonido que se vayan a utilizar. Para ello en el panel de Tareas de película seleccione la opción de Importar imágenes busque las imágenes que necesite y selecciónelas. De esta forma se añadirán a la Colección de imágenes disponibles para el proyecto.

Para los archivos de sonido realice un proceso similar pero con la opción Importar audio o música.



El siguiente paso es arrastrar una a una y en el orden adecuado las imágenes/fotografías desde el panel de Colecciones hasta el Guión gráfico o de la escala de tiempo.



Luego se debe establecer, si se desea, el efecto de vídeo para cada fotografía. Para ello, uno de los caminos es elegir en la lista desplegable que aparece en la barra de herramientas la opción de Efectos de vídeo. Luego arrastre el efecto escogido hasta la fotografía. Puede ver una vista previa del efecto en el panel de la derecha haciendo doble clic.



El siguiente paso es establecer las transiciones entre un fotograma y otro eligiendo en la lista desplegable que aparece en la barra de herramientas la opción de Transiciones de vídeo. Al igual que en los Efectos de video también puede ver una vista previa de la transición en el panel de la derecha haciendo doble clic sobre ella.

Por último queda añadir el sonido a la película. Añádalo en la vista de Mostrar guión gráfico en el/los fotogramas que desee. De esta forma hemos conseguido crear una sencilla película casera para mostrar nuestras fotografías.

Por último queda guardar el proyecto para futuras modificaciones (archivo de extensión .MSWMM) y la película en sí (archivo de extensión .wmv). Para guardar el proyecto en el menú Archivo --> Guardar proyecto como... busque la ruta en la que quiere guardarlo y elija un nombre. Para guardar la película seleccione la opción Archivo --> Guardar archivo de película... y siga las instrucciones que se le van presentando.

Manual para la captura y edición de video con Windows Movie Maker 2

El programa de captura y edición de video Movie Maker 2 ya viene incluido en el Service Pack 2 de Windows XP de todos modos si no lo tienes puedes descargarlo gratuitamente del siguiente enlace Movie Maker Si ya tenemos descargado e instalado el programa la ventana que nos aparecerá al abrirlo será como ésta



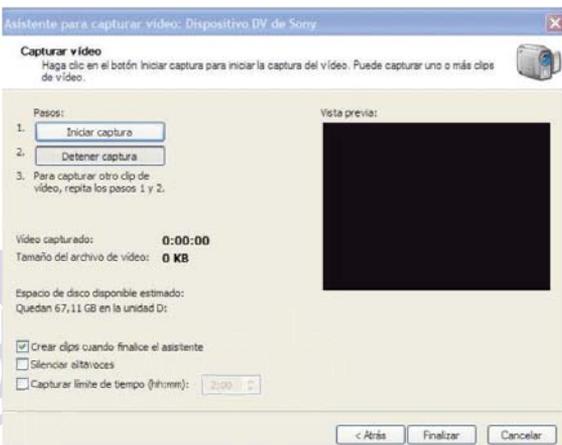
Lo primero que debemos hacer es capturar un video, para ello pinchamos sobre Archivo > Capturar video y nos aparece una ventana con los distintos dispositivos de captura que hay instalados en nuestro PC, seleccionamos el dispositivo desde donde vamos a capturar las imágenes y le damos a siguiente, introducimos el titulo que le daremos a nuestra película y seleccionamos el directorio donde la vamos a guardar y pinchamos sobre siguiente



Nos aparece una nueva ventana donde podremos ajustar la calidad de la captura. Para una captura de gran calidad la mejor opción es capturar desde un dispositivo digital seleccionando el que veis en la ventana inferior , y a continuación pinchamos sobre siguiente donde nos aparece una ventana que nos pide que seleccionemos el modo de captura, Toda una cinta automáticamente o Captura por partes (eso es a elección vuestra ) y volvemos a pinchar sobre siguiente

