



Glosario


ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► **MUESTRA**

PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

GLOSARIO DE TÉRMINOS INFORMÁTICOS

El mundo de la computación y la informática trajo consigo mismo una nueva forma de comunicación entre las personas y obviamente, una cantidad de nuevos vocablos que hemos incorporado para definir estos nuevos artefactos, sus utilidades y sus elementos.

Por eso decidimos incorporar en esta obra un glosario para que usted pueda reconocer y comprender cada término perteneciente al ámbito de las computadoras.

Nuestro deseo es que pueda familiarizarse con estos términos y que no sea lejana la idea de verse inmerso en este nuevo mundo, ser parte de él y tener la certeza que luego de recorrer las páginas de esta obra podrá dejar de sentirse ajeno al mundo de la computación y la informática.

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

**ELBIBLIOTECOM**
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

Abt
B

A

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

A

A

Unidad de disquete generalmente de 1,44 megas de capacidad



A/D Converter

Convertidor análogo a digital. Dispositivo que convierte señales analógicas, que varían en forma continua, de los instrumentos que monitorean condiciones como movimiento, temperatura, sonido, etc., en códigos binarios para el computador. El convertidor análogo a digital puede estar contenido en un solo chip o puede ser un circuito dentro de un chip.



AAC (Advanced Audio Coding)

Formato de audio digital comprimido con pérdida. Fue diseñado con el fin de reemplazar al MP3. Para un mismo número de impulsos por segundo (bitrate) y un mismo tamaño de archivo MP3 el formato AAC es más estable y tiene más calidad, produciendo un sonido más cristalino.

Ábaco

La palabra ábaco proviene del griego ABAX que significa una tabla o carpeta cubierta de polvo. Este dispositivo en la forma moderna en que la conocemos, realmente apareció en el siglo 13 DC y sufrió varios cambios y evoluciones en su técnica de calcular. Actualmente está compuesto por 10 columnas con 2 bolitas en la parte superior 5 en la parte inferior.



ABI (Application Binary Interface)

Un Interface Binario de Aplicaciones es un conjunto de especificaciones que deben integrar los procesadores para garantizar la compatibilidad de las aplicaciones que corren sobre ellos.

Abort (Abortar)

1. Salir de una función o aplicación sin salvar los datos que se han cambiado.
2. Detener una transmisión.

Abrir

Se trata de una de las acciones más habituales a la hora de trabajar con cualquier aplicación. Generalmente, la operación consiste en acceder a un directorio en el que se especifican los diferentes subdirectorios y ficheros, y abrir o recuperar el que nos interese en 1 aplicación abierta. En la mayoría de las aplicaciones actuales (procesadores de textos, hojas de cálculo, etc.) al arrancar la aplicación se carga automáticamente un fichero «sin título» en el que puede empezar a trabajarse inmediatamente.



ABSOLUTO

Se trata de aquel valor que por si mismo ya significa algo, sin necesidad de otro valor (eso sería un valor relativo). El ejemplo más fácil sería el de una posición de memoria absoluta: el valor que indiquemos para esa posición, será fijo e invariable, mientras que una posición relativa dependería de un valor base y a partir de ahí, añadiríamos el valor para dar con la posición (que entonces pasaría a ser absoluta).

Este término es también usado para definir al valor sin signo, ejemplo:

- el valor absoluto de 10 y (-10) sería 10.
- igualmente 2 y (-2) sería 2.

Los dos conceptos son muy usados en programación.

Abstracción

El objetivo de la abstracción de los datos, es proporcionar a los usuarios una visión abstracta de los datos, es decir, el sistema esconde ciertos detalles del cómo se almacenan y mantienen los datos (Tomar los más interesante en un determinado nivel). Existen 3 niveles de abstracción de los datos: Nivel físico, Nivel conceptual y nivel de visión.

Abstracción de datos

Los objetos son descritos como implementaciones de tipos de datos abstractos. Es una descripción o especificación simplificada de un sistema que hace énfasis en algunos detalles significativos y suprime los irrelevantes. la abstracción debe enfocarse más en qué es un objeto y qué hace antes, de pensar en la implementación. Por ejemplo, un automóvil puede abstraerse como un objeto que sirve para desplazarse a mayor velocidad, sin importar cómo lo haga. Una característica de la abstracción es que un objeto puede abstraerse de diversas forma, dependiendo del observador. Así, el automóvil que se mencionaba puede ser visto como un objeto de colección por un coleccionista, una herramienta de trabajo por un corredor profesional, una mercancía por un vendedor, etc.

AC (Alternate Capacity)

Así se denomina el jumper que limita la capacidad del disco. (Ver. HD)

Acceso aleatorio

Operación de almacenamiento y recuperación de la información en la que el sistema accede directamente a la memoria en base a un parámetro preestablecido.

Acceso directo

Técnica por la cual los diferentes periféricos del ordenador acceden a la memoria de éste sin control de la CPU. Archivo especial se utiliza para acceder a otro archivo o programa. Decimos especial porque por sí mismo no contiene nada, no tiene ninguna información relevante. Es empleado para no tener que navegar toda la ruta hasta el ejecutable, archivo o carpeta. La ubicación de un acceso directo puede cambiar, pero éste siempre seguirá funcionando mientras no cambie de ubicación el elemento al que apunta. Su extensión en los sistemas operativos Windows es .lnk. En los sistemas operativos Mac reciben el nombre de "alias", mientras que en los sistemas operativos Linux reciben el nombre de "enlace".



Accounting

Como todos sabemos el sistema operativo tiene 3 funciones: Servicio, Proceso y Control. Dentro de la función servicio podemos destacar una de las múltiples funciones que a su vez componen esta función, La función accounting sería la función que se ocupa de registrar los sucesos del sistema, como por ejemplo el comienzo y el fin de tareas, recursos usados, mensajes registrados, acciones tomadas por el operador, etc.

ACD

(Automatic Call Distribution). Distribución automática de llamadas. Ruta o dirección de la entrada de una llamada telefónica al siguiente operador disponible.

ACE

Extensión de archivos comprimidos con el programa WinAce, un programa de compresión no muy conocido, que soporta gran cantidad de extensiones.



Acelerar disco

Optimización de la información almacenada en el disco duro de manera que se acelere el acceso del ordenador al disco, la hora de buscar un dato determinado. Básicamente consiste en agrupar la información de forma que no queden espacios libres en el disco que obliguen a la cabeza lectora a múltiples desplazamientos en busca de un dato. La aceleración del disco se realiza a través de utilidades tipo Comandante Norton, o similares.

Acrobat

Software de intercambio de documentos de Adobe Systems, Inc., Mountain View, CA, que ejecuta sobre DOS, Windows, UNIX y computadores Macintosh. Permite que los documentos creados sobre una plataforma se visualicen e impriman exactamente igual sobre otra. Los documentos se convierten en el Acrobat PDF (Portable Data Format o formato de datos portátiles), que contiene toda la información acerca de la apariencia del documento.



ActionScript

Lenguaje de programación que viene con Macromedia Flash para crear scripts.

Activar

En el entorno Windows se utiliza este término para diferenciar cuándo se trabaja en una u otra ventana. Así, al mantener abiertas varias ventanas con distintas aplicaciones, cada una puede activarse posicionando en ella el puntero del ratón y presionando el botón izquierdo de este dispositivo.

Active Desktop

Es una nueva modalidad de Escritorio de Windows 98, donde se permite mostrar contenido Web directamente sobre el Escritorio, contenido que puede ser vivo o estático, y que puede también actualizarse automáticamente.

Active X (control).

Componente que se puede insertar en una página Web para proporcionar una funcionalidad que no está directamente disponible en HTML, como secuencias de animación. Los controles ActiveX se pueden implementar en diferentes lenguajes de programación. Pequeños programas que permiten mostrar páginas web dinámicas en el PC y que suplen las limitaciones que, al respecto, tiene el lenguaje HTML. Los controles ActiveX tienen que descargarse al disco duro del ordenador para que los documentos que los utilizan puedan visualizarse.

ActiveMovie (control)

Reproductor de multimedia de Windows 98, el cual permite la reproducción de un número mayor de formatos de archivos que Windows 95. Entre los nuevos formatos están Quick Time, MPEG-1, AUI, MPE...

Acuse de Recibo

Mensaje corto regresado para informar a un transmisor que han llegado datos al destino.

Adaptador de Red

Es el dispositivo que, instalado en una ranura de expansión de la placa madre, conecta físicamente el ordenador con la red.





Address

Dirección. 1. Número de una determinada ubicación de memoria o de almacenamiento periférico. Al igual que las casillas de correo, cada byte de memoria y cada sector de un disco poseen su propia dirección única. Los programas se compilan en lenguaje de máquina, el cual hace referencia a direcciones reales en el computador.

Direccionar. 2. Como verbo, manejar o trabajar con direcciones. Por ejemplo, "el computador puede direccionar 2MB de memoria".

Administración de red

Referencia al trabajo de administración, supervisión y control de una red. Los protocolos como el SNMP automatizan algunas de las tareas de supervisión y control.

Administración remota

Proceso mediante el cual se controla a través de una red, un ordenador (servidor o server) desde otro remoto (cliente o host).

Administrador

En Windows, los administradores de programas, archivos e impresión -por citar sólo los más importantes- son aplicaciones que ofrecen al usuario control sobre determinados aspectos del sistema operativo. Así, el administrador de programas permite ejecutar aplicaciones, crear grupos de aplicaciones, etc. El administrador de archivos permite crear directorios, mover ficheros, copiarlos, borrarlos, etc. Por último, el administrador de impresión facilita la monitorización del proceso de impresión, permitiendo la eliminación de colas de impresión, controlar el porcentaje de información impresa en un momento determinado, etc. Por regla general, el administrador es el software que facilita el control de un entorno determinado, ya sea personal o empresarial. Por extensión, se denomina administrador al encargado de realizar ese control.

Administrador de Base de Datos

Es la persona o equipo de personas profesionales responsables del control y manejo del sistema de base de datos, generalmente tiene[n] experiencia en DBMS, diseño de bases de datos, sistemas operativos, comunicación de datos y programación.

Adobe

Compañía norteamericana especializada en el mundo de la autoedición y los aspectos gráficos de la informática. Creadora del Adobe Type Manager, software de gestión de fuentes de letras utilizado por los principales programas de diseño e ilustración del mercado, así como en numerosos procesadores de textos para entornos Windows.

ADSL (Asymmetrix Digital Subscriber Line)

Línea asimétrica de abonado digital. Sistema de transmisión digital sobre hilo de cobre o fibra óptica, que por sus características puede alcanzar velocidades muy superiores a las actuales, gracias al aumento y división del ancho de banda.



Adware

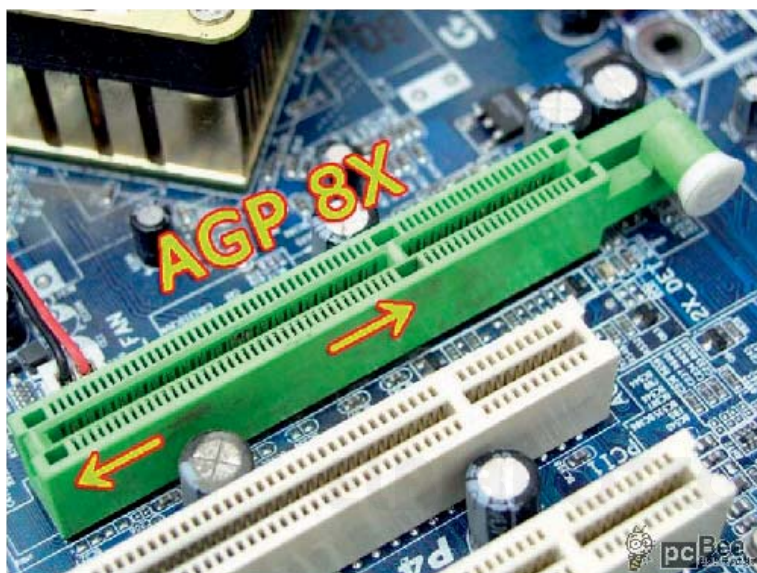
Son aquellos programas que tienen la particularidad de incluir publicidad a cambio de su total gratuidad en su utilización.

Agente

En el modelo cliente/servidor, es la parte del sistema que facilita el intercambio de la información entre el cliente y el servidor.

AGP (Accelerated Graphics Port)

Puerto PCI diseñado especialmente para potenciar la tecnología 3D aprovechando todas las prestaciones que ofrece el Pentium II. Con un canal exclusivo para que la tarjeta gráfica acceda a la memoria.



Alfanumérico

Este término se utiliza en informática para designar un teclado que integra en una sola pieza el teclado alfabético normal y el numérico (más las teclas de función y teclas especiales). Este tipo de teclados se diferencian de otros -cada vez menos habituales- que cuentan con el teclado numérico separado. Perteneciente a un conjunto de caracteres que incluye letras, dígitos y, usualmente, otros signos y caracteres de puntuación.

Algoritmo

Conjunto de procedimientos mediante los que se consigue un efecto. Suelen expresarse a través de letras, cifras y símbolos, que forman un algoritmo determinado. Dícese del procedimiento para resolver problemas en términos de las acciones a ejecutar o el orden en que se ejecutarán dichas acciones en un problema dado. Conjunto de Instrucciones que especifican la secuencia de operaciones a realizar, en orden, para resolver un sistema específico o clase de problema.

Alias

En los entornos gráficos de usuario, iconos que al activarse producen un efecto determinado en una aplicación o grupo de aplicaciones, arrancando un programa o conjunto de instrucciones.

Almacenamiento

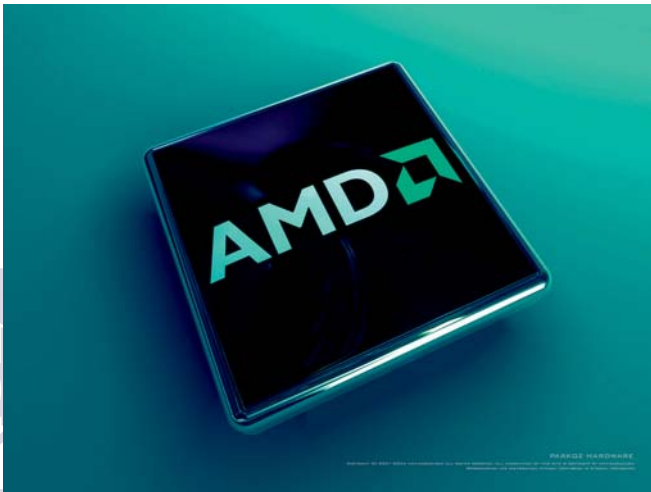
Bajo este término genérico se agrupan dispositivos y software dedicados al archivo de datos e información. Existen diferentes tipos de dispositivos de almacenamiento: discos, disquetes, discos ópticos, cintas, cartuchos, etc. Cada uno de ellos tiene ventajas e inconvenientes, y resultan más o menos adecuados para diferentes utilidades. En el caso de la microinformática, los dispositivos de almacenamiento más habituales son los discos duros o fijos, los disquetes o discos flexibles (de diferentes tamaños estandarizados) y los CDROM, que si bien no permiten almacenar información desde un PC estándar, sí facilitan el acceso a más de 600 MB de datos fácilmente.

Alt

La tecla Alt pertenece al grupo de las teclas que deben ser utilizadas en conjunción con otras. Así, al presionar la tecla Alt junto a un número determinado en el teclado numérico independiente, se genera cualquiera de los 256 códigos ASCII. En la mayoría de los programas, la presión simultánea de la tecla Alt y de otra tecla produce un efecto determinado.



AMD (Advanced Micro Devices)



AMI BIOS

Popular ROM BIOS compatible con PCs de American Megatrends, Inc., Norcross, GA.



Amiga

Serie de computadores personales de Commodore que se ejecuta bajo el sistema operativo AmigaDOS. Amiga utiliza la familia de CPU 68000 y se caracteriza por la interfaz gráfica de usuario Workbench.



Amigable

Dícese del interface de usuario basado en elementos y metáforas gráficas que facilita la interacción con el ordenador y con las aplicaciones que corren en éste. Ejemplos de interface o entornos operativos amigables son el MacOS (sistema operativo utilizado por los ordenadores Macintosh) y el entorno Windows, empleado en la mayoría de los PCs.

Amperio

Unidad de corriente eléctrica en un circuito. Los voltios miden la fuerza o tensión que origina la corriente. Los vatios (watts) son una medida total de la potencia que se obtiene multiplicando amperios por voltios.

Amplificador

Se encargan de restaurar una señal analógica devolviéndole su amplitud original, paliando la atenuación producida por las pérdidas debidas a la longitud de la línea, conexiones, propagación, etc.

Analista

Se trata de quien determina la problemática concreta que debe solucionar una aplicación y las líneas generales de cómo debe desarrollarse dicha aplicación para resolver el problema.

Analógica

Información presentada de manera secuencias y continua.

Analógico

Señales visuales o acústicas que se convierten en una tensión eléctrica variable, que se puede reproducir directamente a través de altavoces o almacenar en una cinta o disco. Este tipo de señales son mucho más vulnerables a los ruidos y las interferencias que las señales digitales.

Análisis de Sistema

Es el proceso de clasificación e interpretación de los hechos, diagnósticos de problemas, control y empleo de la información para recomendar mejoras al sistema.

Ancho de Banda

Característica de la línea telefónica que determina la cantidad de conexiones simultáneas que se pueden establecer entre los usuarios y el servidor. Cuando mayor sea el ancho de banda de la línea que ofrece un servidor, más usuarios podrán conectarse a la vez, y más rápida será la conexión. El ancho de banda es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado, normalmente medido en segundos. Cuanto mayor sea el ancho de banda, más datos podrán circular por ella al segundo.

Ancla

Vínculo que hace referencia a un lugar o una posición dentro de la misma página web. Parecido al Link.

ANSI (American National Standards Institute)

Se trata del organismo de estandarización norteamericano, pero sus decisiones y normas de estandarización tienen un importante peso específico sobre la industria informática mundial. Incluye el IM (Institute of Electrical and Electronics Engineers) y la VA (Electronic Industries Association).

ANSI.SYS

Controlador DOS que se usa para el control de pantalla y movimiento del cursor. Algunas de las primeras aplicaciones requieren ANSI.SYS.

Antivirus

Programas especializados en la detección y, si es posible, en la destrucción de virus informáticos. Dada la velocidad con que aparecen nuevos y más sofisticados de estos programas "infecciosos", el mayor problema es la actualización continua, teniendo en cuenta los bajos rendimientos conseguidos en cuanto a la detección de virus desconocidos.

API (Application Program Interface)

Conjunto de convenciones internacionales que definen cómo debe invocarse una determinada función de un programa desde una aplicación. Cuando se intenta estandarizar una plataforma, se estipulan unos APIs comunes a los que deben ajustarse todos los desarrolladores de aplicaciones. Herramientas de programación para rutinas, protocolos y software.

Apple

Compañía de informática norteamericana creadora de los primeros ordenadores personales, los Macintosh. La compañía, fundada por Steve Jobs, revolucionó el mercado informático en enero de 1984 cuando lanzó un nuevo concepto de ordenador personal caracterizado por su fácil manejo y sencillez de aprendizaje.



Applet

Miniprograma en lenguaje de programación Java integrado en una página web.

Applets

Pequeñas aplicaciones escritas en Java y que se difunden a través de la red para ejecutarse en el visualizador cliente.

Árbol

La estructura de directorios utilizada en los ordenadores personales es arborescente; esto es, existen directorios y subdirectorios que, a modo de ramas cada vez más delgadas, van surgiendo de un tronco inicial.

Árbol

Expandido Distribuido Algoritmo que usan los puentes al arranque para detectar y romper ciclos.

Archivar

Grabar en soporte magnético, en el disco duro o en disquetes, ficheros o aplicaciones determinadas.

Archivo

Datos estructurados que pueden recuperarse fácilmente y usarse en una aplicación determinada. Se utiliza como sinónimo de fichero. El archivo no contiene elementos de la aplicación que lo crea, sólo los datos o información con los que trabaja el usuario. Conjunto de bytes almacenados como una entidad individual. Todos los datos en disco se almacenan como un archivo con un nombre de archivo asignado que es único dentro del directorio en que reside. Para la computadora, un archivo no es más que una serie de bytes. La estructura de archivo es conocida para el software que lo maneja. Por ejemplo, los archivos de bases de datos están computados por una serie de registros. Los archivos de procesamiento de texto, también llamados documentos, contienen un flujo continuo de texto.

Archivo Corrompido (Corrupted File)

Archivo de datos o de programas que se ha alterado en forma accidental por una falla en el hardware o software, haciendo que se reorganicen los bits y ofreciendo una apariencia no legible.

Archivo Ejecutable

Es el archivo que contiene las instrucciones necesarias para que un determinado programa se ponga en marcha.

Arquitectura

Término utilizado en exceso que se refiere a la estructura general de un procesador, sistema operativo, ordenador, línea de sistemas, etc. Se utiliza este término como sinónimo de poner en marcha el ordenador. En muchos manuales se incluyen instrucciones que aconsejan volver a arrancar el sistema una vez realizada alguna acción determinada.

Arrastrar y soltar

En entornos gráficos de usuario, consiste en apuntar con el ratón o dispositivo señalizador a un determinado objeto, arrastrarlo mediante la presión constante del botón izquierdo del ratón hasta su nueva posición, donde, al dejar de hacer presión en el botón, se situará el objeto.

Arroba (@)

Caracter ascii, utilizado para separar el nombre o nickname de el dominio de una página web, para hacer referencia a un correo electrónico.