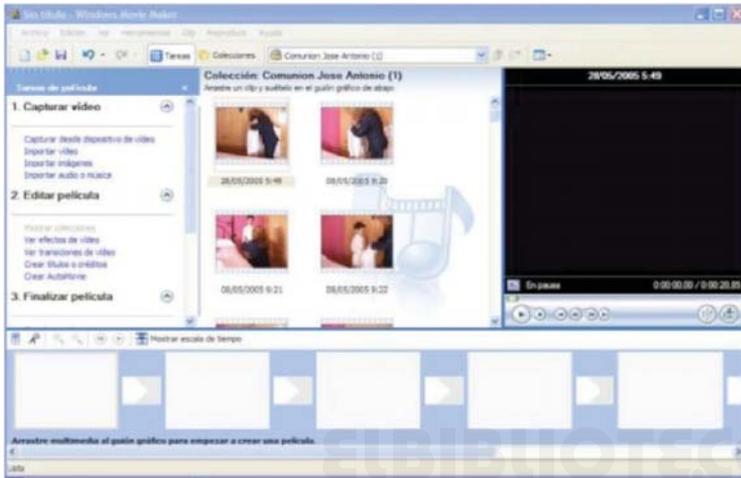


A continuación se nos abre la ventana de captura y pinchamos sobre Iniciar Captura cuando estemos listos, una opción interesante que yo suelo dejar marcada es Crear clips cuando finalice el asistente así el programa captura por bloques o clips y no todo el contenido seguido, de modo que podemos eliminar algún clip que no nos interese fácilmente durante la edición.

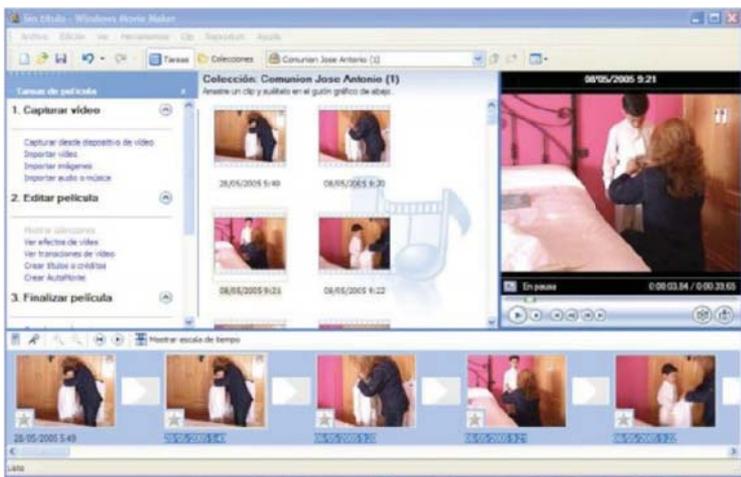




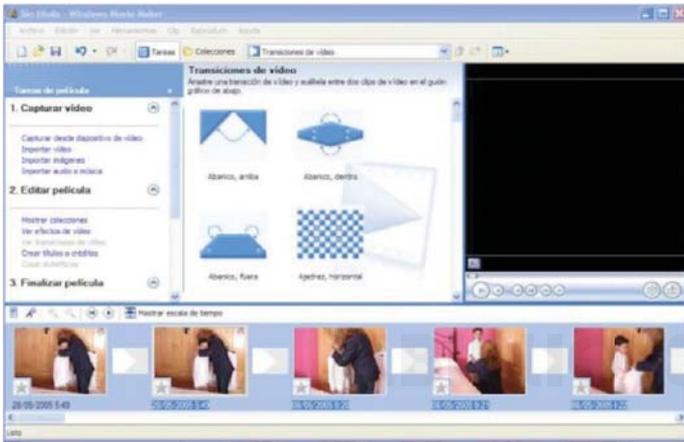
Una vez acabado el proceso de captura vamos a importar las colecciones o clips de video que hemos capturado, para ello pinchamos sobre Archivo> Importar colecciones y buscamos el video en la carpeta donde lo hayamos guardado.