ASCII (American Standard Code of Information Interchange)

Estándar aceptado casi mundialmente que recoge 128 caracteres, letras, números y símbolos utilizados en procesadores de textos y algunos programas de comunicaciones. Su principal ventaja es su amplia difusión y aceptación. De hecho, la mayoría de los procesadores de textos presentes en el mercado pueden importar y exportar ficheros a formato ASCII, lo que facilita el intercambio de información entre personas o empresas que no trabajan con la misma aplicación. El más utilizado es el ASCII extendido (de 8 bits) que permite representar 256 caracteres, como la ñ, vocales acentuadas, etc., frente al ASCII de 7 bits que solo permite representar 127 caracteres. Las operaciones básicas de los ordenadores se realizan mediante lógica cableada y el resto mediante una programable. Para representar mediante bits cualquier número superior a 2, hay que emplear la aritmética binaria. Debido que con sólo dos alternativas (0 y 1), no se pueden simbolizar todos los elementos que necesitamos para comunicarnos, el bit se combina con otros formando grupos de ocho bits, de los cuales se obtienen 256 combinaciones. Con este criterio se creo el código ASCII (American Standard Code for Information Interchange), para poder representar todos los símbolos o caracteres.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	NUL	SOH	STX	ETX	EOI	ENQ	ACK	BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI
1	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
2	SP	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	DEL

ASF (Advanced Systems Format)

es un formato de archivo extensible diseñado primordialmente para guardar y reproducir secuencias de video digital sincronizado a través de redes.

Asignación de memoria

Reservar memoria para propósitos específicos. Por lo general, los sistemas operativos reservan toda la memoria que necesitan en un comienzo. Los programas de aplicaciones usan memoria cuando la cargan y pueden asignar más una vez ésta es cargada. Si no existe suficiente memoria libre, los programas no pueden ejecutarse.

Asistente

Programa que guía al usuario, paso a paso y de forma instructiva, en la realización de un proceso.

Atenuación Es la pérdida de energía de una señal conforme se propaga a su destino por un medio de transmisión.

Atributo

Contenedor de un tipo de datos asociados a un objeto (o a una clase de objetos), que hace los datos visibles desde fuera del objeto, y cuyo valor puede ser alterado por la ejecución de algún método.

Attachment

Archivo o fichero vinculado a un correo electrónico. Puede ser un texto, un gráfico, un sonido o un programa.

ATX

Reciente formato estándar aparecido en el mercado para placas y cajas que reduce el número de cables y tiene mejor ordenamiento de todos los componentes. Además, permite un trabajo más libre en el interior de las máquinas.

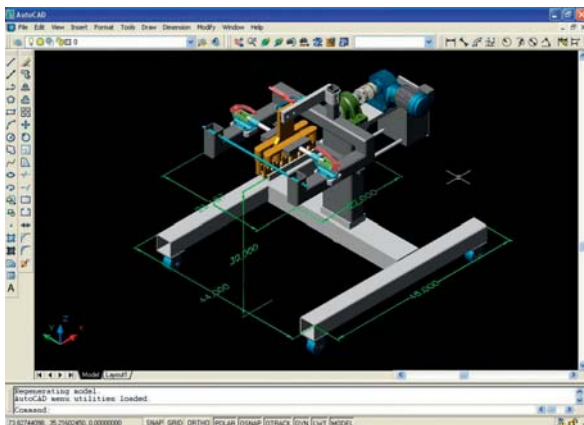


Autenticación

Es el proceso de intento de verificar la identidad digital del remitente de una comunicación como una petición para conectarse. El remitente siendo autenticado puede ser una persona que usa un ordenador, un ordenador por sí mismo o un programa del ordenador. En un web de confianza, "autenticación" es un modo de asegurar que los usuarios son quién ellos dicen que ellos son.

AutoCAD

Programa de dibujo técnico de CAD realizado por Autodesk. Es un útil indispensable para el diseño gráfico. AutoCad es una palabra compuesta por la marca que desarrollo el producto (Autodesk) y las siglas CAD que significan Computer Aided Desing (Diseño asistido por computadora).



Autodiagnóstico

Capacidad de un ordenador con el software adecuado de realizar tests sobre su funcionamiento y el estado de sus componentes, alertando al usuario cuando detecta un error o avería que requiere una manipulación externa.

Ayuda

En la mayoría de las aplicaciones existentes en el mercado, al presionarse las teclas Esc o F1 se accede a una serie de informaciones sobre el programa en cuestión y cómo manejarlo, que se denominan genéricamente ayuda. Suelen ser un resumen de las instrucciones recogidas en los manuales que se adjuntan con todo programa.

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email


ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

Ab

B

ELBIBLIOTECOM

that
ideweb
ork
email

B

Back-up

Copia de seguridad de los ficheros o aplicaciones disponibles en un soporte magnético (generalmente disquetes), con el fin de poder recuperar la información y las aplicaciones en caso de una avería en el disco duro, un borrado accidental o un accidente imprevisto. Es conveniente realizar copias de seguridad a intervalos temporales fijos (una vez al mes, por ejemplo), en función del trabajo y de la importancia de los datos manejados.

BackGround

Normalmente solemos referirnos con esta palabra a toda tarea o trabajo que se realiza en segundo plano, es decir, algo que se está llevando a cabo con una prioridad baja. Suelen usarla los sistemas operativos multitarea (porque claro está, nunca se podrá estar realmente trabajando con dos programas al mismo tiempo); de esta forma otras tareas con una prioridad más alta utilizarán más recursos, etc...

Otro ejemplo de "background", es aquella parte de la memoria que se utiliza para programas auxiliares y demás que actúan como ayuda de una aplicación principal o base.

Bad Sector

Sector dañado. Segmento de almacenamiento en disco que no puede ser leído ni grabado, debido a un problema físico en el disco. Los sectores dañados en los discos duros son marcados por el sistema operativo y luego ignorados. Si se graban datos en un sector que luego se daña, para recuperarlos debe utilizarse un software especial de recuperación de archivos, y algunas veces un hardware especial.

Bahia

Se trata de un sinonimo de "slot". pues bien cada uno de sus conectores son llamados tambien "slot bahia". Sirve para entrada y salida de datos.



BAK file (BAcKup file)

Archivo BAK. Extensión de archivos de DOS y OS/2 para archivos de respaldo.

Banda ancha

Característica de cualquier red que permite la conexión de varias redes en un único cable. Para evitar las interferencias en la información manejada en cada red, se utilizan diferentes frecuencias para cada una de ellas. La banda ancha hace referencia también a una gran velocidad de transmisión.

Bandwidth

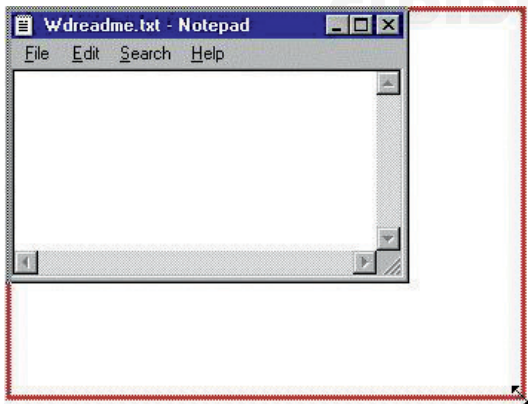
Ancho de Banda. Capacidad de un medio de transmisión.

Banner

Son espacios publicitarios en las páginas los cuales describen un web o sólo te dan una idea de lo que hay al otro lado si te atreves a pinchar en ellos.

Barra de desplazamiento

Área especial de la pantalla que permite moverse de forma rápida por el documento abierto, visualizándose las zonas que están fuera de la vista.



Base de datos (DataBase)

Conjunto de datos relacionados que se almacenan de forma que se pueda acceder a ellos de manera sencilla, con la posibilidad de relacionarlos, ordenarlos en base a diferentes criterios, etc. Las bases de datos son uno de los grupos de aplicaciones de productividad personal más extendidos. Entre las más conocidas pueden citarse dBase, Paradox, Access y Aprox, para entornos PC, y Oracle, ADABAS, DB/2, Informix o Ingres, para sistemas medios y grandes.

BASIC (Beginners All Purpose Symbolic Instruction Code)

Sencillo lenguaje de programación para el desarrollo de programas de tipo general creado en 1964, hoy en desuso.



Bat (Ver: Batch).

Batch Se dice que un proceso es batch cuando se realiza de forma secuencial y automática por el ordenador.

En el entorno PC, este tipo de programas se identifica por la extensión bat.

BD-R (Blu-ray Disc grabable)

BD-RE (Blu-ray Disc REgrabable)

Beta

El nombre de la letra griega se utiliza en la industria del software para diferenciar aquellas versiones de un programa o aplicación que no están completamente depuradas y, por lo tanto, no pueden ser comercializadas.

Podría decirse que las versiones beta son versiones de prueba de un software determinado, desarrolladas antes de la versión definitiva. Con el fin de detectar los posibles errores o bugs en el funcionamiento del programa, éstos suelen entregarse previamente a cualificados beta-testers que los prueban y analizan.

Biblioteca

En clara referencia a las bibliotecas habituales, este término, cuando se utiliza en el mundillo informático, se refiere a una colección o conjunto de programas desarrollados por un mismo fabricante.

Binario

Se dice que un sistema es binario cuando sólo caben dos posibles resultados o respuestas a un planteamiento determinado. El código binario es la base de la informática, al reducir todas las posibles instrucciones interpretadas por la máquina a un código de unos y ceros (encendido/apagado; si/no) por el que el microprocesador funciona y ejecuta las órdenes introducidas en él.



BIT

Es la unidad de información más pequeña. Puede tener sólo dos valores o estados: 0 o 1, encendido o apagado. La combinación de estos valores es la base de la informática, ya que los circuitos internos del ordenador sólo son capaces de detectar si la corriente llega o no llega (0 o 1). Su nombre proviene de la contracción de las palabras «binary» y «digit» (dígito binario).

BitMap

Mapa de bits. Representación binaria en la cual un bit o conjunto de bits corresponde a alguna parte de un objeto como una imagen o fuente. Por ejemplo, en sistemas monocromáticos, un bit en el mapa de bits representa un pixel en pantalla. Para la escala de grises o color, varios bits en el mapa de bits representan un pixel o grupo de pixeles. El término también puede hacer referencia al área de memoria que contiene el mapa de bits.

Por lo general, un mapa de bits se asocia con objetos gráficos, en los cuales los bits son una representación directa de la imagen de la figura. Sin embargo, este tipo de mapa puede emplearse para representar y mantener un seguimiento de cualquier cosa, donde a cada locación de bit se le asigna un valor o condición diferente.

Bits por segundo

Razón a la cual pueden transmitirse datos por una red. La cantidad de bits por segundo puede diferir de la razón de baudios puesto que es posible codificar más de un bit en un solo baudio.

Blog Ver weblog.

Bloque Unidad de información constituida por un encabezamiento y un campo de información.

Bloqueos Toda acción que impide que las interrupciones u otro agente interrumpan o alteren el funcionamiento correcto de la sección crítica de un proceso.

Blu-ray

Blu-ray es un formato de disco óptico de nueva generación de 12 cm de diámetro (igual que el CD y el DVD) para vídeo de alta definición y almacenamiento de datos de alta densidad. Compite por convertirse en el estándar de medios ópticos sucesor del DVD. Su rival es el HD-DVD. El disco Blu-Ray hace uso de un láser de color azul de 405 nanómetros, a diferencia del DVD, el cual usa un láser de color rojo de 650 nanómetros. Esto permite grabar más información (25 gb) en un disco del mismo tamaño. Blu-ray obtiene su nombre del color azul del rayo láser ("blue ray" en español significa "rayo azul"). La letra "e" de la palabra original "blue" fue eliminada debido a que, en algunos países, no se puede registrar para un nombre comercial una palabra común.



Bluetooth

Norma internacional abierta para una tecnología de punta que posibilita la conexión inalámbrica de corto alcance de voz y datos entre computadores y portátiles, agendas digitales, teléfonos móviles, impresoras, escáneres, cámaras digitales e incluso dispositivos de casa, a través de una banda disponible a nivel global (2,4 GHz) y mundialmente compatible. En otras palabras es la posibilidad de comunicación entre equipos digitales sin necesidad de utilizar cables.



http://
red
worldw
netw

BMP

Formato estándar de imágenes de mapa de bits en los equipos compatibles con Windows. Las imágenes de mapa de bits se pueden guardar en sistemas Windows u OS/2 y aceptan colores de 24 bits.

BOOT

Arranque, iniciar el funcionamiento del computador. Hacer que el computador inicie la ejecución de instrucciones. Los computadores personales contienen instrucciones preinstaladas en un chip ROM, las cuales se ejecutan automáticamente cuando se enciende el computador. Tales instrucciones buscan el sistema operativo, lo cargan y transfieren el control a éste. En un computador de mayor tamaño, el procedimiento suele requerir una secuencia más elaborada de ingresos por teclado y precisiones de botones.

El término se deriva de bootstrap (tirador de botas); al igual que estos tiradores ayudan en la acción de calzarse las botas, el ejecutar el boot ayuda al computador a recibir sus primeras instrucciones.

BOOT

Sector Sector de inicialización, de arranque. Sectores del disco que están reservados para el sistema operativo. Normalmente son los primeros sectores de la primera partición del disco.

Bp

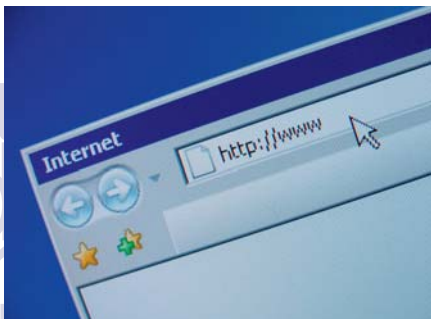
Bits por segundo. La velocidad de transferencia de los modems se mide en bits por segundo.

Bridge

Aunque se utiliza también el término puente, es bastante usual encontrar la palabra bridge para designar un dispositivo que conecta dos o más redes físicas que utilizan el mismo protocolo de comunicaciones y encamina paquetes de datos entre ambas.

Browser Navegador (Navigator).

Aplicación para visualizar documentos WWW y navegar por Internet. En su forma más básica son aplicaciones hipertexto que facilitan la navegación por los servidores de navegación de Internet. Los más avanzados, cuentan con funcionalidades plenamente multimedia y permiten indistintamente la navegación por servidores WWW, FTP, Gopher, acceso a grupos de noticias, la gestión del correo electrónico, etc.



Buffer

Espacio de memoria que se utiliza como regulador y sistema de almacenamiento intermedio entre dispositivos de un sistema informático. Así, por ejemplo, las impresoras suelen contar con un buffer donde se almacena temporalmente la información a imprimir, liberando a la memoria del ordenador de dichos datos, y permitiendo que el usuario pueda seguir trabajando mientras se imprimen los datos. También existen buffers entre diferentes dispositivos internos del ordenador.

Bug

Error en la codificación (Ver: Código) de un programa que provoca inconvenientes diversos al usuario. En la actualidad se realiza un control de calidad exhaustivo de las aplicaciones mediante beta-testers que prueban el programa durante meses en todas las situaciones imaginables, con el objetivo de detectar la presencia de bugs. Debido a la complejidad de las aplicaciones actuales, es casi imposible depurar totalmente un programa, que suele incluir siempre algún bug, que puede producir un efecto indeseado en determinadas ocasiones.

Defecto de sistema. Un Bug es un fallo del disco de un sistema que sus creadores no han detectado. Puede producirse por un error en una fórmula matemática o por un defecto en la forma de leer y tratar la información que se recibe.

Burn Proff

Nueva Tecnología que evita fallos en las grabaciones de CDs por vaciado de buffer.

Bus

Conjunto de dispositivos de conexión utilizados por los distintos componentes de un ordenador para intercambiar datos e información. Se caracterizan por su capacidad y los elementos que unen, clasificándose en bus de direcciones, bus de datos, bus de entrada/salida, etcétera.

Un bus es como una línea de interconexión, formada por un conjunto de cables conductores que representan canales, cuales transporta un bit de información. El número de líneas que forman los buses (ancho del bus) indica la cantidad de bits que puede enviar al mismo tiempo. Éste conecta los componentes internos.

Buscador

Los buscadores son sitios Web, especializados en localizar información a través de Internet.

Byte

Ocho bits que representan un carácter. Unidad básica de información con la que operan los ordenadores. Todavía se puede decir que el byte es la estructura de datos más importante utilizada por los procesadores 80x86. Un byte está compuesto de ocho bits y es el elemento de dato más pequeño direccionable por un procesador 80x86, ésto significa que la cantidad de datos más pequeña a la que se puede tener acceso en un programa es un valor de ocho bits. Los bits en un byte se enumeran del cero al siete de izquierda a derecha, el bit 0 es el bit de bajo orden ó el bit menos significativo mientras que el bit 7 es el bit de alto orden ó el bit más significativo. Nos referimos al resto de los bits por su número. Observe que un byte está compuesto de dos nibbles.

Como un byte contiene ocho bits, es posible representar 28, ó 256 valores diferentes. Generalmente utilizamos un byte para representar valores numéricos en el rango de 0 ~ 255, números con signo en el rango de -128 ~ +127, códigos de carácter ASCII y otros tipos de datos especiales que no requieran valores diferentes mayores que 256.

ELBIBLIOTE.COM

what
ideweb
ork
email


ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

C

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

C

C:

El lenguaje C es una herramienta de programación de tipo general, utilizada para el desarrollo del sistema operativo Unix. Fue realizado a principios de la década de los setenta por Dennis Ritchie, como evolución del lenguaje B que creara Ken Thompson.



C++

Versión de C orientada a objetos creada por Bjarne Stroustrup. C++ se ha popularizado porque combina la programación tradicional en C con programación orientada a objetos. Smalltalk y otros lenguajes originales de programación orientada a objetos no suministraban las estructuras familiares de lenguajes convencionales como C y Pascal.

Cable

Conexión a Internet de alta velocidad que se hace a través de fibra óptica.

Cable Coaxial

Cable usado por las redes de cómputo al igual que en la televisión por cable. El nombre se debe a su estructura: un blindaje metálico rodea a un alambre central. El blindaje protege la señal del alambre interior contra interferencias eléctricas.



Caché Ver.

Memoria Caché

Caché (RAM Caché)

Un caché es un sistema especial de almacenamiento de alta velocidad. Puede ser tanto un área reservada de la memoria principal como un dispositivo de almacenamiento de alta velocidad independiente. Hay dos tipos de caché frecuentemente usados en las computadoras personales: memoria caché y caché de disco. Una memoria caché, llamada también a veces almacenamiento caché ó RAM caché, es una parte de memoria RAM estática de alta velocidad (SRAM) más que la lenta y barata RAM dinámica (DRAM) usada como memoria principal. La memoria caché es efectiva dado que los programas acceden una y otra vez a los mismos datos o instrucciones. Guardando esta información en SRAM, la computadora evita acceder a la lenta DRAM. Cuando un dato es encontrado en el caché, se dice que se ha producido un impacto (hit), siendo un caché juzgado por su tasa de impactos (hit rate). Los sistemas de memoria caché usan una tecnología conocida por caché inteligente en el cual el sistema puede reconocer cierto tipo de datos usados frecuentemente. Las estrategias para determinar qué información debe de ser puesta en el caché constituyen uno de los problemas más interesantes en la ciencia de las computadoras. Algunas memorias caché están construidas en la arquitectura de los microprocesadores.

Por ejemplo, el procesador Pentium II tiene una caché L2 de 512 Kbytes. El caché de disco trabaja sobre los mismos principios que la memoria caché, pero en lugar de usar SRAM de alta velocidad, usa la convencional memoria principal. Los datos más recientes del disco duro a los que se ha accedido (así como los sectores adyacentes) se almacenan en un buffer de memoria. Cuando el programa necesita acceder a datos del disco, lo primero que comprueba es la caché del disco para ver si los datos ya están ahí.

Caída

Resulta muy habitual -aunque no por ello menos incorrecto - asegurar que el ordenador «se ha caído», para indicar que no funciona correctamente en un momento determinado por interrupción de la comunicación con el ordenador central u otras causas.

Calibrar

Ajuste en la configuración del Joystick que asegura que los movimientos realizados con la palanca se corresponderán realmente con los que se verán en pantalla.

Camara Digital

Cámara de video que graba imágenes en forma digital. A diferencia de las tradicionales cámaras analógicas que convierten las intensidades de luz en señales infinitamente variables, las cámaras digitales convierten las intensidades de luz en números discretos. La cámara digital descompone la imagen de la figura en un número fijo de píxeles (puntos), verifica la intensidad de luz de cada píxel y la convierte en un número. En una cámara digital de color, se crean tres números, que representan la cantidad de rojo, verde y azul en cada píxel.



Campo

En algunas aplicaciones (como bases de datos) es el espacio reservado para introducir determinados datos asociados a una categoría de clasificación.

Canal Ruta

o camino por la que se transmite información desde la CPU hacia un periférico determinado, elemento de memoria, etc. Suele denominarse también con la terminología inglesa como bus.

Capturar Datos

Transcribir datos de una forma adecuada para el procesamiento en un equipo de cómputo.

Caracter

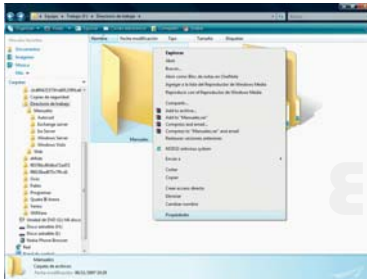
En una definición academicista, sería cualquier signo -letra, número o símbolo- que puede visualizarse en una pantalla e imprimirse. El término se aplica también a aquellas aplicaciones que no cuentan con un interface gráfico de usuario y que, por lo tanto, funcionan en «modo carácter».

Carga

De manera general, datos transportados en un paquete. La carga de un cuadro son los datos del cuadro; la carga de un datagrama es el área de datos del datagrama.

Carpeta

Espacio del disco duro de una computadora destinado a almacenar información del usuario o sistema, la cual está habitualmente contenida con archivos y/o carpetas.



Carpetas

Compartidas Es una carpeta en nuestra computadora similar a las demás, con la diferencia de que otros usuarios en otras computadoras pueden conectarse, ver, copiar y eliminar archivos con los permisos adecuados.

Cartucho

Sistema de almacenamiento que incluye una cinta magnética sin fin, lo que le permite mayor velocidad que las cintas tradicionales y la posibilidad de ser manejado por un sistema automatizado que no requiera la intervención de un operador.



Caudal

Cantidad de ocupacion en un ancho de banda.

CD EXTRA

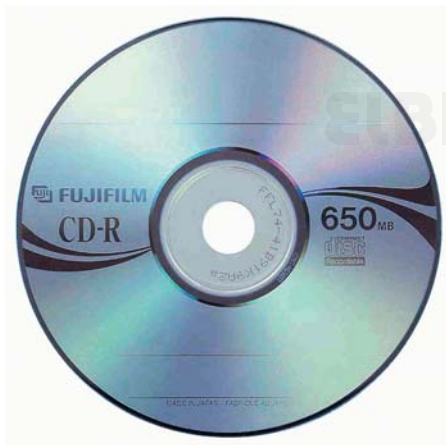
Tipo de disco compacto que combina el sonido CD con una pista de datos. De esta manera puede ser utilizado tanto en el lector de CD-ROM como en el equipo de alta fidelidad.

CD-I

Disco compacto Interactivo. Disco creado por Philips que permite, además de ejecutar juegos de ordenador, escuchar CD de música y ver los contenidos de los Photo CD de Kodak.

CD-R (CD-Recordable)

CD vírgen que solo permite una grabación. Estos CDs se pueden ir rellenando en varias sesiones, pero no se puede borrar su contenido para cambiarlo.



CD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory)

La aplicación de la tecnología digital y láser a la informática supuso la transferencia de los compact disc utilizados de manera genérica para la comercialización de grabaciones musicales al campo de los ordenadores. Los CDROM cuentan con importantes ventajas: su bajo precio de producción, su fiabilidad, su capacidad (hasta 600 MB) y su facilidad de uso y manejo. Un único pero importante inconveniente está frenando su expansión como soporte de almacenamiento alternativo al tradicional disquete de tecnología magnética: no puede ser regrabado. Una vez grabado el CD-ROM, sólo puede realizarse un acceso de lectura a éste. Aunque existen dispositivos de grabación de CD-ROMs, su precio queda fuera del rango en el que se mueven los usuarios domésticos.

Muchos expertos se empeñan en asegurar que el CD-ROM es el soporte de la información del futuro y, de hecho, estamos asistiendo a una increíble proliferación de títulos de todo tipo y de literatura asociada al fenómeno del CD-ROM. Esta una unidad óptica que funciona a base de laser que lee las impurezas del disco, la cual son transformadas en cadenas de bits (1 y 0).

CD-RW

CD virgen que están preparados para ser grabados varias veces. Los CD-RW regrabables no son más que una evolución sobre los CD-R. La diferencia estriba en el cambio de la capa fotosensible, de características tan especiales que el proceso normal de quemado lo efectúa como el CD-R, pero si posteriormente a la grabación se somete a un nuevo quemado, a una temperatura superior a la establecida para la grabación, el material fotosensible es capaz de volver a su estado original quedando listo para una nueva grabación.

CD-Writer

Es una unidad lectora-escritora de CD-Recordable la cual se utiliza para escribir sobre la superficie en blanco del CD. Esta tambien puede ser utilizada como unidad cd CD-Rom.



Celda

En las aplicaciones de hojas de cálculo, una celda es cada intersección entre una fila y una columna determinada, que puede contener datos, fórmulas matemáticas, etc.

Celda de Memoria Un bit de memoria. En la memoria RAM dinámica, una celda está compuesta por un transistor y un condensador. En la memoria RAM estática, una celda está compuesta por alrededor de cinco transistores.

CGA (Color Graphics Adapter)

Adaptador para gráficos/color. Estándar de presentación de video de IBM que provee texto y gráficos de baja resolución. Fue el primer estándar gráfico para el computador personal de IBM, y luego fue remplazado por EGA y VGA. CGA requiere un monitor digital RGB Color Display.

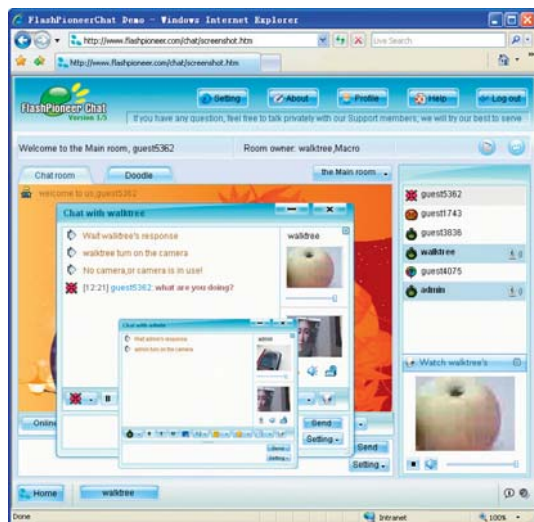


CGI (Common Gateway Interface)

Interface Común de Pasarela. Interface de intercambio de datos estándar en WWW a través del cual se organiza el envío de recepción de datos entre visualizadores y programas residentes en servidores WWW.

Chat

Conversación interactiva en tiempo real, en Internet.



Chip

Utilizado habitualmente como sinónimo de procesador, se trata de una oblea de silicio sobre la que se imprime un microcircuito.



Chip de Memoria

Chip que contiene programas y datos, ya sea de manera temporal (RAM), permanente (ROM, PROM) o permanentemente hasta que se cambien (EPROM, EEPROM).

Chips de apoyo o soporte

Son chips que controlan parte del hardware para ahorrarle trabajo a la CPU, con el fin de obtener mas velocidad.

Chipset

Intermediario entre el microprocesador y los distintos dispositivos, los hay de 2 tipos: el Northbridge, que ayuda al micro en su interrelación con las memorias y la grafica, y Southbridge más cercano a los dispositivos.

Ciberespacio

El auge de las comunicaciones entre ordenadores -cuyo máximo exponente es la macro red mundial Internet- ha creado un nuevo espacio virtual, poblado por millones de datos, en el que se puede «navegar» infinitamente en busca de información. Se trata, en una contracción de cibernética y espacio, del ciberespacio.

Cibernauta

Este nombre se aplica a los intrépidos exploradores que viajan por el ciberespacio en busca de información. Aquellas personas que emplean internet, especialmente para navegar por la WWW.

Cibernética Ciencia que estudia los sistemas de control y comunicación en las máquinas, de forma que reaccionen como un ser humano ante determinados estímulos.

Ciclo (Ver. bucle)

Cinta

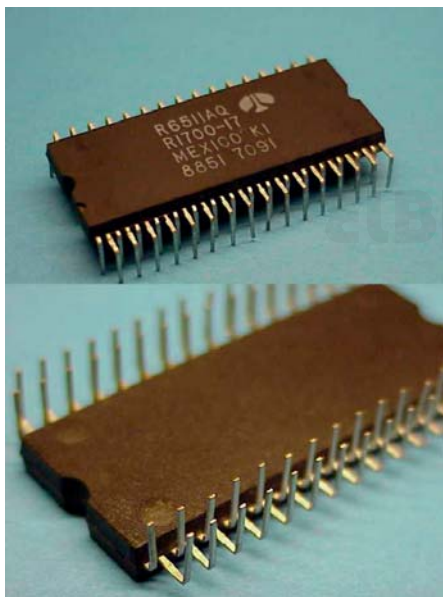
Dispositivo de almacenamiento basado en una bobina de cinta magnética que requiere de un lector/reproductor especial. Esta tecnología tiende a desaparecer por el empuje de otros dispositivos de almacenamiento magnéticos más fiables, robustos y baratos, que no requieren intervención humana para su utilización.

Circuito Digital

Circuito electrónico que acepta y procesa datos binarios (impulsos sí/no) de acuerdo con las reglas de la lógica booleana.

Circuito integrado

Circuito electrónico que integra todos los elementos pasivos y activos necesarios para realizar una función.



Clave de Acceso

Una clave de acceso es una combinación de letras, números y signos que debe teclearse para obtener acceso a un programa o partes de un programa determinado, un terminal u ordenador personal, un punto en la red, etc. Muchas veces se utiliza la terminología inglesa (password) para referirse a la clave de acceso. Entre las recomendaciones más habituales a la hora de elegir una clave de acceso, está el no utilizar nombres pertenecientes a familiares o amigos, fechas concretas (nacimiento, aniversario), nombres de mascotas, o palabras con significado (clave, acceso, etc.). Los expertos aconsejan utilizar una combinación de letras, números y signos («h+gy7/6t», por ejemplo) que debe cambiarse con relativa frecuencia.

Cliente/Servidor

Modelo lógico de una forma de proceso cooperativo, independiente de plataformas hardware y sistemas operativos. El concepto se refiere más a una filosofía que a un conjunto determinado de productos. Generalmente, el modelo se refiere a un puesto de trabajo o cliente que accede mediante una combinación de hardware y software a los recursos situados en un ordenador denominado servidor. Se le suele llamar así a la arquitectura a dos capas, es decir, una capa servidor, u ordenador que contendrá los datos y los programas gestores asociados, y capas clientes, u ordenadores que se dirigirán al anterior para obtener la información.

Clip Art

Arte de recortes. Conjunto de imágenes enlatadas que se utiliza para ilustrar documentos de procesamiento de texto y de publicaciones de escritorio.

Clipboard (Ver Portapapeles)

Clock (Ver Reloj)

Cluster

Referido a un disco de almacenamiento, es cada uno de los sectores en los que se divide físicamente. (Unidad de asignación). Forma de direccionamiento usada por el IPv6, en la que se asigna una dirección a un grupo de computadoras; un datagrama enviado a la dirección puede entregarse a cualquiera de las computadoras del grupo.

Clustering

Agrupamiento. Las técnicas de clustering permiten el crecimiento de un sistema mediante la adición de procesadores o CPUs a la unidad primitiva.

CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor)

Tecnología de fabricación de procesadores que requiere un mínimo consumo eléctrico. Es un tipo de semiconductor utilizado desde hace muchos años para el diseño de procesadores comerciales. Este tipo de semiconductor utiliza circuitos de doble polaridad, PMOS (positivo) y NMOS (negativo). Como solo uno de los circuitos está prendido en cualquier momento, requiere de menos voltaje. Su bajo consumo de energía, lo hace atractivo para operar en máquinas operadas por baterías y es común encontrarlos en microcomputadores portátiles. Aunque en los últimos años se ha logrado aumentar su velocidad significativamente y se ha utilizado en el diseño de Procesadores de Instrucciones para Mainframe, aun no sobrepasa la eficiencia de los circuitos ECL.

Cobol (Common Business Oriented Language)

Lenguaje de programación de tercera generación muy empleado para aplicaciones comerciales. Utiliza el idioma inglés como base para las instrucciones incluidas en el programa.

CÓDEC

Sistema que permite reducir los problemas planteados por el gran espacio de almacenamiento que ocupan los archivos de vídeo. El Códec se utiliza para comprimir un archivo, para que ocupe el menor espacio posible, y descomprimirlo cuando tiene que ser reproducido.

Código de Barras (Bar Code)

Código impreso utilizado para reconocimiento mediante un lector óptico. Los códigos de barras unidimensionales tradicionales utilizan el ancho de la barra como el código, pero codifican sólo un número de cuenta o de identificación. Los sistemas bidimensionales como PDF 417 de Symbol Technology contienen 1,800 caracteres en un área del tamaño de una estampilla postal.



Código Decimal

El código decimal es el código que utilizan los ordenadores para trabajar en base diez, y está compuesto por los números del 0 al 9. Cada instrucción o interpretación lógica del ordenador se reduce a un código integrado sólo por esos números.

Código Fuente

También denominado fuente o texto fuente. Es el texto que contiene las instrucciones del programa, escritas en el lenguaje de programación. Se trata de un archivo de texto legible que se puede copiar, modificar e imprimir sin dificultad. El concepto contrario es el código objeto, que se deriva del código fuente y está diseñado para ser legible sólo por la máquina.

Cola de impresión

Cuando en una red de ordenadores existen menos impresoras que ordenadores, puede ocurrir que se genere una cola de impresión en la que esperen, por turno, los trabajos que deben imprimirse. También se genera una cola de impresión cuando se envían a imprimir varios documentos a una sola impresora. Generalmente, el buffer de la impresora no es capaz de almacenar todos los documentos, generando una cola de impresión en la que éstos quedan almacenados. Existen programas que permiten gestionar y controlar estas colas de impresión, como, por ejemplo, el administrador de impresión de Windows.

Cola de ordenes

Sencillamente es todo lo que escribimos a continuación del nombre del programa. por ej: c:\DOS\scan *.exe /u

Colgarse

Cuando por un defecto del programa, un error en la ejecución de éste u otro tipo de accidente, el ordenador deja de responder a las instrucciones del teclado o de otros dispositivos de entrada y mandato, se suele decir que el ordenador está «colgado». Esto también ocurre cuando el programa entra en un bucle infinito del que no es capaz de salir. La manera habitual de resolver la situación es reiniciar el ordenador, apagando en caliente el sistema. Para ello, es necesario presionar simultáneamente las teclas Alt-Control-Supr. (Ver: Reset). Un segundo empleo del término alude al hecho de que un elemento hardware esté conectado al sistema; se dice así, por ejemplo, que varios terminales cuelgan de una CPU.

COM (Component Object Model)

Arquitectura de Software que permite contruir aplicaciones a partir de componentes de Software binarios, con el objeto de expandir las funciones del sistema operativo a nivel personalizado: Ej Controles Propios, Transferencia de datos , Etc. (Computer Output to Microfilm) Sistema informático que automatiza la grabación de documentos en microfilms. (más de cien años de vida del documento, ahorro de espacio)

COM File

Fichero COM. Archivo "command" (orden). Programa ejecutable de DOS u OS/2 que ocupa menos de 64K y se ajusta dentro de un segmento. Es una réplica exacta de cómo aparece en memoria.

COMMAND.COM

Procesador de órdenes para el DOS y OS/2. COMMAND.COM muestra el prompt del DOS y ejecuta los comandos u órdenes internas del DOS, como Dir y Copy.

Commodore

(Commodore Business Machines, Inc., West Chester, PA). Después de introducir el PET en 1977, uno de los primeros computadores personales, lanzó su exitosa línea de computadores domésticos Commodore 64 y 128. La serie Amiga que introdujo en 1985 fue muy popular para producción de imágenes y de video.

Compaq (Compaq Computer Corporation, Houston, TX)

Fabricante líder de computadores personales fundado en 1982 por Rod Canion, Bill Murto y Jim Harris. En 1983 despachó 53,000 unidades de COMPAQ Portable compatibles con computadores personales, lo que generó una ganancia de US\$111 millones, un récord para el comercio de los Estados Unidos. Compaq ha sido muy valorada por sus computadores personales.



Compatibilidad

Característica que presentan dos sistemas informáticos que pueden funcionar conjuntamente de manera correcta. El mejor ejemplo de la compatibilidad es la de los PCs, que pueden conectarse perfectamente y que permiten el intercambio de información a través de las aplicaciones que corren (Ver: Correr) en ellos sin problemas. La compatibilidad es uno de los objetivos actuales de la mayoría de los fabricantes de ordenadores.

Compilador

Programa traductor que genera lenguaje máquina (Ver: Código Máquina) a partir de un lenguaje de programación de alto nivel basado en el lenguaje. Programa capaz de traducir un código fuente, escrito en el lenguaje de alto nivel que sea, a un código objeto escrito en lenguaje de maquina.

Compile Transformar el código fuente de un lenguaje en código maquina (Ver compilador)

Comprimir

Cuando una aplicación o un conjunto de datos son demasiado grandes, existe la posibilidad de reducir su tamaño mediante técnicas de compresión, lo que facilita su archivo y su manejo. Existen numerosos compresores en el mercado, y ya empiezan a incluirse en el sistema operativo como un elemento más inherente a éste. Los programas comprimidos no pueden ser ejecutados directamente, sino que necesitan descomprimirse previamente con la utilidad empleada inicialmente. Además de la compresión de programas y datos para optimizar el espacio de almacenamiento, existe un especial interés por encontrar sistemas de compresión de imagen y sonido que permitan su almacenamiento en soporte informático a un coste razonable y sin pérdida de calidad.

CompuServe

Servicio de información en línea que provee conferencias, noticias, correo electrónico y acceso a un gran número de foros de soporte técnico y bases de datos. El software CompuServe Information Manager (CIM) hace más fácil el navegar a través del sistema.

Computación

Ciencia que estudia el tratamiento automático de la información, mediante máquinas diseñadas para ese propósito.

Conectividad

Capacidad de dos o más elementos hardware o software para trabajar conjuntamente y transmitirse datos e información en un entorno informático heterogéneo.

Conector

«Enchufe» que facilita la unión mecánica entre dos dispositivos y, a la vez, la comunicación de datos entre ambos o el intercambio de corriente. Por extensión, se entiende por conector el terminal de un sistema al que se conectan determinados periféricos.

CONFIG.SYS

Archivo de configuración del DOS y OS/2. El CONFIG.SYS reside en el directorio raíz y se usa para cargar controladores y cambiar configuraciones al inicializar el computador. Con frecuencia, los programas de instalación modifican el CONFIG.SYS con el fin de personalizar el computador para su uso particular.

Configurar

Adaptar una aplicación software o un elemento hardware al resto de los elementos del entorno y a las necesidades específicas del usuario. Es una tarea esencial antes de trabajar con cualquier nuevo elemento. La tendencia actual es a reducir las necesidades de configuración mediante sistemas que permiten al nuevo elemento detectar en qué entorno se instala, configurándose automáticamente sin requerir la participación del usuario. Cuando ésta es necesaria, se intenta facilitar al máximo el proceso de configuración.

Congestionamiento

Condición en la que cada paquete que se envía por la red experimenta un retardo excesivo debido a que ésta se encuentra sobrecargada de paquetes. A menos que el software del protocolo detecte el congestionamiento y reduzca la razón de envío de los paquetes, la red puede experimentar un colapso por congestionamiento.

Controles ActiveX Ver ActiveX.

COOKIE (galleta) Cuando se visita una página Web, es posible recibir una Cookie. Este es el nombre que se da a un pequeño archivo de texto, que queda almacenado en el disco duro del ordenador. Este archivo sirve para identificar al usuario cuando se conecta de nuevo a dicha página Web.

Copia de seguridad (Ver: Back-up).

Copiar

En informática, se refiere a la acción de reproducir exactamente una aplicación o conjunto de datos para su archivo, traslado, conservación, etc.

Coprocesador

Procesador asociado a otro que realiza cálculos matemáticos de forma muy rápida, aumentando el rendimiento global del sistema. Procesador auxiliar diseñado para descargar de trabajo al procesador principal. Cuando se usa sólo la palabra "coprocesador", es habitual referirse a coprocesadores matemáticos, encargados de realizar operaciones con números reales (con decimales, también llamados de "coma flotante"). La mayoría de los procesadores actuales ya llevan incorporado el coprocesador matemático (por ejemplo, toda la gama Pentium y la mayoría de los 486).

Copyright (Derechos de autor)

Es el derecho legal de un autor, que obtiene por el resultado creativo de un trabajo original. Es una forma de protección garantizada por la ley.

CorelDRAW

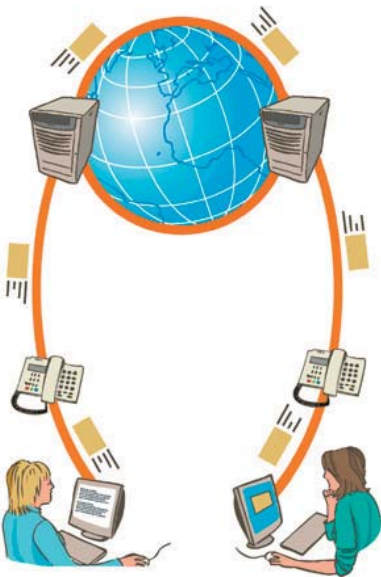
Serie de aplicaciones gráficas para Windows de Corel Corporation, Ottawa, Ontario. CorelDRAW fue originalmente un programa de dibujo introducido en 1989, que se hizo popular por su velocidad y facilidad de uso. En cuanto a CorelDRAW 5, es una serie completa de aplicaciones para edición de imágenes, diagramas y presentaciones, así como autoedición, con la inclusión de Corel VENTURA.



CorelDRAW X4

Correo Electrónico

Bajo este epígrafe se agrupan una serie de tecnologías que permiten la interconexión de ordenadores para el intercambio de mensajes, documentos, informaciones, etc. La conexión puede realizarse a través de una red o mediante modems y uso de líneas telefónicas. Las empresas utilizan este sistema a nivel comercial para facilitar el intercambio de información entre sus empleados.



CPS

Caracteres por Segundo. Es una de las unidades de medida más utilizadas en las especificaciones técnicas de dispositivos de impresión. Un mayor número de CPS indica, evidentemente, una mayor velocidad de impresión del periférico en cuestión

CPU

(Ver Procesador) (Central Processing Unit). Unidad Central de Proceso.



Cracker

Hacker cuya ocupación es buscar la forma de entrar en sistemas y encontrar los fallos de seguridad de programas.

CRC (Cyclical Redundancy Checking)

Abreviatura de Código de Redundancia Cíclica. Se trata de un método matemático a través del cual, permite detectar errores en la información. Es comunmente utilizado en la transmisión de datos a través de comunicaciones y en los archivos Zip.

Cursor

Elemento gráfico que indica en qué punto de la pantalla se situará el carácter que se introduzca en ese momento. Suele representarse mediante un rectángulo o línea parpadeante, aunque su forma y color dependen del programa que se utilice, permitiéndose, generalmente, adaptar sus características a los gustos y preferencias del usuario. Con la aparición de los interfaces gráficos de usuario, el cursor se ha convertido en un elemento básico en el manejo de las aplicaciones, pues de su ubicación depende el que el programa ejecute una instrucción u otra.



ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

D

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

D

DAT (Digital Audio Tape)

Consiste en un cartucho de cinta que puede almacenar información digitalizada. Su uso está creciendo para aplicaciones de seguridad y back-up.



DATASET

En general, se denomina así, a cualquier conjunto de datos, aunque también se le llama así al dispositivo convertidor de señal o modulador-demodulador (módem).

Dato

Unidad mínima de información, sin sentido en sí misma, pero que adquiere significado en conjunción con otras precedentes de la aplicación que las creó. Conjunto de símbolos que unidos de cierta forma dan un significado lógico.

Técnicamente, los datos son hechos y cifras en bruto, tales como órdenes y pagos, los cuales se procesan para obtener información, por ejemplo el saldo deudor y el monto disponible. Sin embargo, en el uso común, los términos datos e información se toman como sinónimos.