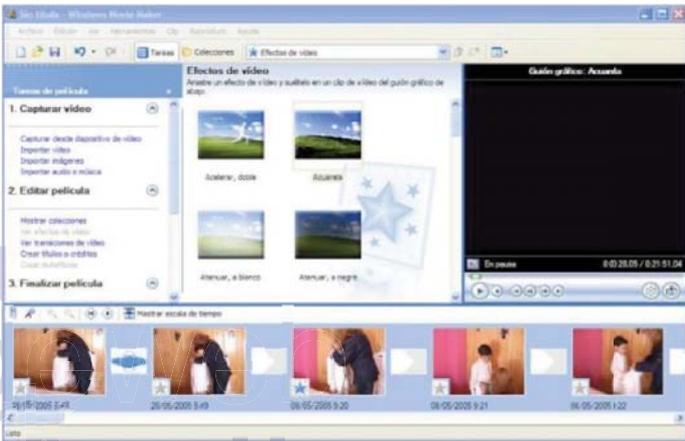
Para añadir los clip al Storyboard basta con ir arrastrando uno a uno los clips que nos interesan o bien marcarlos todos y arrastrarlos, si lo hacemos uno a uno podemos descartar los clips que no nos gusten, cambiarlos de orden etc. También podemos marcar un clip y reproducirlo en la ventana de monitor para ver el contenido y decidir si lo incorporamos al Storyboard o no.



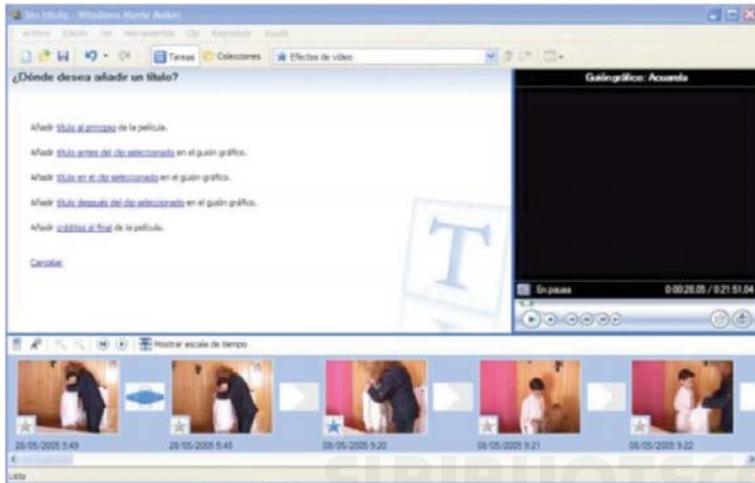
Para añadir transiciones es tan fácil como irnos a la lista desplegable que hay a continuación de Colecciones y seleccionar Transiciones de video, también podemos seleccionar una transición y visualizarla en el monitor del programa, cuando hayamos decidido que transición agregar la arrastramos hasta colocarla entre los clips que deseamos fundir. Si deseamos recortar algún clip pinchamos sobre Mostrar escala de tiempo justo encima del Storyboard y nos vamos al principio del clip que queremos recortar, solo tenemos que marcar el principio con el puntero del Mouse y arrastrar hasta el punto que deseamos cortar.



Si lo que deseamos es añadir un efecto de video volvemos a irnos al menú desplegable que hay a continuación de Colecciones y seleccionamos Efectos de Video pinchamos sobre el efecto que deseamos insertar y lo arrastramos hasta el clip que nos interesa.



Para añadir o insertar Títulos o créditos nos vamos al menú Herramientas>Títulos y Créditos y nos aparece una buena colección de opciones para agregar títulos y créditos a nuestra película