La cantidad de datos versus información que se guarda en el computador constituye una compensación. Los datos pueden procesarse en diferentes formas de información, pero toma tiempo clasificar y sumar transacciones. La información actualizada puede proporcionar respuestas inmediatas.

Un error frecuente es creer que el software es también datos. El computador ejecuta o corre un software. Los datos se "procesan", mientras que el software se "ejecuta".

dBASE

Programa de base de datos para DOS y Windows de Borland. dBASE fue el primer DBMS relacional completo para computadores personales y originalmente se desarrolló para máquinas CP/M. En un principio fue comercializado por Ashton-Tate, adquirida más tarde por Borland. El formato de archivos dBASE DBF se ha convertido en un estándar de facto utilizado por muchas aplicaciones.

DDR (Double Data Rate)

DDRAM (DOUBLE DATA RATE RAM)

Memoria de doble recarga. Se refresca 2 veces por pulso de reloj pero son muy rápidas y permiten grandes capacidades. Es un tipo de memoria, deriva de la SDRAM, donde se realizan transacciones de la información, tanto en momento de subida de la señal de reloj como en el momento de bajada. De esta manera, con una velocidad de reloj de 133 Mhz, conseguimos una velocidad efectiva de 266 Mhz. Esta es la explicación de porque las memorias DDRAM pueden tener latencias de, por ejemplo, 2,5 ciclos de reloj además de poder tenerlas de 2 o de 3, como ocurre con las SDRAM.



Dealer

Término inglés utilizado para definir al distribuidor de equipos informáticos. Se trata del último eslabón de la cadena de distribución, que se inicia en el fabricante y termina en el dealer, tras pasar por el mayorista.

Debugger (Depurador)

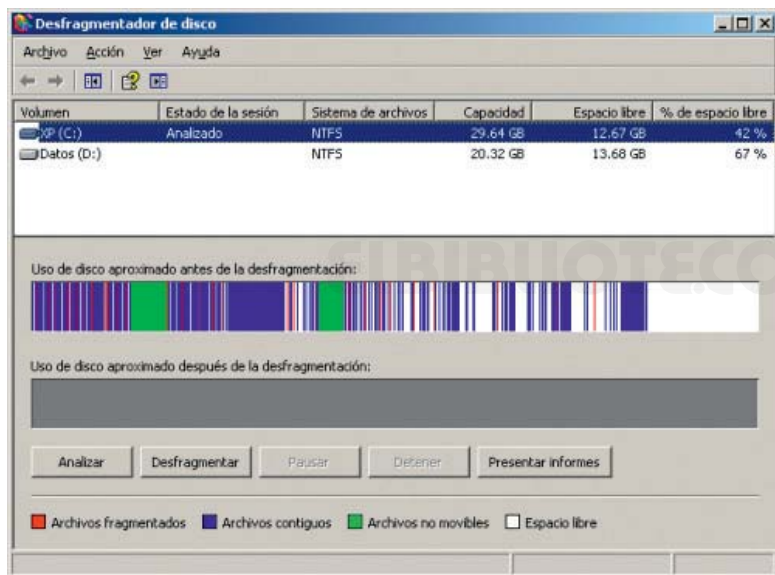
Programa que corrige los errores o bugs.

Definición

Referido a las pantallas de los monitores utilizados en los equipos informáticos, la definición es el número de puntos que pueden discernirse en el espacio de intersección de una línea y una columna. La tecnología ha avanzado considerablemente en este sentido, y hoy se considera estándar una resolución de 800x600 puntos. (Ver: Pixel).

Desfragmentación

Proceso de reordenar las partes de un archivo en sectores contiguos de un disco duro para aumentar la velocidad de acceso y de obtención de datos del mismo.



Depurador

Programa diseñado para ayudar a programar sin errores una aplicación, ya que permite ver la ejecución instrucción por instrucción. Se pueden visualizar los valores de las variables en cada momento, establecer puntos de ruptura (instrucción que se marca indicando donde detener la ejecución del programa para ver hasta ese momento el resultado de la ejecución) y así subsanar errores lógicos. Los depuradores a nivel de código máquina presentan las instrucciones de máquina reales (desensambladas en lenguaje ensamblador) y permiten al programador observar los registros y ubicaciones en la memoria.

Depurar (Debug)

En el trabajo con herramientas de programación, consiste en la revisión de la aplicación generada con el fin de eliminar los posibles errores que puedan existir en ésta. También persigue la optimización del programa para que su funcionalidad y velocidad sean las máximas. Esta operación pueden realizarla programas especializados, lo que facilita el trabajo del programador y acorta el tiempo empleado en la fase de depuración. Para evitar los errores en el funcionamiento de los programas, suelen lanzarse varias versiones «beta» de cada programa, que son probadas por especialistas en diversas empresas (los beta-testers) antes de su lanzamiento definitivo al mercado.

Derecho Informático

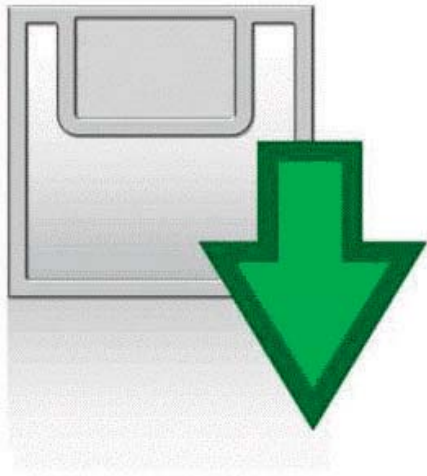
Conjunto de normas positivas referidas al tratamiento automatizado de la información en sus múltiples aspectos.

Desarrollo

Por extensión, se utiliza la palabra «desarrollo» para indicar el trabajo de elaboración de un programa o aplicación.

Descargar

Copiar a través de una red (Internet, BBS, etc.) un elemento que se encuentra ubicado físicamente en otro ordenador (Un fichero, un programa, un documento, etc.) a nuestro disco duro. (Ver. Download)



DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

Protocolo de configuración dinámica de host. Protocolo que usan las computadoras para obtener información de configuración. El DHCP permite asignar una dirección IP a una computadora sin requerir que un administrador configure la información sobre la computadora en la base de datos de un servidor.

DHTML Dinamic HTML, son aplicaciones que contienen objetos y eventos y se procesan en el lado del cliente dentro del navegador Web. Designa el conjunto de técnicas que permiten crear sitios web interactivos utilizando una combinación de lenguaje HTML estático.

Diagrama de flujo

Representación gráfica, mediante la utilización de signos convencionales, del proceso que sigue la información en un programa determinado. Se utilizan habitualmente en la fase de desarrollo de aplicaciones por los programadores.

Dial-up

Conección a Internet por medio de acceso telefonico a través de un módem (56kb/seg como máximo en la conexión)



Digital

Quiere decir que utiliza o que contiene información convertida al código binario, el lenguaje de números (ceros y unos) que emplean los ordenadores para almacenar y manipular los datos.

Digitalizador

Aparato que convierte en bits de información cualquier fuente de datos no digital.

Digitalizar

Acción de convertir en digital (aportando valores en bits 0 y 1) cualquier tipo de información, ya sea gráfica, de audio, vídeo, vídeo en movimiento, etcétera.

Digito

Caracter simple en un sistema de numeración. En el sistema decimal, los dígitos van del 0 al 9. En el sistema binario, los dígitos son el 0 y el 1.

DIMM

Siglas de Dual In line Memory Module, un tipo de encapsulado, consistente en una pequeña placa de circuito impreso que almacena chips de memoria, que se inserta en un zócalo DIMM en la placa madre y usa generalmente un conector de 168 contactos. Cuyo significado es Dual in line memory module. Memoria RAM de 64 Bits pensada para Pentium II, y que es bastante sencillo suponer, dispone de una mayor velocidad de transferencia de datos.



Dirección

Destino Dirección en un paquete que especifica el destino último del paquete. En un cuadro de hardware, la dirección destino debe ser una dirección de hardware. En un datagrama IP la dirección destino debe ser una dirección IP.

Dirección Física

Sinónimo de dirección de hardware.

Dirección

Fuente Dirección contenida en un paquete que indica la computadora que envió el paquete. En un cuadro de hardware, la dirección fuente debe ser una dirección de hardware. En un datagrama de IP, la dirección fuente debe ser una dirección IP.

Dirección IP (dirección de protocolo de Internet)

La forma estándar de identificar un equipo que está conectado a Internet, de forma similar a como un número de teléfono identifica un número de teléfono en una red telefónica. La dirección IP consta de cuatro números separados por puntos y cada número es menor de 256; por ejemplo 192.200.44.69. El administrador del servidor Web o su proveedor de servicios de Internet asignará una dirección IP a su equipo.

Direccionamiento

Acción de asignar una dirección de memoria a un conjunto de datos.

Directorio Conjunto de ficheros agrupados bajo un mismo nombre, lo que facilita su utilización y administración.

Directorio raíz

Directorio principal de un disco, en el que se almacenan el resto de subdirectorios y archivos concretos como el autoexec.bat y el config.sys. En el entorno Windows, los términos directorio y subdirectorio son sustituidos por los de carpeta y subcarpeta.

DirectX

Es una colección de programas que acelera el sistema en las tareas gráficas. Un componente es "Direct-3D". Con él se puede, bajo Windows, jugar de un modo más rápido y cómodo. Otros programas son, por ejemplo, "Direct-Sound" para la reproducción de sonido, así como el "Direct-Draw" y "Direct-Video" para la representación de dibujos y vídeo.

Disable

Palabra frecuentemente utilizada en el bios de la computadora, significa "deshabilitado".

Disco de Respaldo Disco que se utiliza para almacenar por duplicado copias de archivos importantes. Los discos flexibles y los cartuchos de discos se emplean como discos de respaldo.

Disco duro

Dispositivo de almacenamiento de datos mediante tecnología magnética que consta de un disco en el que se graba la información, para recuperarla posteriormente gracias a una o varias cabezas lectoras-grabadoras. Tiempo de búsqueda de pista a pista: intervalo de tiempo necesario para desplazar la cabeza de lectura y escritura desde una pista a otra adyacente. Tiempo medio de acceso: tiempo que tarda, como media, para desplazarse la cabeza a la posición actual. Este tiempo promedio para acceder a una pista arbitraria es equivalente al tiempo necesario para desplazarse sobre 1/3 de las pistas del disco duro. El antiguo IBM PC/XT utilizaba discos de 80 a 110 milisegundos, mientras que los AT usaban discos de 28 a 40 milisegundos, y los actuales sistemas 386, 486 y PENTIUM usan discos de menos de 20 milisegundos. Velocidad de Rotación:

Número de vueltas por minuto (RPM) que da el disco. Latencia Promedio: Es el promedio de tiempo para que el disco una vez en la pista correcta encuentre el sector deseado, es decir el tiempo que tarda el disco en dar media vuelta. Velocidad de transferencia: velocidad a la que los datos (bits) pueden transferirse desde el disco a la unidad central. Depende esencialmente de dos factores: la velocidad de rotación y la densidad de almacenamiento de los datos en una pista.



Disco óptico (Optical Disk)

Dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza tecnología láser para la grabación y lectura de la información almacenada.

Disipación

Uno de los problemas al que se enfrentan los fabricantes de microprocesadores es el de la disipación del calor generado por el chip. Al aumentar la frecuencia, aumenta también el calor generado, lo que obliga en algunos casos- a incorporar un micro-ventilador que permita refrigerar la CPU.



Display

Periférico de visualización de datos. Aunque se utiliza en ocasiones para referirse a la pantalla del monitor, su uso está más ligado a los visores de caracteres de pequeño tamaño.

Dispositivos

Son estructuras sólidas, electrónicas y mecánicas las cuales son diseñadas para un uso específico, estos se conectan entre sí para crear una conexión en común y obtener los resultados esperados siempre y cuando cumplan con las reglas de configuración.



Dispositivos de Entrada

Son el conjunto de elementos por el cual podemos introducir datos a la computadora.

Dispositivos de Salida

Son los elementos de la computadora, los cuales nos permiten tener una respuesta.

Disquete

Disco flexible de reducidas dimensiones y muy manejable que se utiliza como dispositivo de almacenamiento. Existen dos tamaños estándar medidos en pulgadas: 5,25 y 3,5. El de 3,5 es el más extendido en la actualidad, y presenta, frente a los discos, de 5,25, importantes ventajas, que van desde su mayor fiabilidad y robustez a su mayor capacidad. Pueden presentarse en diferentes versiones: alta y baja densidad, y grabables en una o ambas caras. Los disquetes se introducen en un drive para su lectura y grabación mediante el uso de una o varias cabezas lectoras-grabadoras magnéticas. (Ver: Floppy).



DLL (Dynamic Link Library)

Biblioteca de enlaces dinámicos. Rutinas ejecutables disponibles para aplicaciones en tiempo de ejecución. Por lo general están escritas en código reentrante de manera que puedan atender a más de una aplicación al mismo tiempo. Bajo DOS, los TSR se han usado como una manera de agregar funcionalidad en el tiempo de ejecución. Permanecen en memoria, interceptan ciertas condiciones, luego realizan su función. Los TSR nunca han sido formalmente sancionados y son susceptibles de conflicto. Sin embargo, Windows ha adoptado el método de biblioteca de enlaces dinámicos, o DLL, como una manera estándar para crear nueva funcionalidad que pueda compartirse en el sistema.

DMA (Direct Memory Access)

Acceso directo de memoria. Circuitos especializados o un microprocesador dedicado que transfiere datos de memoria a memoria sin utilizar la CPU. En computadores personales, hay ocho canales DMA. La mayor parte de las tarjetas de sonido están determinadas para usar el canal DMA 1.

Doble clic

En algunas aplicaciones que realizan un uso intensivo del ratón, es necesario hacer un doble clic sobre el botón izquierdo del ratón; esto es, apretar dos veces seguidas dicho botón.

Documentación

Bajo este término genérico se agrupan todos los manuales, guías de referencia, libros de ayuda, etc., que suelen entregarse con cada programa, de manera que el usuario pueda aprender su manejo y consultar cualquier duda ante un problema desconocido.

Dolby Digital

Es un sistema que codifica la señal de sonido de forma que la reparte en seis canales de audio. El sonido se reproduce a través de cinco altavoces que se colocan alrededor del oyente para provocar un efecto envolvente, más un sexto llamado Subwoofer, que es el que reproduce las frecuencias bajas, llamadas "graves".

El nombre Dolby hace referencia a los laboratorios que desarrollaron este sistema.

Domain

Dominio, campo. La palabra domain empieza a hacerse popular entre los cibernautas, ya que hace referencia a una parte del nombre jerárquico con que se conoce cada entidad conectada a Internet. Sintácticamente, un dominio (domain) Internet se compone de una secuencia de etiquetas o nombres separados por puntos.



Domain Name

Nombre de dominio. Son las denominaciones asignadas a los ordenadores de la red -hosts y routers- que equivalen a su IP address. La correspondencia entre ambos sistemas se lleva a cabo mediante el DNS. Algunos dominios importantes son: .com (comercial); .edu (educación); .gov (Gobierno EE UU). La mayoría de los países tienen también un nombre de dominio, por ejemplo .au (Australia); .uk (Reino Unido) o .es (España).

Dominio

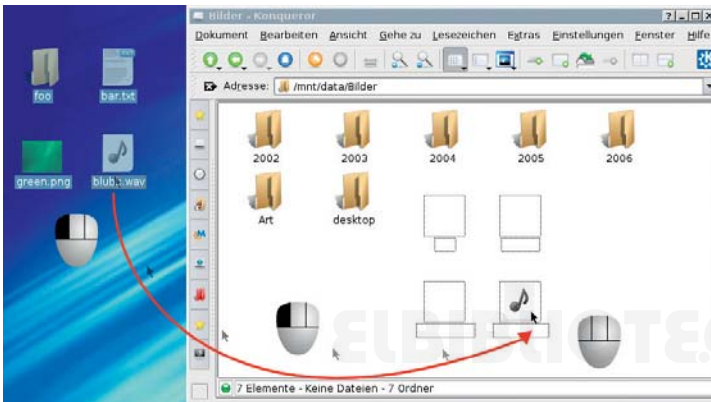
Un dominio es tu dirección de Internet. Adquirir un dominio es tener el derecho a utilizar esa dirección, en exclusiva y para todo el mundo. Un dominio es, por ejemplo, lawebdelprogramador.com, o google.com.

Dominio público

En referencia al software que para ser utilizado no requiere el pago de derechos de autor, puesto que éste los cede a la comunidad de usuarios. (Ver: Shareware).

Drag & Drop

Operación de pinchar y arrastrar que facilita la utilización del ratón para realizar operaciones de forma más sencilla y rápida.



DRAM (Dynamic Random Access Memory)

Memoria dinámica de acceso aleatorio. Es la forma más común de memoria principal de los ordenadores. (Ver: RAM). Siglas de Dynamic RAM, un tipo de memoria de gran capacidad pero que precisa ser constantemente refrescada (re-energizada) o perdería su contenido. Generalmente usa un transistor y un condensador para representar un bit. Los condensadores deben de ser energizados cientos de veces por segundo para mantener las cargas. A diferencia de los chips firmware (ROMs, PROMs, etc.) las dos principales variaciones de RAM (dinámica y estática) pierden su contenido cuando se desconectan de la alimentación. Contrasta con la RAM estática.

Algunas veces en los anuncios de memorias, la RAM dinámica se indica erróneamente como un tipo de encapsulado; por ejemplo "se venden DRAMs, SIMMs y SIPs", cuando debería decirse "DIPs, SIMMs y SIPs" los tres tipos de encapsulado típicos para almacenar chips de RAM dinámica.

También algunas veces el término RAM (Random Access Memory) es utilizado para referirse a la DRAM y distinguirla de la RAM estática (SRAM) que es más rápida y más estable que la RAM dinámica, pero que requiere más energía y es más cara.

Drive

Unidad física en la que se introducen los disquetes.

Driver

Controlador que permite gestionar los periféricos que están conectados al ordenador.

Drivers

Existen muchos periféricos que se pueden conectar a un ordenador (disqueteras, impresoras, lectores de CD, escaners, etc...). Para que el sistema sea capaz de aprovechar al máximo las capacidades de cada uno de estos dispositivos, los fabricantes incluyen unos programas llamados "Drivers", que son los que saben gestionar adecuadamente ese periférico.

DriveSpace

Compresión de discos de Microsoft que reemplaza la tecnología DoubleSpace anteriormente utilizada. Se incluye a partir de la versión 6.22 de MS-DOS.

DSP (Digital Signal Processor)

Procesador de señales digitales. CPU para propósito especial que se usa a fin de procesar señales digitales (véase el siguiente punto). Provee secuencias adicionales de instrucciones rápidas, como desplazar y agregar, multiplicar y sumar, comúnmente utilizadas en aplicaciones de procesamiento de señales intensivas en matemáticas.

DUAL CHANNEL

Doble canal de datos. Es una característica que nos indica que el procesador puede acceder a su memoria por dos caminos distintos y los puede usar de forma simultánea, doblando el ancho de banda disponible. Esta característica viene dada por el controlador de memoria que está en la placa base.

DVD (Digital Versatile Disc)

En un futuro no muy lejano, sustituirá a los CD-ROM, ya que permite guardar más información en un mismo espacio. Físicamente es muy parecido a los CD-ROM, pero se diferencia de éstos en la forma de almacenar los datos. Básicamente los hay de dos clases : Los DVD-ROM de sólo lectura y los DVD Vídeo para ver películas.



DVI (Digital Video Interactive)

La especificación de Vídeo Digital Interactivo permite a las aplicaciones combinar datos multimedia procedentes de diferentes fuentes audio, vídeo, de datos, etc.

Proporciona hasta 72 minutos de video de pantalla completa en un CD-ROM, y comprime hasta en una relación 100 a 1.

DX

En una CPU 386 de Intel, DX o 386DX se refiere a todo el 386, que contiene una vía de datos de 32 bits, en contraste con el 386SX más lento, que utiliza una vía de datos de 16 bits. En una CPU 486 de Intel, DX o 486DX se refiere al 486 completo, que contiene el coprocesador matemático, en contraste con el 486SX, que no tiene el coprocesador.

Éste es un ejemplo fundamental del otorgamiento de nombres sin cuidado, tan común en esta industria. Las personas han estado completamente confundidas con las designaciones DX y SX, puesto que tienen diferentes significados dependiendo de si se refieren a un 386 ó 486.

DX2

Un 486 con una CPU de reloj duplicada. La duplicación del reloj dobla la velocidad interna de la CPU sin requerir cambios en las conexiones externas del chip. Por ejemplo, el 486DX2/66 tiene una velocidad interna de 66MHz, mientras su bus externo desde la CPU a la RAM corre a 33MHz.

DX4

Un 486 con una CPU de reloj triplicada. La triplicación del reloj triplica la velocidad interna de la CPU sin requerir cambios en las conexiones externas del chip. Los DX4 vienen en versiones de 75MHz y 100MHz, que tienen acceso a RAM a 25MHz y 33MHz, respectivamente.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

E

what
ideweb
ork
email



E

e-BUSINESS

También conocido como e-comercio, comercio on-line, comercio en línea, comercio electrónico... o en su versión inglesa como sinónimo de 'e-commerce'. Son todas aquellas transacciones comerciales que se realizan a través de Internet.

e-COMMERCE

Es la denominación inglesa de comercio electrónico. También conocido como e-comercio, comercio on-line, comercio en línea, compra electrónica... o en su versión inglesa 'e-business'. Son todas aquellas transacciones comerciales que se realizan a través de Internet.

E-mail

Servicio de comunicaciones que permite el intercambio y almacenamiento de mensajes. (Ver. Correo Electrónico)

Editor

Un programa que puede crear o modificar archivos de un tipo determinado.

Editor de textos

Un programa que puede crear o modificar archivos compuestos únicamente por texto sin formato conocidos comúnmente como archivos de texto.

EGA (Enhanced Graphics Adapter)

Sistema de visualización de imágenes en pantalla que mejora las características de su predecesor CGA. Posteriormente fue ampliado y superado por el adaptador VGA, que permite la visualización de mayor número de colores y con mayor resolución.

Ejecutar

En informática, introducir un mandato en el ordenador con el fin de que éste realice una operación determinada.

EMM386

Administrador de memoria expandida (EMS) que se incluye en DOS y Windows. Permite que los controladores y los TSR se almacenen en el área de memoria superior (UMA).

Emotición

Forma taquigráfica de enviar estados de ánimo en Internet. Se leen inclinando la cabeza a la izquierda. Algunos de los más usados son: :-) (Alegría), :((Tristeza), ;-) guiño de ojo o B-) (llevo gafas). Hay cientos de emoticones, algunos realmente enrevesados.



Emulación

Característica que permite a un dispositivo funcionar como si fuera otro distinto. Por ejemplo, los PCs pueden emular el funcionamiento de determinados terminales que se conectan a mainframes y que funcionan de forma totalmente diferente.

En línea

Traducción literal del término -On-line- que indica que la aplicación o el sistema al que nos referimos permanece conectado a otro ordenador o a una red de ordenadores.

Encriptar

Técnica por la que la información se hace ilegible para terceras personas. Para poder acceder a ella es necesaria una clave que sólo conocen el emisor y el receptor. Se usa para evitar el robo de información sensible, como números de tarjetas de crédito. Las últimas generaciones de navegadores, como Netscape Navigator 2.0, incluyen sistemas automáticos de encriptación.



Enhanced Boot Disk

Archivo ubicado en el disco de inicio que crea Windows 98 y que contiene, en formato comprimido, la mayor parte de las herramientas necesarias para corregir errores en el disco duro. El archivo se visualiza como Edb.cab.

Enlace

Link. Es una palabra, una frase o un gráfico de un hipertexto que conecta con otra información. En la WWW, los enlaces (o vínculos) de una página WEB conectan con otras páginas, a menudo muy alejadas físicamente, pero relacionadas por sus temática. Los apuntadores de Hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro, cuando se navega por internet.

Un enlace o link es texto o imágenes en un sitio web que un usuario puede pinchar para tener acceso o conectar con otro documento. Los enlaces son como la tecnología que conecta dos sitios web o dos páginas web. En el navegador se ven como palabras subrayadas (como Ir al índice de FAQs al final)

Entorno

Es otra de las denominaciones que se utilizan para definir el sistema operativo en el que se trabaja. Los sistemas operativos DOS o UNIX son entornos basados en texto, mientras que Windows, OS2 o MacOS son entornos gráficos. Linux es un entorno basado en texto, aunque en las distribuciones actuales existen entornos gráficos para el mismo.

Escáner

Periférico de entrada de datos (texto impreso e imágenes). Su función es capturar estos datos y transmitirlos al ordenador para su posterior manipulación. Los escaners pueden trabajar con texto impreso, fotografías y dibujos.



Escritorio

Es la superficie principal del trabajo de Windows. En ella podemos dejar todo tipo de ficheros y aplicaciones para que estén accesibles en cualquier momento. En el escritorio encontraremos iconos importantes como el de Mi PC, la papelera de reciclaje o la Bandeja de Entrada. Podemos personalizarlo con diferentes fondos o imágenes y cambiarle el color.



Ethernet

Red de área local (LAN) desarrollada por Xerox, Digital e Intel. Es el método de acceso LAN que más se utiliza (seguido por Token Ring). Ethernet es una LAN de medios compartidos. Todos los mensajes se diseminan a todos los nodos en el segmento de red. Ethernet conecta hasta 1,024 nodos a 10



Etiqueta

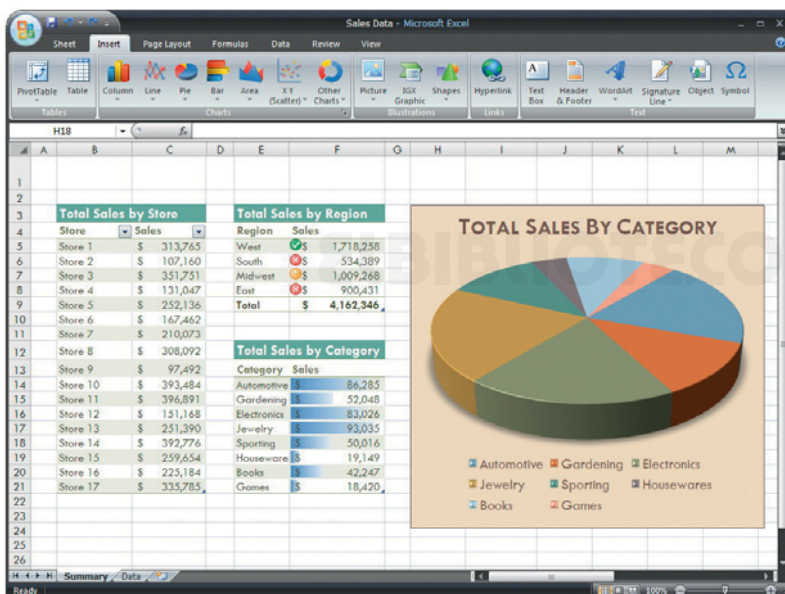
Conjunto de caracteres unido a un grupo de datos que sirve para identificarlo.

Evento

Notificación automática que ha habido algún tipo de acción.

Excel

Hoja de cálculo con todas las facilidades para computadores personales y Macintosh de Microsoft. Puede enlazar varias hojas de cálculo para su consolidación y provee una amplia variedad de gráficos y diagramas comerciales, para crear materiales de presentación.



Exchange Server

Sistema de correo y de mensajes a nivel de empresa de Microsoft, que se ejecuta bajo Windows NT.

EXE (Ver Fichero EXE)

Explorer

Navegador diseñado por Microsoft para su uso con Windows95. Actualmente está disponible para otros sistemas operativos.

Escritorio

Es la superficie principal del trabajo de Windows. En ella podemos dejar todo tipo de ficheros y aplicaciones para que estén accesibles en cualquier momento. En el escritorio encontraremos iconos importantes como el de Mi PC, la papelera de reciclaje o la Bandeja de Entrada. Podemos personalizarlo con diferentes fondos o imágenes y cambiarle el color.



Extensión

TMP Durante su ejecución, muchas aplicaciones crean archivos temporales en el disco duro que pueden llegar a ocupar varios cientos de KB. La extensión .TMP los identifica. Normalmente desaparecen cuando se cierra el programa, pero si no se sale correctamente de éste, puede quedarse para siempre en el disco duro.

Extensión de Archivo

Son los caracteres que, precedidos de un punto, aparecen detrás del nombre de un archivo. Permiten identificar y clasificar los ficheros. Por ejemplo, estas son algunas de las extensiones mas comunes:

- BAK-Seguridad
- BAT-Archivo por lotes de DOS y OS/2
- BIN-Controlador, recubrimiento
- CFG-Configuración
- CHK-Archivo encadenado de Chkdsk del DOS
- COM-Programa ejecutable
- DBF-Base de datos dBASE
- DCA-Texto IBM
- DLL-Biblioteca de enlaces dinámicos
- DOC-Documento (MultiMate, Word...)
- DRV-Controlador
- EPS-PostScript encapsulado



ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA

PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

EXE-Programa ejecutable
FON-Fuente (tipo) o número telefónico
GIF-Gráficos por trama CompuServe
HLP-Texto de ayuda
OVL-Módulo de recubrimiento
OVR-Módulo de recubrimiento
PCX-Gráficos por trama PC Paintbrush
PIF-Información de Windows para programas de DOS
TIF-Gráficos por trama TIFF
TMP-Temporal
TXT-Texto ASCII
WAV-Sonido de Windows
WK*-Diversos formatos de hojas de cálculo de Lotus (WKS, WK1, etc.)
WMF-Meta archivo de Windows
ZIP-Archivo comprimido PKZIP
\$\$\$-Temporal

Extranet

Una Extranet es una red de colaboración que utiliza la tecnología Internet. Esta interconecta a una empresa con sus proveedores, clientes u otros socios. El término ha sido acuñado por Jim Barksdale y Mark Andreessen (Netscape Communications) para describir el software que facilita la relación entre diferentes compañías. La tecnología Extranet puede ser concebida como parte de una Intranet que es accesible para otras empresas o como una herramienta que permite la colaboración entre empresas, la información compartida puede ser sólo para aquellos miembros colaboradores de la empresa que poseen Intranet y en algunos casos éstos podrían ser públicos.

http://
red
worldw
netw

A
B

F

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

F

Fader

Función que se utiliza para mezclar pistas de audio y que consiste en incrementar el volumen gradualmente al principio de la canción, y disminuirlo al final. Se denomina "Fade in" y "Fade out".



Faq (Frequently Asked Question)

Preguntas mas frecuentes. Referida a tema específico, es una lista de las preguntas realizadas con mayor frecuencia y sus respuestas.

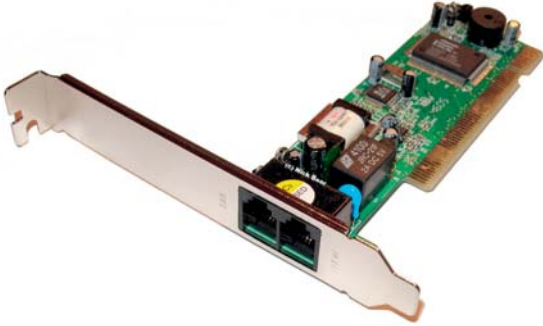
FAT (File Allocation Table)

Tabla de asignación de archivos. Parte del sistema de archivos del DOS y OS/2 que lleva un seguimiento de la ubicación de los datos almacenados en un disco. Cuando el disco se formatea a alto nivel, el FAT se registra dos veces y contiene una tabla con una entrada para cada cluster (conglomerado) en disco.

La lista de directorios, que contiene el nombre del archivo, extensión, fecha, etc., apunta a la entrada del FAT donde comienza el archivo. Si un archivo es más grande que un cluster, la primera entrada del FAT apunta a la siguiente entrada del mismo donde se encuentra almacenado el segundo cluster del archivo, y así sucesivamente hasta el fin del archivo. Si un cluster se daña, su entrada FAT se marca como tal y ese cluster no se usa nuevamente.

Fax

Método y aparato de transmisión y recepción de documentos mediante la red telefónica conmutada que se basa en la conversión a impulsos de las imágenes «leídas» por el emisor, impulsos que son traducidos en puntos -formando imágenes- en el receptor.



Fax Módem

Es una tarjeta de circuitos integrados incluida en los ordenadores; es la simbiosis de las utilidades que desempeña un Fax y un Módem, para la transmisión de la información deseada a través de la línea telefónica.

Fdisk

Orden externa del DOS que divide en partes el disco duro, lo cual se hace después del formateo de bajo nivel y antes del formateo de alto nivel.

Fibra óptica

Sistema de transmisión que utiliza fibra de vidrio como conductor de frecuencias de luz visible o infrarrojas. Este tipo de transmisión tiene la ventaja de que no se pierde casi energía pese a la distancia (la señal no se debilita) y que no le afectan las posibles interferencias electromagnéticas que sí afectan a la tecnología de cable de cobre clásica.





Ficha Perforada

Rectángulo de cartulina gruesa y rígida o metal, en el que escribe, en forma de perforaciones, datos numéricos y alfabético

Fichero

Denominado también como archivo, consiste en una unidad de información en la que se almacena el resultado de utilizar un programa de proceso de textos, base de datos o cualquier otro tipo de aplicación. Necesita ser abierto mediante el programa que lo creó para poder operar con él.

Fichero EXE (EXEcutable file)

Archivo ejecutable. Programa ejecutable en DOS, OS/2 y VMS. En DOS, si un programa cabe en 64K, puede ser un archivo COM.

FIFO (First input first output)

Primero en entrar, primero en salir. Algoritmo de procesamiento de colas de procesos, realizado naturalmente por el procesador.

File

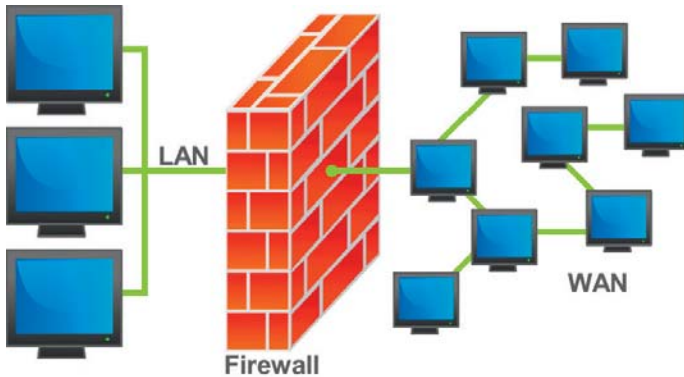
Término inglés para referirse a fichero. Muchas veces aparece en documentación técnica o en los programas que no están completamente traducidos.

Finder

Parte de los primeros sistemas operativos de Macintosh que mantiene un seguimiento de íconos, controla Clipboard y Scrapbook, y permite copiar archivos. Finder maneja una aplicación a la vez. MultiFinder, el sucesor de Finder, maneja múltiples aplicaciones y ahora es una parte inherente del sistema operativo de Mac.

Firewall

Es un sistema que previene el uso y el acceso desautorizados a tu ordenador. Los cortafuegos pueden ser software, hardware, o una combinación de ambos. Se utilizan con frecuencia para evitar que los usuarios desautorizados de Internet tengan acceso a las redes privadas conectadas con Internet, especialmente intranets. Todos los mensajes que entran o salen de la Intranet pasan a través del cortafuegos, que examina cada mensaje y bloquea los que no cumplen los criterios de seguridad especificados. Es importante recordar que un cortafuegos no elimina problemas de virus del ordenador, sino que cuando se utiliza conjuntamente con actualizaciones regulares del sistema operativo y un buen software antivirus, añadirá cierta seguridad y protección adicionales para tu ordenador o red.



FireWire

Bus serial desarrollado por Apple y Texas Instruments que permite la conexión de 63 dispositivos a velocidades que van de 100 a 400 Mbits/seg. Pueden conectarse hasta 1022 buses FireWare suministrando una enorme capacidad. Se prevee como un remplazo para puertos seriales, paralelos y SCSI.

Firma Digital Datos cifrados de tal manera que el receptor pueda comprobar la identidad del transmisor.

Firmware Parte del software de un ordenador que no puede modificarse por encontrarse en la ROM o memoria de sólo lectura, «Read Only Memory». Es una mezcla o híbrido entre el hardware y el software, es decir tiene parte física y una parte de programación consistente en programas internos implementados en memorias no volátiles, Un ejemplo típico de Firmware lo constituye la BIOS.

Floppy

Se conoce por este término inglés a los discos flexibles o disquetes.



Font

Tipo, fuente. Conjunto de caracteres tipográficos de un determinado diseño y tamaño de estilo o tipo de letra. Usualmente, cada estilo de letra (Times Roman, Helvética, Arial, etc.) está disponible en cuatro variaciones: normal, negrita, cursiva (bastardilla) y negrita-cursiva. Así, para fuentes por mapas de bits, que están totalmente generadas con anticipación, se requerirían cuatro fuentes para cada tamaño en puntos usado en cada estilo de letra. Para fuentes escalables, que se generan en el momento en cualquier tamaño de punto, se necesitarían sólo cuatro fuentes para cada estilo de letra.

Las fuentes vienen incorporadas en la impresora, como cartuchos que se insertan o como fuentes blandas (soft font), que residen en el disco duro del computador o un disco duro incorporado en la impresora.

Formatear

Acción de dar formato a un disco u otro dispositivo como cintas, etc., con el fin de prepararlo para que puedan grabarse datos en él. Al formatear un disco se borran todos los datos existentes en ese momento, si los hubiera. Normalmente, los discos que no han sido utilizados nunca necesitan ser formateados, en función de su capacidad, antes de poder grabar información en ellos.

Formato

Estructura de un archivo que define la forma en que se guarda y representa en pantalla o en impresora. El formato puede ser muy simple y común, como los archivos guardados como texto ASCII puro, o puede ser muy complejo e incluir varios tipos de instrucciones y códigos de control utilizados por programas, impresoras y otros dispositivos. En MS-DOS la extensión del nombre del archivo suele indicar el formato del archivo. Entre los ejemplos se cuentan el formato RTF (Rich Text Format), DCA (Document Content Architecture), PICT, DIF (Data Interchange Format), DXF, TIFF (Tag Image File Format) y EPSF (Encapsulated PostScript Format).

Fórmula

Conjunto de términos que representa una cantidad o que se utilizan para obtener un valor o resolver un problema. o establecido para expresar, realizar o resolver algo: una fórmula lógica, matemática, química. Representación de una ley física o matemática o de una combinación química.

Formulario

Objeto de una base de datos utilizado para la introducción, edición y gestión de la información de una tabla de la base de datos. Un formulario ofrece un modo de visualización sencillo de algunos o todos los campos de un registro de manera simultánea.

Foro (Forum)

Intercambio de información con respecto a un tema determinado o producto específico que es anfitrión en un servicio en línea o BBS. Puede incluir las últimas noticias sobre el tema, una capacidad de conferencia para preguntas y respuestas por parte de los participantes, así como archivos para bajar arreglos, demostraciones y otro material relacionado.

Frame

Marco, cuadro.1. En gráficos por computador, contenido de una pantalla de datos o su espacio de almacenamiento equivalente.2. En comunicaciones, bloque fijo de datos transmitidos como una sola entidad. También llamado packet (paquete).3. En autoedición, caja movable y de tamaño flexible, que contiene una imagen gráfica.4. En inteligencia artificial, estructura de datos que contiene una descripción general de un objeto, que se deriva de conceptos básicos y de la experiencia.

Frecuencia

Número de veces que se repite una onda en una cantidad de tiempo determinada. Su unidad de medida es el hertzio y la velocidad de los procesadores (o ciclos de reloj) se mide en megahertzios (MHz). A mayor índice, más velocidad de proceso. Hace unos años los procesadores eran de 8 o 16 MHz, pero actualmente hay chips instalados en ordenadores personales que superan ampliamente los 100 MHz.

Frecuencia de Muestreo

Es la cantidad de veces que una tarjeta de audio toma muestras de un sonido determinado durante su grabación. Para convertir una señal sonora analógica en digital hay que tomar muchas muestras del sonido cada segundo y guardarlas como valores digitales. La frecuencia de muestreo nos indica cuantos valores se toman en un segundo.

FreeHand

Programa de dibujo con todas las facilidades para Macintosh, de Aldus Corporation, Seattle, WA, que combina una amplia gama de herramientas de dibujo con efectos especiales.

Freeware

Software de distribución gratuita. Programas que se distribuyen a través de Internet de forma gratuita. Programas gratuitos que los desarrolladores ponen a disposición de otros usuarios sin ningún costo. En algunos casos el desarrollador no reclama derechos de autor y el programa se convierte en software del dominio público.

En otros casos, el software tiene derechos de autor pero el desarrollador ha permitido a otra gente usarlos y copiarlo gratuitamente.

Frontpage

Aplicación creada por Microsoft para la edición de páginas Web, ideal para aquellos que desconocen cómo trabajar con HTML; está especialmente diseñado para trabajar óptimamente con el navegador de Microsoft Internet Explorer, por lo que limita la visualización perfecta de las páginas creadas por esta aplicación en otros navegadores.

FTP (File Transfer Protocol)

Nombre del protocolo estándar de transferencia de ficheros. Su misión es permitir a los usuarios recibir y enviar ficheros de todas las máquinas que sean servidores FTP. El usuario debe disponer del software que permita hacer la transferencia (actualmente todos los navegadores, ya disponen de ese software para recibir ficheros). Los ficheros pueden ser documentos, textos, imágenes, sonidos, programas, etc., es decir, cualquier cosa que se pueda almacenar en un fichero o archivo. En Internet hay miles de ordenadores con centenares de ficheros de todas las clases a los que el público tiene acceso.

Para conectar con un servidor FTP, debemos conocer su dirección al igual que para conectar con una página Web:

Ej. ftp://ftp._____

Hay muchos servidores FTP y por lo tanto, muchos ficheros. Para buscar estos ficheros se puede utilizar el servicio Archie. Archie reúne todos los ficheros FTP y los indexa regularmente por título y palabra clave.

Fuente

En tipografía, se denomina fuente a cada familia de letras, incluyéndose números y demás signos, identificables por su diseño y características peculiares. Un sinónimo de fuente es tipo de letra.

A
B

ELBIBLIOTECOM

G

what
ideweb
ork
email



G...

G

GANANCIA

Es el incremento de nivel de una señal cualquiera.

Gate

Puerta, compuerta. 1. Interruptor abierto/cerrado. 2. Patrón de transistores que conforman una puerta de la lógica booleana AND, OR y NOT. 3. En un transistor MOS, la línea que activa el conmutador.

Gated Con puerta, con compuerta. Conectar mediante interruptor o ser capaz de encenderse o conectarse y apagarse o desconectarse.

GDI (Graphics Device Interface)

Interfaz de dispositivos para gráficos. Lenguaje de gráficos Windows utilizado para proveer salida a la pantalla e impresora. Las aplicaciones llaman a las funciones GDI en Windows para presentación e impresión.

GHz (GigaHertz)

Mil millones de ciclos por segundo.

GIF (Graphics Interchange Format)

Formato de intercambio de gráficos. Un formato de archivo gráfico que se utiliza comúnmente para mostrar imágenes indizadas por color en el World Wide Web. GIF es un formato comprimido diseñado para reducir al mínimo el tiempo de transferencia de archivos a través de líneas de teléfono estándares. Utiliza el método LZW para lograr proporciones de compresión de aproximadamente 1.5:1 a 2:1.

Giga

Prefijo que significa mil millones. Con frecuencia se refiere al valor preciso 1,073,741,824, puesto que las especificaciones del computador por lo general están en números binarios.

Gigabyte

Mil millones de bytes. También GB, Gbyte y G-byte.

Grabar

Acción consistente en almacenar información al efecto, generalmente en un disco duro o un disquete situado en el drive correspondiente.