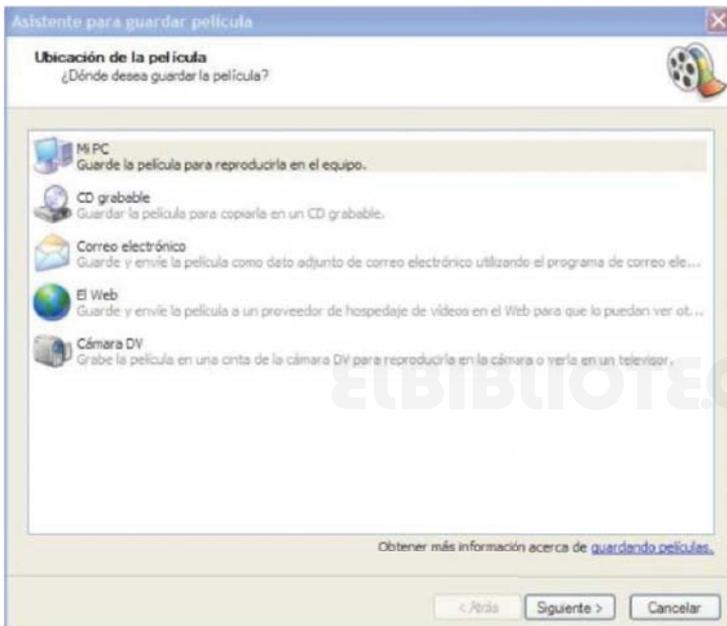


Para añadir música o efectos de audio a tu producción pinchas sobre el menú Archivo>Importar colecciones y buscas dentro de tu ordenador donde tienes la música que deseas agregar. Le das a abrir y se te incorporará a la ventana de colecciones, solo te queda arrastrar el archivo de audio a la pista inferior de audio que hay en el Storyboard



http://  
red.c  
worldw  
netw

Cuando hemos acabado el proyecto solo nos queda guardarlo, tenemos varias opciones, pero no grabarla en DVD, así que si deseas pasarla a DVD la opción mas aconsejable es que la guardes en MI PC y en el asistente para guardar la película selecciones Otras Opciones dentro de otras opciones hay dos opciones que te guarda la película en alta calidad que son: AVI DV PAL o Video de alta calidad Pal (yo aconsejo la primera) después para pasar la película a DVD podemos usar el manual para convertir AVI a DVD que hay en esta misma pagina.



## Guardar y compartir películas con Windows Movie Maker 2

Cuando haya editado, agregado todos los efectos e insertado los títulos y créditos, utilice Save Movie Wizard (Asistente para guardar la película) de Windows Movie Maker 2 para Windows XP para guardar el proyecto como una película final. La escala de tiempo, el diseño y el contenido se guardan como una película completa. Puede guardar y almacenar la película en el equipo o un CD grabable, enviarla como dato adjunto en un mensaje de correo electrónico o cargarla en un proveedor de alojamiento de vídeo en el Web. También puede grabar la película en una cinta en una cámara de vídeo digital. Tenga en cuenta que al guardar la película, debe decidir cómo equilibrar la calidad y el tamaño del archivo: a mayor calidad, mayor será el tamaño del archivo resultante. Save Movie Wizard (Asistente para guardar la película) incluye las siguientes opciones:

### My computer (Mi PC)

Elija esta opción si desea almacenar la película terminada en su PC. Podrá reproducirla en su equipo mediante el Reproductor de Windows Media.



### Recordable CD (CD grabable)

Utilice esta opción para guardar la película en un CD-ROM y que sus amigos y familiares puedan verla en sus propios equipos. Para guardar películas en un CD, debe tener una unidad de CDs grabables o regrabables en su PC.

### E-mail (Correo electrónico)

Si la película es corta, puede enviarla directamente por correo electrónico. Esta opción guardará la película como un archivo adjunto de un mensaje de correo electrónico. Puede seleccionar una velocidad de bits baja (por ejemplo 56 kbps) para que el tamaño del archivo no aumente.

### The Web (El Web)

Puede publicar la película directamente en un proveedor de alojamiento en Web mediante Windows Movie Maker 2. Si aún no tiene ninguna cuenta con un proveedor de alojamiento de vídeo, Movie Maker le guiará por los pasos necesarios para suscribirse a uno de los dos proveedores que actualmente ofrecen cuentas gratuitas de prueba. Una vez publicadas las películas, simplemente envíe la dirección del Web a los amigos y la familia.

#### DV camera (Cámara DV)

También puede volver a guardar la película terminada en la cinta de la cámara de vídeo digital si está conectada mediante un cable FireWire. Esta opción permite ver la película en un televisor (si conecta la cámara a un televisor).

Eche un vistazo a su CD o DVD para asegurarse de que toda la grabación que hizo está recogida. Haga una copia de la película y envíela a su agente de seguros. Guarde la otra copia en un lugar seguro, fuera de su casa.

ELBIBLIOTECOM

hat  
ideweb  
ork  
email