Gráfico

Llamados gráficos por computador, es la creación y manipulación de imágenes de ilustraciones en el computador. Aquí se define como gráfico para mantenerlo cercano a las otras entradas que comienzan con "gráfico". Un sistema de gráficos por computador requiere una pantalla de presentación gráfica, un dispositivo de entrada de gráficos (tableta, mouse, scanner, cámara, etc.), un dispositivo de salida de gráficos (impresora de matriz de puntos, impresora láser, trazador, etc.) y un paquete de software de gráficos; por ejemplo, un programa de diseño asistido por computador (CAD), un programa de dibujos o para pintar.

Gusano

Es programa similar a un virus que se diferencia de éste en su forma de realizar las infecciones. Mientras que los virus intentan infectar a otros programas copiándose dentro de ellos, los gusanos solamente realizan copias de ellos mismos. Gusano de Win32: este tipo de gusanos se propaga a través de las API de Windows, funciones MAPI o clientes de correo electrónico como Microsoft Outlook. Estos gusanos son capaces de enviarse a sí mismos como un fichero adjunto a todas las direcciones a las que el usuario afectado envíe un mensaje de correo. Un gusano es un virus o programa autoreplicante que no altera los archivos sino que reside en la memoria y se duplica a sí mismo. Los gusanos utilizan las partes automáticas de un sistema operativo que generalmente son invisibles al usuario.

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

H

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

H

Hack

La palabra Hack viene de hachar, derribar, se refiere al golpe seco que debían dar los operarios de la máquina que se usaba en el MIT para realizar operaciones matemáticas, máquinas que cuando se bloqueaban requerían el famoso golpe seco, "quien no haya golpeado una pc que tire la primera piedra", por consiguiente hackers eran los que hacían las veces de hack, o sea los que golpeaban, por consiguiente ellos mismos se llamaron hackers, he ahí el origen de la palabra hacker, no pirata informático.

Hacker

Usuario de ordenadores especializado en penetrar en las bases de datos de sistemas informáticos estatales con el fin de obtener información secreta. En la actualidad, el término se identifica con el de delincuente informático, e incluye a los cibernautas que realizan operaciones delictivas a través de las redes de ordenadores existentes. (Ver: Pirata Informático).

Hacking

Es la penetración directa a un sistema informático. El hacking está basado en la escalada de privilegios en un sistema como tal, se puede hacer tanto remota como localmente.

Hard

Abreviatura de hardware. Su uso es muy frecuente.

HD 1. (High Density)

Alta densidad. Designación para disquetes de alta densidad; por ejemplo, los discos flexibles 5.25" de 1.2MB y los 3.5" de 1.44MB. Nótese la diferencia con DD.

2. (Hard Disk) Disco duro. Por ejemplo, FD/HD hace referencia a un disco flexible/disco duro.

HD DVD (High Definition Digital Versatile Disc)

es un formato de almacenamiento óptico desarrollado como un estándar para el DVD de alta definición por las empresas Toshiba, Microsoft y NEC, así como por varias productoras de cine. Puede almacenar hasta 30 Gb.

HDD (Hard Disk Device)

Header

Iniciador, encabezamiento, cabecera. 1. Primer registro de un archivo en disco o cinta. Puede utilizarse sólo para identificación (nombre, fecha de la última actualización, etc.), o puede describir la disposición estructural de los contenidos del archivo, como es común con muchos documentos y formatos de bases de datos. 2. En un documento o informe, texto común que se imprime al principio de todas las páginas. 3. En comunicaciones, la primera parte del mensaje, que contiene datos de control, como estaciones de origen y de destino, tipo de mensaje y nivel de prioridad. 4. Cualquier título o descripción utilizada como cabecera.

Ciclos por segundos

Es la unidad de velocidad con que se mide la potencia del microprocesador.

Hércules

Tarjeta gráfica de tipo monocromo y baja resolución (720 x 320) para ordenadores personales.



Herramienta

Aplicación empleada para la construcción (de ahí su nombre) de otros programas o aplicaciones.

Hertz Frecuencia de vibraciones eléctricas (ciclos) por segundo. Abreviado "Hz"; un Hz es igual a un ciclo por segundo. En 1983, Heinrich Hertz detectó las ondas electromagnéticas.

Hewlett-Packard (HP)

Esta compañía norteamericana es uno de los principales suministradores de sistemas informáticos. Sus impresoras DeskJet y LaserJet se consideran ya un estándar.



High color

Color de alta densidad. Capacidad para generar 32,768 colores (15 bits) o 65,536 colores (16 bits). El color de 15 bits utiliza cinco bits para cada pixel rojo, verde y azul. El bit 16 puede ser un color, como XGA con 5 rojos, 6 verdes y 5 azules, o ser un bit de solapamiento que selecciona pixeles para visualizar a través de una entrada de video.

HIMEM.SYS

Administrador de memoria extendida que se incluye con DOS y Windows, a partir de DOS 5 y Windows 3.0. Permite que los programas asignen en forma cooperativa memoria extendida en computadores personales 286 y superiores. HIMEM.SYS es un controlador XMS.

Hipertexto

Documento que reúne imágenes, textos, sonidos o vídeos relacionados entre sí por medio de enlaces, de tal modo que al señalar una palabra o gráfico se pasa de uno a otro. La world Wide Web* es una forma de usar la Internet por medio de hipertextos conectados entre sí.

Hipervínculo

También se conoce como enlace o vínculo. Es una referencia en un documento de hipertexto a otro documento o recurso. Combinado con una red de datos y un protocolo de acceso, se puede utilizar para acceder al recurso referencial. El cual se puede guardar, ver, o mostrar como parte del documento referenciado.

Histograma

Gráfico de barras verticales. Todos los programas de gráficos del mercado permiten la opción de generación de histogramas.

Hit (acceso, impacto)

Se refiere a un impacto o visita a nuestra página de Internet, esto puede hacerse más técnico si tomamos en cuenta que el servidor realiza un hit o impacto por cada lectura de texto y gráficos en nuestra página. Si nosotros tenemos una página con 5 imágenes el servidor hará un hit por el texto de nuestra página y otros 5 por cada gráfico, de esta manera el número total de hits o impactos de nuestra página es de 6 (accesos brutos), aunque para publicidad sólo se tome en cuenta como uno (acceso neto).

Hoja de cálculo

Tipo de aplicación que es usada en análisis y cálculos matemáticos, que permite trabajar sobre una matriz compuesta por celdas o casillas. Estas celdas se relacionan de manera tal que puedan dar resultados complejos. Entre las hojas de cálculo más usuales están Microsoft Excel y Lotus 1-2-3.

Host

Utilizado a veces como sinónimo de mainframe, en realidad identifica al ordenador central en un sistema informático complejo. Computador central o principal en un entorno de procesamiento distribuido. Por lo general se refiere a un gran computador de tiempo compartido o un computador central que controla una red.

Hosting

Palabra del Ingles que quiere decir dar hospedar o alojar. Aplicado al Internet, significa poner una página web en un servidor de Internet para que esta pueda ser vista en cualquier lugar del mundo entero con acceso al Internet.



HTML (HyperText Markup Language)

Lenguaje de marcado de Hipertexto. Es el lenguaje estándar para describir el contenido y la apariencia de las páginas en el WWW.



HTTP (Hiper Text Transfer Protocol)

Protocola de transferencia de HiperTexto. Es el protocolo de Internet que permite que los exploradores del WWW recuperen información de los servidores.

Es un protocolo de aplicación con la sencillez y velocidad necesaria para sistemas de información distribuidos, colaborativos y de diferentes medios. Es un protocolo general, independiente y orientado a objetos usado para diferentes tareas, como sistemas de nombres de servidores y de administración de objetos distribuidos, a través de la extensión de sus métodos (comandos). Una característica de HTTP es la forma de representar los datos, permitiendo a los sistemas funcionar independientemente de los datos siendo transferidos. HTTP ha sido usado por el WWW desde 1990.

Hub

Dispositivo que integra distintas clases de cables y arquitecturas o tipos de redes de área local.



http://
red
worldw
netw

Abt
B

ELBIBLIOTECOM

I

that
ideweb
ork
email

IDE Controller

Controlador IDE. Nombre común para un adaptador IDE de un computador central que es la tarjeta para conectar y que usa para agregar unidades IDE. Con frecuencia, la tarjeta incluye control del disco flexible, así como puertos seriales y paralelos.

Identificador

El lenguaje HTML se escribe utilizando identificadores. Los identificadores son órdenes que damos a los navegadores para que muestren la página Web tal y como deseamos.

Illustrator

Programa de dibujo para Macintosh, de Adobe Systems, Inc., que mejoró el programa Illustrator original en 1988. Provee capacidades complejas de delineación y de manipulación de texto, así como colores y separación de colores.

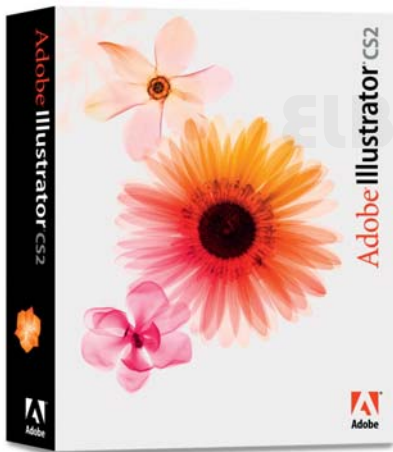


Image Map

Imágenes interactivas que incluyen distintos enlaces, que se activan apuntando a distintas partes de la imagen. Los llamados navegadores geográficos, mapas que permiten navegar por zonas geográficas, son un tipo de image map.

Impresora

Periférico del ordenador diseñado para copiar en un soporte «duro» (papel, acetato, etc.) texto e imágenes en color o blanco y negro.

IMPRESORA DE CHORRO DE TINTA

Este tipo de impresoras trabaja “lanzando” la tinta en pequeñas gotas que son recibidas por el papel. Como dibujan los símbolos pueden hacer cualquier tipo de letra o gráfico. Son silenciosas, rápidas y calidad de impresión.

Pueden imprimir en colores y varían en cuanto a la resolución con que generan las imágenes.



IMPRESORA LASER

Son las más utilizadas junto con las de chorro de tinta. Funcionan similares a las fotocopadoras, permiten imprimir cualquier tipo de letra o imagen, imprimiendo por página completa. Ofrece gran variedad de tipos de escritura, un nivel de ruido mínimo y una elevada rapidez en el trabajo.



Impresora Plotter

Utilizada en general para dibujo técnico o gráficos de alta calidad y precisión. Utiliza plumas con diferentes colores y el papel de impresión, puede avanzar y retroceder para facilitar la tarea.



INCH

Pulgada, que equivale a 2,54 cm.

Indexar

Se usa en las aplicaciones de bases de datos para indicar la operación de ordenar los registros contenidos en ella de manera especial, en función de unos parámetros definidos previamente.

Infografía

Por extensión, utilización de ordenadores y programas de ilustración y/o dibujo para realizar imágenes que se reproducen en libros, revistas y periódicos.

Información

Elemento fundamental que manejan los ordenadores en forma de datos binarios. Tras la revolución industrial, se habla de la revolución de la información, que se ha convertido en el mayor valor de las empresas y de las personas. El auge, proliferación y universalización de sistemas de interconexión global como Internet, ha llevado a hablar de la sociedad de la información como el nuevo paradigma del mundo en que vivimos.

Informática

Ciencia que estudia el tratamiento automático y racional de la información, a través de los ordenadores. Este término se refiere a lo mismo que computación, solo que informática tiene origen francés y computación origen inglés.

Infrarrojos

Emisión de energía en forma de ondas electromagnéticas en la zona del espectro situada inmediatamente después de la zona roja de la radiación visible. La longitud de onda de los rayos infrarrojos es menor que las ondas de radio y mayor que la luz visible, oscila entre aproximadamente 10-6 y 10-3 metros. la radiación infrarroja puede detectarse como calor, para lo que se emplean instrumentos como el bolómetro. Los rayos infrarrojos se utilizan para obtener imágenes de objetos lejanos ocultos por la bruma atmosférica.

Inicializar

Barbarismo empleado en ocasiones al referirse a la acción de formatear un disco u otro soporte magnético.

Ink Jet Chorro de tinta.

Mecanismo de impresión que pulveriza uno o más colores de tinta contra el papel, produciendo impresiones de alta calidad similares a las de una impresora láser. El método de flujo continuo produce pequeñas gotas que son dirigidas hacia el papel mediante deflectores de campo eléctrico.

Input/Output

Entrada/Salida. En ocasiones, los dispositivos o controladores de entrada y salida de datos se describen con su nombre inglés o con las siglas «I/O» en lugar de «E/S».

Instrucción

Se utiliza en ocasiones como sinónimo de comando, esto es, cada una de las órdenes que un operador da al ordenador para que ejecute una operación.

Instrumentos MIDI

En la mayoría de los casos, se trata de sintetizadores, es decir, teclados electrónicos capaces de emular los sonidos que realizan otros instrumentos. Permiten generar, pero en ocasiones también reproducir archivos MIDI. (Ver. MIDI).

Integración de sistemas

De reciente aparición dentro del mundo de la informática corporativa, busca crear estructuras compuestas de ordenadores de distintos tipos y procedencias que operen entre sí de manera transparente.

Integridad

Se refiere a las medidas de salvaguarda que se incluyen en un sistema de información para evitar la pérdida accidental de los datos,

Interactivo

Un sistema es interactivo cuando permite un diálogo continuo entre el usuario y la aplicación, respondiendo ésta a las órdenes de aquel.

Interface Interfaz.

Conexión e interacción entre hardware, software y el usuario. El diseño y construcción de interfaces constituye una parte principal del trabajo de los ingenieros, programadores y consultores. Los usuarios "conversan" con el software. El software "conversa" con el hardware y otro software. El hardware "conversa" con otro hardware. Todo este "diálogo" no es más que el uso de interfaces. Las interfaces deben diseñarse, desarrollarse, probarse y rediseñarse; y con cada encarnación nace una nueva especificación que puede convertirse en un estándar más, de hecho o regulado.

Interface de usuario

Engloba la forma en la que el operador interactúa con el ordenador, los mensajes que éste recibe en pantalla, las respuestas del ordenador a la utilización de periféricos de entrada de datos, etc.

Interface gráfico de usuario

Evolución de los interfaces de usuario que permiten una mejor y más fácil interacción con el ordenador. Los interfaces gráficos -Windows es el ejemplo típico- permiten el aprendizaje intuitivo de los programas, facilitando y reduciendo el tiempo de formación y aumentando la productividad.

Interlineado

Es la distancia entre dos líneas base consecutivas que no tienen porqué ser iguales al cuerpo del texto.

Internet

Conjunto de redes de ordenadores creada a partir de redes de menor tamaño, cuyo origen reside en la cooperación de dos universidades estadounidenses. Es la red global compuesta de limes de redes de área local (LAN) y de redes de área extensa (WAN) que utiliza TCP/IP para proporcionar comunicaciones de ámbito mundial a hogares, negocios, escuelas y gobiernos. Red internacional que utilizan los protocolos TCP/IP y que poseen más de diez mil redes enlazadas. Está compuesto, por tantos, por un conjuntos de redes locales conectadas entre si por medio de un ordenador llamado GATEWAY que se encuentra en cada red.

Lo diferentes GATEWAY se encuentran interconectados entre sí por diferentes medios (fibra óptica, línea telefónica, etc.). La información que se debe mandar a un ordenador remoto es etiquetada con la dirección computarizada de dicho ordenador esta dirección puede tener diferentes formatos. Una vez que la información a sido etiquetada, esta sale de la red donde se ha creado a través de la puerta (GATEWAY). A partir de ahí va siendo encaminada de puerta a puerta hasta llegar a la red local, donde figura el ordenador de destino. No existe ningún ordenador central que controle todo el entramado de la red y que dirija los flujos de información dentro de ella. Los servicios principales que ofrece Internet son:

Conectarse a un ordenador desde otro lugar o servicio TELNET, traspasar ficheros de un ordenador local a un ordenador remoto y viceversa FTP., Leer y interpretar ficheros de ordenadores remotos, y el protocolo de transferencia de hipertexto (http).

Algunas extensiones de archivos relacionadas a internet

ASP - Active Server Pages
CSS - Documento de hoja de estilos en cascada
HTA - HTML Aplicacion
HTM - HTML Documento
HTML
HTT - Plantilla de hipertexto
JS - Script de JavaScript
JSE - Script codificado JavaScript
JSP - Archivo JSP
MHT - Documento MHTML
MHTML - Documento MHTML
PHP - Personal Home Page
SHTM - Archivo SHTM
URL
XML
XSL - Hoja de estilos XSL
MSG - Mensaje e-mail
NWS - Mensaje de News



Intérprete

Programa que realiza un análisis de una aplicación escrita en un lenguaje no-máquina (fácil de entender y trabajar con él) y lo convierte en lenguaje máquina entendible por el ordenador.

Interrupciones (Interrupt).

También conocidas como IRQ. Recursos que utiliza un dispositivo cuando necesita detener el proceso que está realizando la CPU para informarle de que él, por su parte está haciendo algo. Si dos dispositivos utilizan la misma interrupción, se produce un conflicto, el ordenador no sabe qué elemento intenta avisarle y suelen aparecer problemas de funcionamiento.

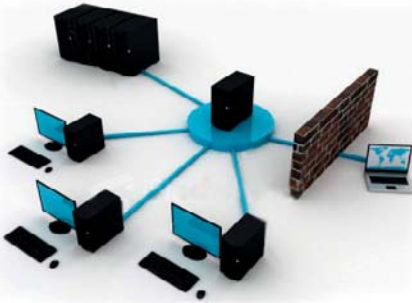
Un temporizador interno puede interrumpir continuamente el computador varias veces por segundo, para mantener actualizada la hora o con el propósito de trabajar en tiempo compartido.

Cuando ocurre una interrupción, el control se transfiere al sistema operativo, el cual determina la acción a emprender. Todas las interrupciones tienen prioridades; a mayor prioridad, más rápidamente será atendida la interrupción.

Intranet

Red propia de una organización, diseñada y desarrollada siguiendo los protocolos propios de Internet, en particular el protocolo TCP/IP. Puede tratarse de una red aislada, es decir no conectada a Internet.

Una red de equipos que es interna a una organización y es compatible con aplicaciones de Internet, especialmente el WWW. La mayoría de las intranet están configuradas de forma que sus usuarios puedan tener acceso a Internet sin permitir que los usuarios de Internet tengan acceso a los equipos de la Intranet.

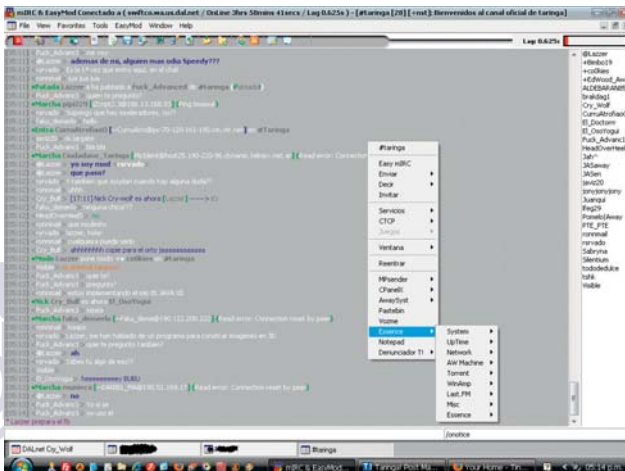


IP Adress Dirección IP

Matrícula que identifica a un ordenador de la red. A los ordenadores personales se les asigna una IP address para que naveguen por la red, que cambia en cada sesión de acceso a Internet. (Ver. Dirección IP).

IRC (Internet Relay Chat)

Charla Interactiva Internet. Protocolo mundial para conversaciones simultáneas ("party line") que permite comunicarse por escrito entre si a través de ordenador a varias personas en tiempo real. El servicio IRC está estructurado mediante una red de servidores, cada uno de los cuales acepta conexiones de programas cliente, uno por cada usuario.



IRQ (Interrupt Request)

Requerimiento de interrupción. Interrupción de hardware en un computador personal. Ocho líneas (0-7 en 8086/88) y 16 líneas (0-15 en 286 y superiores) aceptan interrupciones de dispositivos como scanner y adaptador de redes. A menos que se programen específicamente para interactuar juntos, dos dispositivos no pueden usar la misma línea. Si una nueva tarjeta de expansión se preasigna al IRQ utilizado por una tarjeta existente, uno de ellos debe cambiarse. (Ver Interrupciones)

ISA (Industry Standard Architecture)

Bus de 8 bits instalado en los primeros PC fabricados por IBM, que se amplió posteriormente a 16 bits en los PCs AT. El bus permite la conexión de diferentes dispositivos al sistema a través de ranuras de expansión. Arquitectura industrial estándar. Bus de expansión comúnmente utilizado en computadores personales. Acepta tarjetas de conexión que controlan la presentación de video, disco y otros periféricos. La mayor parte de las tarjetas de expansión de los computadores personales en el mercado son tarjetas ISA.



A
B

J

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

J

JACK

Tipo de conexión que utilizan muchos cables, por ejemplo los de algunos dispositivos de sonido.



Java

Lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado por Sun Microsystems para la elaboración de aplicaciones exportables a la red y capaces de operar sobre cualquier plataforma a través, normalmente, de visualizadores WWW. El programa Java se descarga desde el servidor Web y lo interpreta un programa que se ejecuta en el equipo que contiene el explorador de Web.



http://
red
worldw
netw

JavaScript

Al igual que Java o VRML, es una de las múltiples maneras que han surgido para extender las capacidades del lenguaje HTML. Al ser la más sencilla, es por el momento la más extendida. JavaScript no es un lenguaje de programación propiamente dicho. Es un lenguaje script u orientado a documento, como pueden ser los lenguajes de macros que tienen muchos procesadores de texto. Nunca podrás hacer un programa con JavaScript, tan sólo podrás mejorar tu página Web con algunas cosas sencillas (revisión de formularios, efectos en la barra de estado, etc...) y, ahora, no tan sencillas (animaciones usando HTML dinámico, por ejemplo). JavaScript y Java son dos cosas distintas. Principalmente porque Java sí que es un lenguaje de programación completo. Lo único que comparten es la misma sintaxis.

JoyStick

Es un dispositivo de entrada que es utilizado, comúnmente en juego de consola o PC. Literalmente, palanca de juegos. Usado para mover un objeto por la pantalla. En la mayoría de los casos se compone de una base desde la que sale una palanca vertical, con la cual se controla el movimiento y también suelen incluir varios botones.



JPEG (Join Photograph Expert Group)

Union de Grupo de Expertos Fotografico. Formato gráfico con compresión con pérdidas que consigue elevados ratios de compresión.

Jukebox

Sistema de almacenamiento que agrupa un gran número de discos ópticos o magnéticos a los que el ordenador accede en función de sus necesidades. Suelen utilizarse en grandes instalaciones que manejan bases de datos muy grandes. Su nombre proviene de las máquinas para escuchar discos en bares y restaurantes, ya que su funcionamiento (seleccionar uno de los discos de la pila para leer la información contenida en él) recuerda a estas máquinas.

Jumpers

Son unos pequeños interruptores que están en los circuitos impresos de las placas y tarjetas y en los discos y CD-ROMs. Gracias a ellos, se pueden configurar determinados aspectos de estos periféricos.



ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

K

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

K

KB Kilobyte

Unidad de medida utilizada en informática que equivale a 1.024 bytes.

Kbps

Kilobits por segundo. Unidad de medida de la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación. Cada kilobit esta formado por mil bits.

Kernel

Núcleo. Parte fundamental de un programa, por lo general de un sistema operativo, que reside en memoria todo el tiempo y que provee los servicios básicos. Es la parte del sistema operativo que está más cerca de la máquina y puede activar el hardware directamente o unirse a otra capa de software que maneja el hardware.

KEY

Tecla, en su uso más general, o bien, por extensión, el teclado

Keyboard

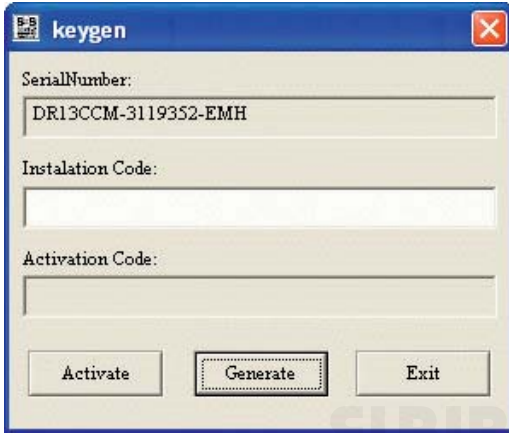
Teclado. Conjunto de teclas de entrada. En terminales y computadores personales, el teclado incluye las teclas de una máquina de escribir estándar y varias teclas especiales tales como control, alt y esc, así como las teclas de función.



http://
redc
worldw
netw

Keygen

Se denominan así, a los programas creados por Crackers, los cuales son capaces de generar las claves de registro de un programa shareware. Estos generadores de registro, normalmente muestran el número de serie a introducir en la aplicación que se quiere registrar.



KHz (KiloHertz)

Kilohertzio. Mil ciclos por segundo.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

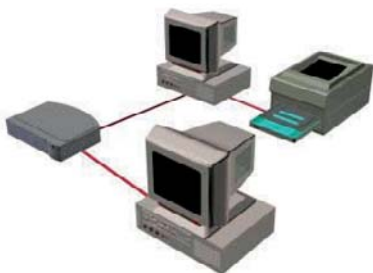
L

what
ideweb
ork
email

L

LAN (Local Area Network)

Red de área local. El término LAN define la conexión física y lógica de ordenadores en un entorno generalmente de oficina. Su objetivo es compartir recursos (como acceder a una misma impresora o base de datos) y permite el intercambio de ficheros entre los ordenadores que componen la red.



Lápiz óptico

Dispositivo de entrada de datos y apuntador que se compone de un aparato similar a un lápiz con una cabeza lectora con la que puede escribirse o dibujarse en la pantalla del ordenador (si ésta es sensible a estos aparatos) o en una tableta digitalizadora. En algunos casos puede funcionar sustituyendo al ratón, aunque su principal función está asociada a programas de dibujo o ilustración.



Laptop

Ordenador portátil. Computadora portátil, construida con una pantalla líquida, teclado integrado con mouse anexo. Estas computadoras tienen gran uso para las personas de negocios que deben estar fuera de la compañía y gracias a un módem pueden estar conectados a la misma. Las Laptops son muy sofisticadas y a la vez muy costosas.



Láser (Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation)

Dispositivo que produce una luz de longitud de onda única. Se utiliza principalmente como tecnología de impresión.

Latencia (Timings)

Es el dato que nos orienta sobre las prestaciones de una memoria. Se trata de datos relativos, ya que no conocemos las condiciones en que los fabricantes han obtenido esos resultados y a que esas prestaciones varían en función de la configuración del equipo. En la práctica, esas prestaciones pueden modificarse en función de la calidad de la memoria, del chipset de la placa y de otros módulos de memoria que podamos tener instalados.

Latency

Es la cantidad de tiempo que tarda un paquete en ir desde un punto a otro en una red. También denominado retardo.

LCD (Liquid Cristal Display)

Las pantallas de cristal líquido se utilizan principalmente en la construcción de ordenadores portátiles, en los que el tamaño y el peso son dos premisas esenciales. La tecnología LCD permite fabricar pantallas muy finas, pero que no tienen una excesiva calidad de imagen y que, además, presentan problemas de visualización al salirse de ciertos ángulos de visión.



Lector Óptico

Dispositivo electrónico capaz de leer un código de barra e introducirlo a la computadora a través del puerto del teclado u otro dispositivo.

Lectura

Tarea realizada por las cabezas lectoras de dispositivos de almacenamiento magnéticos u ópticos para recuperar los datos almacenados en ellos.

LED (Light Emitting Diode)

Pequeño diodo luminoso que se instala en los ordenadores y que se ilumina para indicar que el sistema está encendido, que el disco duro está en funcionamiento, la tecla de bloqueo de mayúsculas activada, etc.

Lenguaje binario

El funcionamiento de cualquier sistema informático reside en el principio binario. Por convención previa, a ambos estados de un sistema binario, llamados "bit" (contracción de "binario elemento") se les atribuye el valor 0 y 1 respectivamente. Es un sistema particularmente adaptado al ordenador: 0, la corriente no pasa y 1, pasa (unos 5 voltios). Por lo tanto, el código digital de una información, bien se trate de un texto, de una imagen o de un sonido, siempre es una lista de 0 y de 1.

Lenguaje de Alto Nivel

Lenguaje de programación en el que las instrucciones enviadas para que el ordenador ejecute ciertas órdenes son similares al lenguaje humano. Dado que el ordenador no es capaz de reconocer estas órdenes, es necesario el uso de un intérprete que traduzca el lenguaje de alto nivel a un lenguaje de bajo nivel que el sistema pueda entender.

Lenguaje de Bajo Nivel

Lenguaje de programación que el ordenador puede entender a la hora de ejecutar programas, lo que aumenta su velocidad de ejecución, pues no necesita un intérprete que traduzca cada línea de

Lenguaje de programación

Conjunto de normas «lingüísticas» que permiten escribir un programa y que éste sea entendido por el ordenador y pueda ser trasladado a ordenadores similares para su funcionamiento en otros sistemas.

Linux

Versión bajo la licencia GPL/GNU (que permite la copia y distribución junto al código fuente y sólo se paga el "medio físico") del conocido sistema operativo UNIX. Es un sistema multitarea multiusuario para PC's.



Linux es una implementación del sistema operativo UNIX (uno más de entre los numerosos clónicos del histórico Unix), pero con la originalidad de ser gratuito y a la vez muy potente, que sale muy bien parado (no pocas veces victorioso) al compararlo con las versiones comerciales para sistemas de mayor envergadura y por tanto teóricamente superiores. Comenzó como proyecto personal del -entonces estudiante- Linus Torvalds, quien tomó como punto de partida otro viejo conocido, el Minix de Andy. S. Tanenbaum (profesor de sistemas operativos que creó su propio sistema operativo Unix en PCs XT para usarlo en su docencia). Actualmente Linus Torvalds lo sigue desarrollando, pero a estas alturas el principal autor es la red Internet, desde donde una gigantesca familia de programadores y usuarios aportan diariamente su tiempo aumentando sus prestaciones y dando información y soporte técnico mutuo. La versión original -y aun predominante- comenzó para PCs compatibles (Intel 386 y superiores), existiendo también en desarrollo versiones para prácticamente todo tipo de plataformas.

Load (Cargar)

Copiar un programa desde una fuente, como disco o cinta, a memoria para su ejecución.

Loader Cargador

Rutina de programa que copia un programa en la memoria para ejecución.

Local Bus

Bus local. Bus entre la CPU, la memoria y dispositivos periféricos que corre a la velocidad de la CPU. En un computador personal, el bus VL y el PCI suministran una transferencia de datos más rápida que el bus ISA tradicional.

A partir del 386, cuando las velocidades de la CPU comenzaron a acelerarse enormemente, los computadores personales vienen con dos buses. La CPU tiene acceso a sus chips de memoria a través de una vía de acceso interna de 32 bits (63 bits con el Pentium), conocida como bus local, a la velocidad más alta del reloj de la CPU (25MHz, 33MHz, etc.). Sin embargo, tradicionalmente ha tenido acceso a sus dispositivos periféricos en forma más lenta, en un bus ISA de 16 bits sólo a 8MHz. Incluso en el bus EISA de 32 bits inherentemente más rápido corre en forma lenta para acomodar las tarjetas ISA, que se conectan a éste.

Los estándares de bus VL de VESA y de bus local PCI de Intel se crearon para aprovechar las velocidades más altas de la CPU. El PC corre a 33MHz; el bus VL hasta a 40MHz; esperándose más altas velocidades. Las tarjetas base ISA y EISA se construyen ahora con ranuras adicionales para el bus VL o las tarjetas PCI, o ambos.

Log

Archivo que registra movimientos y actividades de un determinado programa (log file). En un servidor web, se encarga de guardar todos los requerimientos ("requests") y servicios entregados desde él, por lo que es la base del software de estadísticas de visitas.

Login

Entrada de identificación, conexión.

Logoff

Rutina de desconexión de una red o estación remota (Ver: Remoto) con la que se había conectado previamente.

Logon

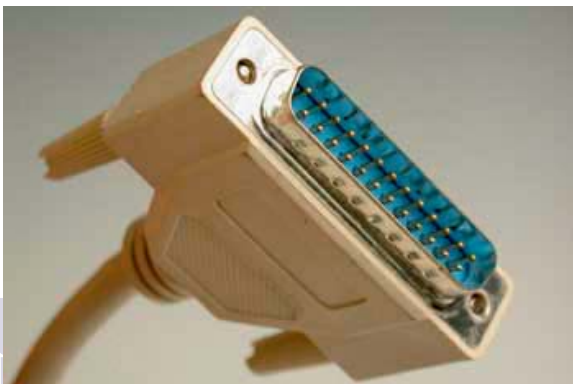
Rutina de conexión a una red o estación remota (Ver: Remoto) mediante la utilización de un sistema de conexión a red o modem.

Logout

Salir del sistema, desconexión.

LPT1

Nombre lógico asignado al puerto paralelo #1 en DOS y OS/2 (generalmente conectado a una impresora). A un segundo dispositivo paralelo se le asigna LPT2.



ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

M

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email



M

Mac

Macintosh. Serie de computadores personales de Apple. El Mac original con su gabinete vertical se introdujo en 1984. El sistema operativo del Mac con su interfaz gráfica de usuario ha proporcionado una medida de consistencia y facilidad de uso que es sin igual. La familia Macintosh es la serie de computadores personales más grande, en uso, y no compatible con IBM. Hasta 1994, los Mac recibían potencia exclusivamente de la familia de CPU 680x0 de Motorola. En 1994, Apple introdujo los Power Macintosh (PowerMac), que usan la PowerPC CPU y proporcionan un desempeño mejorado. Los PowerMac utilizan una versión PowerPC del Mac OS, que ejecuta aplicaciones PowerMac nativas y emula aplicaciones Mac 680x0. También ejecuta aplicaciones DOS y Windows a través de emulación de Insignia Solutions.

Macro

Su uso elimina la realización de tareas repetitivas, automatizándolas. Básicamente, se trata de un grupo de comandos de una aplicación, organizados según un determinado juego de instrucciones y cuya ejecución puede ser pedida de una sola vez para realizar la función que se desea.

Mailto

El protocolo de Internet que se utiliza para enviar correo electrónico.

Malware

Programa maligno. Son todos aquellos programas diseñados para causar daños al hardware, software, redes,... como los virus, troyanos, gusanos, nukes,... Es un término común que se utiliza al referirse a cualquier programa malicioso.

Maximizar

Al trabajar en pantalla con un sistema de ventanas, puede visualizarse cualquiera de ellas en un tamaño que no ocupa más que un sector de dicha pantalla. Por lo general, un simple clic del ratón, situando el cursor sobre un punto determinado, permite hacer que la ventana ocupe toda la pantalla. Lo contrario es minimizar.

Mbps

Megabits por segundo. Unidad de medida de la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación. Cada megabit esta formado por un millón de bits.

Memoria (Memory)

Espacio de trabajo del computador (físicamente es una colección de chips RAM). La memoria es un recurso importante, ya que determina el tamaño y el número de programas que pueden ejecutarse al mismo tiempo, así como también la cantidad de datos que pueden procesarse instantáneamente.

La memoria es como un tablero de ajedrez electrónico donde cada casilla contiene un byte de datos o instrucción. Cada casilla tiene una dirección separada como una casilla de correo y puede manipularse de manera independiente. Como resultado, el computador puede descomponer los programas en instrucciones para ejecución y los registros de datos en campos para procesamiento.

Curiosamente, la memoria del computador no recuerda nada cuando se interrumpe la corriente. Es por eso que hay que guardar los archivos antes de salir del programa. Aunque hay chips de memoria que conservan su contenido permanentemente (ROM, PROM, EPROM, etc.), éstos se usan para propósitos de control interno y no para los datos del usuario.

Otras expresiones equivalentes al término memoria son RAM, main memory, main storage, primary storage, read/write memory, core y core storage.

Memoria Alta

Son los primeros 64 Kb de la Memoria Extendida.

Memoria Base

Son los primeros 640 Kb. En la parte superior de la memoria es donde se carga y ejecutan las aplicaciones. En la parte inferior se carga el Sistema Operativo y los Controladores.

Memoria Caché

Es una sección especialmente rápida de la memoria de acceso aleatorio.

Memoria Flash

Chip de memoria que mantiene su contenido sin energía, pero que debe borrarse en bloques fijos, en lugar de bytes solos. Los tamaños de los bloques por lo general van de 512 bytes hasta 256KB. El término fue acuñado por Toshiba, por su capacidad para borrarse "en un flash" (instante). Derivados de EEPROM, los chips flash son menos costosos y proporcionan mayores densidades de bits. Además, el flash se está convirtiendo en una alternativa para los EPROM porque pueden actualizarse fácilmente.



Memoria RAM

(RAM: Random Access Memory). Contiene los programas y los datos con los que el ordenador está trabajando en un momento determinado. Se denomina memoria de acceso aleatoria, pero en realidad es ésta una denominación un tanto confusa. La RAM es una memoria de acceso directo y de carácter efímero, puesto que su contenido se borra cuando se apaga el ordenador.

Memoria ROM

(ROM: Read Only Memory). Contiene programas que son piezas fundamentales del sistema y que no pueden ser borrados ni por el usuario ni por la propia máquina. Es una memoria de las denominadas de acceso directo, es decir, cuyos elementos son accesibles del mismo modo en su totalidad. Es una especie de memoria inerte en la que no es posible escribir nada y que contiene el programa de puesta en marcha, escrito en lenguaje máquina, el soft de base, un lenguaje, etcétera.

Memoria Virtual

Simulación de más memoria que la que realmente existe, lo que permite al computador ejecutar programas más grandes o más programas en forma simultánea. El sistema de memoria virtual divide el programa en segmentos pequeños llamados "páginas" y lleva todas las páginas a memoria que puedan caber en un área reservada de dicho programa. Cuando se requieren páginas adicionales, se hace espacio intercambiándolas al disco. Lleva un seguimiento de las páginas que han sido modificadas, de manera que puedan recuperarse cuando se necesiten nuevamente.

Memorias DRAM

(Dynamic random access memory): los chips de DRAM están diseñados como una matriz de celdas de memoria dispuestas en filas y columnas. Cada celda de memoria usada para almacenar bits de información que puede ser extraída al indicar de su fila y su columna (dirección).

FPM (fast page mode) DRAM: este tipo de chip de memoria es una mejora con respecto a la anterior tecnología DRAM, porque se accede más rápidamente a la información que se encuentra en la misma fila de la dirección que se accedió previamente. De esta forma, el controlador no pierde tiempo ubicando la fila, sólo debe ubicar la columna correspondiente. Esta tecnología va camino a la obsolescencia, viéndose reemplazada por la DRAM sincrónica, o SDRAM.

EDO (extended data out) DRAM: es similar al FPM con una leve modificación: no solamente retiene la fila de ubicación del último dato solicitado, sino también la columna. La ventaja principal de EDO es que mantiene la información extraída disponible por más tiempo, acortando la secuencia de lectura de la memoria. Su desempeño es entre un 10 y 20 por ciento más rápido que la FPM. Esta tecnología estará terminando su ciclo de producción a fines del año 2000.

SDRAM o DRAM sincrónica (synchronous DRAM): es el cambio más radical y reciente de tecnologías de memorias, porque la extracción de información es sincronizada con el reloj de la placa madre que controla la CPU. Al estar sincronizada con el procesador, se eliminan tiempo de espera, y esto hace que el proceso de extracción de información de la memoria sea más eficiente. En 1998, SDRAM se convirtió en el estándar de la mayoría de las PCs, note-books y servidores del mercado. El SDRAM está disponible en velocidades de 66 Mhz, 100 Mhz y 133 Mhz. A esta última se la conoce como HSDRAM (high-Speed synchronous DRAM).

SDRAM II o DDR (double date rate): es la próxima generación de SDRAM. Se basa en el mismo principio de la SDRAM, pero duplica su velocidad de lectura de información.

RDRAM (Rambus Dynamic Random Acces Memory): es usada en la industria del entretenimiento, estaciones gráfica y gráfico de video. Rambus usa la tecnología RSL (Rambus Signal Level), que permite un promedio de transferencia de 600 Mhz. En la actualidad hay dos generaciones de Rambus: base y concurrente.

DIRECT RAMBUS: es la tercera generación de Rambus. Sus módulos se denominan RIMM y SO-RIMM.

Direct RDRAM utiliza también el RSL, pero tiene una frecuencia mas alta (800 Mhz) y mejora su eficiencia en un 90 por ciento. Un solo canal de DIRECT RDRAM puede transmitir un ancho de banda de 1.6 Gb por segundo. El RIMM tiene 184 pines y chips de 2,5 voltios. Las Motherboard puede soportar hasta 3 sockets RIMM, con un máximo de 32 chips de DIRECT RDRAM por canal. DIRECT RAMBUS requiere que todos sus sockets estén completos para permitir el traspaso de la señal.

Mensajería Electrónica

Sistema de intercambio de mensajes sin soporte papel, es decir, de ordenador a ordenador. Puede operarse en cualquiera de los sistemas de red de comunicaciones, respetando determinados protocolos.

Menú

Es el catálogo o relación de programas y procedimientos que aparece en pantalla con el fin de que, usando un teclado, un dispositivo táctil, un lápiz óptico o un ratón, el operador pueda elegir qué opción desea ejecutar. Los denominados «desplegables» son el tipo más habitual en la actualidad: muestran un Menú Principal y, tras una sencilla operación, sus diferentes opciones. Los sistemas operativos basados en menús desplegables están dejando paso a otros -más cómodos y fáciles de utilizar- basados en ventanas.



Metabuscadores

El objetivo de los Metabuscadores es facilitar al máximo y hacer más eficiente la búsqueda de información en Internet. Esto lo hacen buscando en múltiples sitios y entregando un resumen de los artículos relevantes acerca del tema que se solicitó.

La diferencia entre ellos es la forma de buscar, los lugares en que buscan y como presentan la información.

Method

En programación orientada a objetos, método es el procesamiento que realiza un objeto. Cuando se envía un mensaje a un objeto, se implementa el método.

Microprocesador

Unidad de proceso contenida en un chip situado en una plaqueta. Un microprocesador contiene la unidad aritmética y lógica, la unidad de mando y decodificación de instrucciones, los registros y una memoria de pila (Ver: 80X86).



También denominado Central Processing Unit, o Unidad Central de Proceso (CPU), es una de las partes fundamentales del PC. Junto con una serie de chips de apoyo, es el responsable de realizar las operaciones de cálculo que le solicitan los programas y el sistema operativo.

Microsoft (Microsoft Corporation, Redmond, WA)

Compañía de software más grande del mundo. Microsoft fue fundada en 1975 por Paul Allen y Bill Gates, dos estudiantes universitarios que escribieron el primer intérprete BASIC para el microprocesador 8080 de Intel. Aunque también se conoce por sus lenguajes de programación y aplicaciones para computadores personales, el éxito sobresaliente de Microsoft se debe a sus sistemas operativos DOS y Windows.

Microsoft Access

DMBS para Windows de Microsoft que lee directamente archivos Paradox, dBASE y Btrieve. Utilizando el ODBC, Access lee directamente del servidor Microsoft y SYBASE SQL y datos de Oracle. Su lenguaje de programación es Access BASIC, y los "Asistentes" formulan preguntas para crear formatos, informes y gráficos.



Microsoft Office

Grupo de aplicaciones Windows de Microsoft que incluye Mail, Access, PowerPoint, Word y Excel. Las aplicaciones han sido diseñadas para una integración más cercana con la posibilidad de compartir funciones comunes como verificación de ortografía y elaboración de gráficos. Los objetos pueden "arrastrarse y soltarse" entre aplicaciones. Incluye MOM, el Microsoft Office Manager, una utilidad de barra de herramientas que carga y ejecuta las aplicaciones.



Microsoft®
Office

ELBIBLIOTECOM

Microsoft Word

Programa de procesamiento de palabra con todas las facilidades para computadores personales y Macintosh, de Microsoft. La versión para Windows, Word para Windows o WinWord, es un programa complejo con capacidades de autoedición rudimentarias. La versión para DOS provee una interfaz basada en gráficos y otra basada en texto para trabajar con un documento.



http://
red
worldw
netw

Microsoft Works

Paquete de software integrado para computadores personales y Macintosh, de Microsoft. Provee administración de archivos con capacidades de tipo relacional, procesamiento de palabra, hoja de cálculo, gráficos de negocios y capacidades de comunicación en un paquete.



Minidisc

Son unos discos de tamaño reducido que permiten la grabación de sonido en formato digital. La calidad de estos dispositivos es muy superior a la de las pletinas de casete tradicionales, pero algo inferior a la de los CDs.



Minimizar

Lo contrario de maximizar; esto es, en un sistema de ventanas, volver una de estas ventanas al icono original que permite su apertura, o reducirla a un sector de la pantalla, mediante el uso del ratón.

Minitower

Es un tipo de CPU para ordenadores personales instalada en un mueble vertical.

MIRC

Programa clásico entre los clientes de IRC. Con este programa puedes unirte a las redes de IRC y chatear con miles de personas de todo el mundo.

Mirror

Copia idéntica de un nodo o homepage en otro ordenador lejano. Se utiliza para evitar aglomeraciones cuando el nodo es muy frecuentado.

Modem

Aunque el uso de la palabra es muy común como tal, en realidad se trata de unas siglas: MODulador-DEModulador. Es un dispositivo que se conecta al ordenador y que permite intercambiar datos con otros ordenadores a través de la línea telefónica.



Monitor Digital

Monitor de video que acepta una señal digital del computador y la convierte en señales analógicas para iluminar la pantalla. Ejemplos comunes son los monitores MDA, CGA y EGA.

Monitor Monocromo (Monochrome)

También llamado "mono". Presentación de un color de frente y uno de fondo; por ejemplo, negro sobre blanco, blanco sobre negro y verde sobre negro.

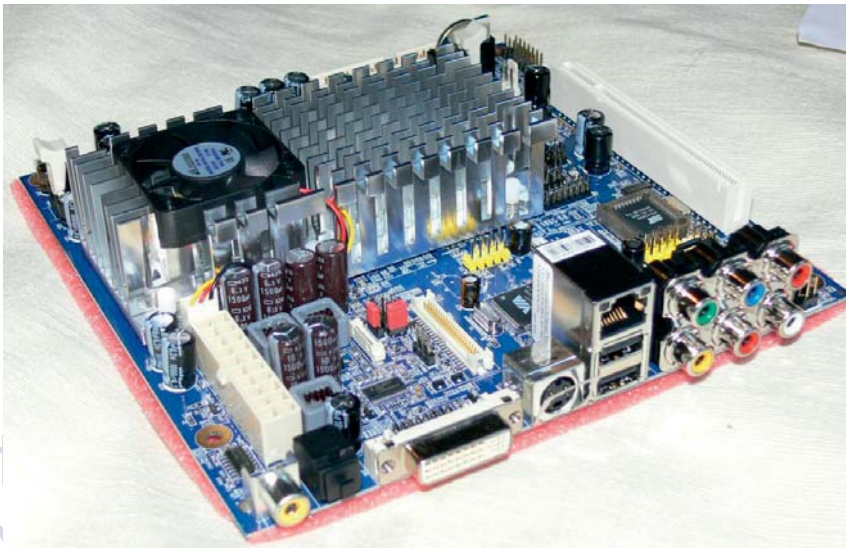
Los computadores personales laptop que no son a color comúnmente usan pantallas "VGA monocromáticas", que en realidad son pantallas en escala de grises, que semejan la del televisor en blanco y negro. Tales pantallas difieren de aquéllas monocromáticas ampliamente utilizadas durante años en terminales mini y mainframe y computadores personales que emplean el adaptador MDA, el cual muestra un color sólido y sin sombras.

Mosaico

Es una forma de mostrar las ventanas en pantalla, de tal manera que puede verse el contenido y opciones de todas ellas simultáneamente. Es típico del entorno Windows.

Motherboard

Contiene los elementos claves del procesamiento tales como el CPU, la memoria, el caché, los conectores de expansión, los circuitos de enlace (chipset), el BIOS, la memoria, los circuitos de I/O y los conectores para conexiones serial, paralela y discos. El motherboard casi que por si solo define el rendimiento del computador. Este es el componente más costoso de un PC y el elemento más importante.



Motor de Búsqueda

También llamado comúnmente Robot de Búsqueda. Este tipo de buscador permite encontrar páginas según su contenido. El usuario establece una serie de palabras clave para realizar la búsqueda, y el programa ofrece como resultado enlaces a aquellos documentos que coinciden con los criterios especificados.



Mouse

Ratón en inglés. Pequeño dispositivo de entrada, con uno o más botones incorporados, que se utiliza con las interfaces gráficas del usuario.

MPU (MicroProcessor Unit) Unidad de microprocesador. Equivale a microprocesador.

MS-DOS (Microsoft - Disk Operating System). Siglas que definen uno de los sistemas operativos para PCs más conocido y de mayor implantación. (Ver: DOS). MS-DOS incluye comandos que se pueden utilizar para efectuar las siguientes tareas:

- * Manejo de archivos y directorios.
- * Mantenimiento de disquetes.
- * Configuración del hardware.
- * Optimización del uso de la memoria.
- * Aumento de la velocidad de los programas.
- * Personalización del propio sistema operativo.

```
MS-DOS Command release 1.00, version 1.19
Current date is Mon 7-27-2009
Enter new date:
Current time is 15:05:53.11
Enter new time:

C:\dir
COMMAND COM 4986 1-18-84 2:01p
SYS COM 914 1-18-84 2:50p
CHKDSK COM 1754 8-16-83 12:56p
CONFIGUR COM 19724 5-03-84 10:33a
DEBUG COM 6003 8-16-83 1:02p
DISKCOMP COM 5344 11-11-83 1:37p
DISKCOPY COM 5728 12-13-83 1:37p
EDLIN COM 2313 8-16-83 12:56p
EXE2BIN EXE 1200 8-16-83 1:01p
FILCOM COM 0320 8-16-83 12:56p
FORMAT COM 3056 4-24-84 3:50p
LIB EXE 32128 8-16-83 1:00p
LINK EXE 41056 8-16-83 1:00p
PRINT COM 1740 8-16-83 1:43p
RDCPM COM 3548 12-13-83 1:20p
15 File(s)
C:\d
```

MSCDEX (MicroSoft CD-ROM EXTensions)

Extensiones CD-ROM de Microsoft.

Multimedia

El concepto Multimedia alude a la combinación en un ordenador de sonido, gráficos, animación y vídeo. La configuración habitual del hardware está constituida por un procesador del tipo 386 (Ver: 80X86) o superior, una tarjeta de sonido, dos altavoces, un lector de CD-ROM y un monitor. Es una tecnología típicamente asociada a los PCs, aunque es creciente su uso en aplicaciones de red. Es la utilización por parte del computador del material digitalizado que combina texto, gráficos, vídeo, animación y sonido.

Multiplexado

Proceso consistente en recibir mensajes de diferentes fuentes y enviarlas a un destino común. A la inversa, la técnica de multiplexado permite enviar a puntos de destino diversos datos que proceden de una fuente común.

Multiprocesador

Plataformas hardware que incorporan múltiples procesadores encargados de tratar una fuente de datos común.

**ELBIBLIOTECOM**
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

N

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

N

Navegador

Los navegadores son programas de ordenador diseñados para facilitar la visualización de páginas Web en Internet. (Ver Browser).



Nestcape Navigator

Navegador WWW creado por la empresa norteamericana Netscape. Es uno de los navegadores Internet más difundidos que, como todos los programas navegadores hoy en día, integra en uno solo las aplicaciones de correo electrónico, chat y lector de news.

NET

Red

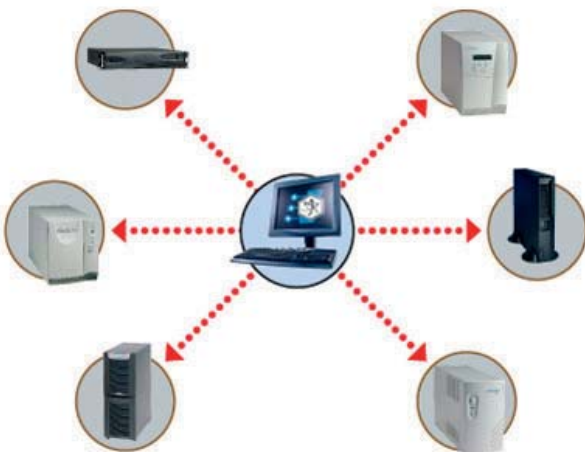
NetMeeting

Nombre de un programa de Microsoft para charlar, por medio del texto, la voz y de dibujos, a través de Internet (no para conectarse a los servidores IRC). Es necesario que las dos personas que lo estén usando tengan el mismo programa. Requiere tarjeta de sonido, micrófono, altavoz, WINDOWS 9x y un modem de 14400 ó superior. Funciona a partir de un 486/66 y 8 megas de RAM pero se recomienda usar un Pentium, 16 megas de RAM y un modem de 28800 ó superior.



Network

Red. Conjunto de hardware y software de gestión necesario para la conexión de múltiples ordenadores con el fin de que puedan intercambiar información entre ellos y compartir recursos. Las redes pueden ser de área local (LAN) o de área amplia (WAN).





NIC

Organismo que se encarga en cada país de matricular (o sea, de asignar las direcciones IP y los nombres de dominio) a los ordenadores que están conectados a la red.

Nick

Apodo que se usa en las conversaciones interactivas.

Nodo

Es el punto en donde se producen dos o más conexiones en una red de comunicaciones. No se trata de un elemento estrictamente físico, sino de una unidad funcional que exige hardware y software. Un nodo puede incluir controladores de comunicaciones, clusters, servidores, repetidores, etc.

Nombrar

No es otra cosa que poner nombre a un archivo, un directorio o un subdirectorio, de acuerdo con unas reglas que marca el sistema operativo.

Normalización

La teoría de normalización consiste en obtener esquemas relacionales que cumplan unas determinadas condiciones y se centra en las determinadas Formas normales. Se dice que un esquema de relación está en una determinada forma normal si satisface un conjunto determinado de restricciones.

Novell

Es una de las más importantes firmas en el ámbito de las redes de área local en todo el mundo. La firma es de origen norteamericano y su producto estrella es Netware.

NTFS (New Technology File System)

Es un sistema de archivos diseñado específicamente para Microsoft Windows NT, con el objetivo de crear un sistema de archivos eficiente, robusto y con seguridad incorporada desde su base. También soporta compresión nativa de ficheros y encriptación (esto último sólo a partir de Microsoft Windows 2000).

NTSC

National Television Standards Committee. Se trata del sistema de televisión adoptado en varios países como EEUU o Japón.

Num lock

Apócope de "number lock"; lock significa cerrar con llave y, por extensión en computación es bloquear o desbloquear el teclado numérico.



Número de Puerto de Protocolo

Número entero pequeño usado para identificar un programa de aplicación en una computadora remota. Los protocolos de transportación, como el TCP, asignan un número de puerto único a cada servicio (por ejemplo, el correo electrónico usa el puerto 25).

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

O

what
ideweb
ork
email

OCR (Optical Character Recognition)

Facultad que tienen ciertos ordenadores para reconocer y procesar caracteres escritos. Se precisa para ello un periférico de entrada de datos con capacidades ópticas y un software específico.

On Line

En línea. Se refiere a cualquier documento, archivo o servicio de la red.

Open Source (Código Abierto)

Software desarrollado bajo la línea del código Abierto, distribuido de manera gratuita, y sin garantías totales de su funcionamiento.

Optimización

La optimización de software es una rama de la Ingeniería de Software que trata de convertir programas existentes en otros programas que realicen las mismas tareas en menos tiempo, con menos requerimientos de memoria, o en general empleando los recursos de forma óptima.

Ordenador

Ver PC.



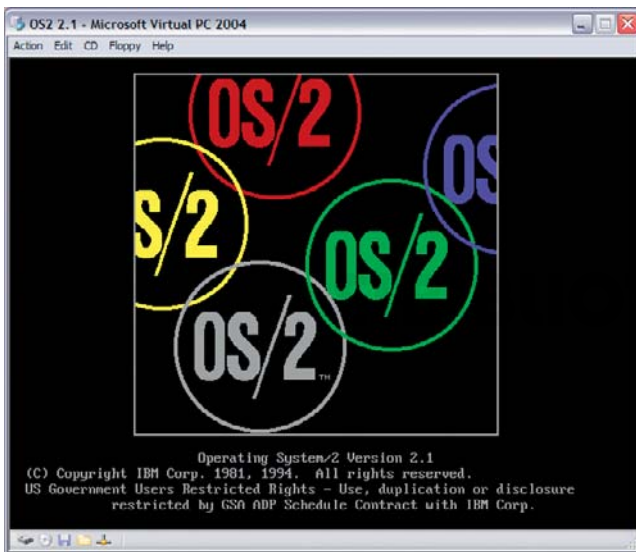
http://
red
worldw
netw

OS (Operating System)

Sistema operativo.

OS/2 OS/2

Son las siglas de "Sistema operativo de segunda generación". La idea de OS/2 surgió entre IBM y Microsoft a mediados de los 80, en un intento de hacer un sucesor de MS-DOS, el cual ya empezaba a acusar el paso del tiempo y resultaba claramente desaprovechador de los recursos de las máquinas de la época (basadas en el Intel 286).



OSD

"On screen Display", es un sistema que consiste, en mostrar información sobre los ajustes del monitor en la misma pantalla, superpuesta a la imagen del ordenador. Es lo mismo que ocurre en los televisores actuales, que, al subir el volumen del sonido, aparece una barra en la pantalla para saber en qué posición has ajustado el sonido.

Overclocking

Forzar el reloj. Forzar la frecuencia de reloj de la CPU.

**ELBIBLIOTECOM**
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

P

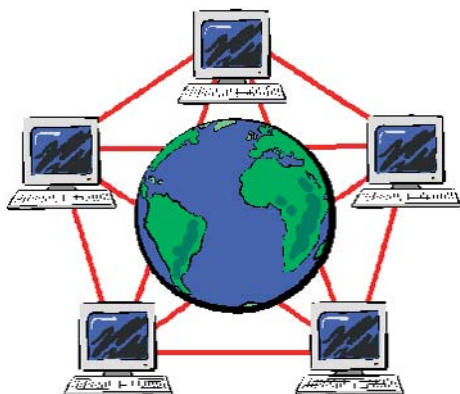
ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

P

P2P (peer-to-peer sharing)

Compartición de igual a igual.



Packed

El término («empaquetado», en español) se refiere a un modo de comprimir los datos de tal suerte que se puede reducir a la mitad la cantidad de memoria necesaria para contenerlos.

PageMaker

Es un programa de edición profesional muy popular, desarrollado por la firma Aldus.

Páginas Dinámicas

Páginas Web que contienen, además de texto y gráficos, archivos de sonido, de vídeo, animaciones o elementos interactivos. Para su correcta reproducción, suele requerir la instalación e integración en el sistema de pequeñas aplicaciones especiales.

PAL

Phase Alternative Line). Sistema de televisión adoptado por la mayoría de países europeos. (Ver NTSC)

Pantalla

Denominada a veces display. Periférico generalmente integrado en el monitor. (Ver: Resolución, VGA, EGA y CGA).

Pantalla táctil

Una Pantalla táctil (touchscreen en inglés) es una pantalla que mediante un contacto táctil sobre su superficie permite la entrada de datos y órdenes al ordenador. Este contacto también se puede realizar con lápiz u otras herramientas similares. Actualmente hay pantallas táctiles que pueden instalarse sobre una pantalla normal.



Paquete

El término se refiere a cierto software de aplicación diseñado para atender necesidades sectoriales, de un tipo de negocio, etc. Un paquete integrado contiene un conjunto de programas para atender diversas necesidades, por ejemplo: contabilidad, ventas, etiquetas, etcétera. Con frecuencia, un paquete integra aplicaciones desarrolladas por distintas firmas.

Parámetro

Es un término utilizado muy frecuentemente en el lenguaje común y, no necesariamente, con demasiada propiedad. Parámetro es condición variable a la que se asignan unos valores determinados y fijos. En informática puede ser cualquier condición para el desarrollo de un programa, que modifica o escinde su forma de funcionar.

Parche

Software complementario que se distribuye para la corrección de fallos detectados en el original.

Partición

Operación mediante la cual se prepara disco duro de forma que posteriormente pueda ser utilizado por el sistema operativo. La eliminación de una partición del disco duro supone la pérdida total de los datos que contiene.

Cada disco duro constituye una unidad física distinta. Sin embargo, los sistemas operativos no trabajan con unidades físicas directamente sino con unidades lógicas. Dentro de una misma unidad física de disco duro puede haber varias unidades lógicas. Cada una de estas unidades lógicas constituye una partición del disco duro. Esto quiere decir que podemos dividir un disco duro en, por ejemplo, dos particiones (dos unidades lógicas dentro de una misma unidad física) y trabajar de la misma manera que si tuviésemos dos discos duros (una unidad lógica para cada unidad física).

Pascal

Es un lenguaje de programación desarrollado por N. Wirth hace más de 20 años. Su uso es frecuente en la formación de programadores.

Password

Contraseña. Se denomina así al método de seguridad que se utiliza para identificar a un usuario. Es frecuente su uso en redes. Se utiliza para dar acceso a personas con determinados permisos.

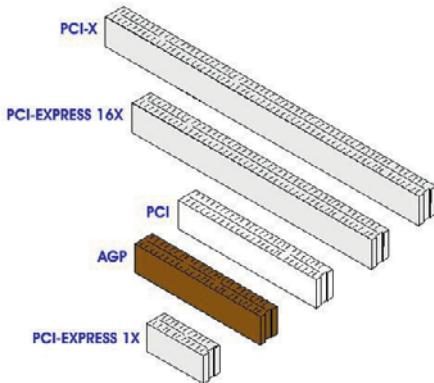


PC (Personal Computer)

Ordenador personal.

PCI (Peripheral Component Interconnect)

(Peripheral Component Interface) Término inglés que significa Conexión de Componentes Periféricos. Se trata de un tipo de ranura de conexión para tarjetas de aplicación que se encuentran en la placa base del ordenador.



PCMCIA (Personal Computer Memory Card International Association)

Asociación Internacional de tarjetas de Memoria para Ordenadores Personales. Tarjeta estandarizada de expansión para ordenadores personales. Tecnología que permite conectar fácilmente gran variedad de dispositivos a un ordenador, normalmente un portátil o un PDA. Para conectar este dispositivo es necesario que el ordenador disponga del mismo tipo de ranura.



PCX

Un formato de archivo gráfico que comprime los datos de la imagen con compresión de tipo RLE.

PDF (Portable Document Format)

Formato de los documentos de Acrobat Reader que les permite conservar todas las características gráficas durante la transmisión a través de Internet.



Peer-to-Peer

(Ver: Proceso «peer-to-peer»).

Pendrive

Dispositivo portátil de almacenamiento de datos digitales que utiliza memoria flash. Se conecta al ordenador a través de puertos USB. También se denomina "Memoria USB" o "USB flash drive".



Pentium

Nombre comercial del procesador Intel denominado técnicamente 80856. (Ver: 80X86).



Periférico

Dispositivo conectado a la unidad central de proceso. Un teclado, un modem, un ratón, son periféricos. Por lo general, cuando el elemento está más alejado físicamente se le denomina terminal: una pantalla informativa, un teclado de entrada de datos, un cajero automático, son terminales.



Perl

Lenguaje de programación muy utilizado para la elaboración de aplicaciones CGI. Es multiplataforma y funciona bajo UNIX.

PIF (Program Information File)

Las peculiaridades del entorno Windows obligan a otros programas que no pertenecen a ese ámbito, pero que han de ser ejecutados en él, a disponer de un «PIF» es decir, un fichero que contiene el modo de ejecución.

PIN

Personal Identification Number. Número Personal de Identificación. Número secreto asociado a una persona o usuario de un servicio mediante el cual se accede al mismo.

Ping (Packet Internet Groper)

Proceso de verificación de la operatividad de una computadora o del buen funcionamiento de sus conexiones de red. Se realiza introduciendo el comando Ping 127.0.0.1, para verificar el propio pc, o introduciendo la IP del ordenador cuya comprobación deseamos hacer.

Pirata Informático

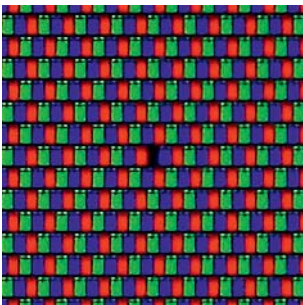
La práctica habitual de la copia ilegal de software, tanto en el terreno doméstico como en el ámbito empresarial, ha relegado este término a ciertos personajes con alguna aureola capaces de penetrar en bases de datos de centros clave. Sin embargo, el término alude precisamente a esta práctica no por extendida menos reprochable, que ocasiona cuantiosísimas pérdidas a la industria informática.

Pista

Espacio que queda grabado en un disquete, por ejemplo, al formatearlo (Ver: Formatear). Las pistas tienen forma de anillos concéntricos y su cantidad depende de la capacidad del disquete o, en su caso, del propio disco duro.

Píxel (Picture Element)

Puntos. Unidad de medida que expresa la capacidad de la pantalla de un monitor. El número de píxeles o puntos de una pantalla informa sobre su resolución. Cada imagen es el resultado de la luminiscencia de una determinada configuración y cantidad de estos puntos.



Plaqueta Placa

Soporte físico para los circuitos integrados.

Plataforma

Es un término de carácter genérico que designa normalmente una arquitectura de hardware, aunque también se usa a veces para sistemas operativos o para el conjunto de ambos. Los ordenadores VAX de la firma Digital, por ejemplo, serían una plataforma en la que se pueden soportar aplicaciones que, a su vez, corren (Ver: Correr) en otras plataformas.

Plug and Play

Es un sistema que permite conectar cualquier dispositivo de hardware al ordenador, sin tener que incorporar ningún controlador (driver), pues la configuración se realiza de forma automática. Esto supone un aumento en la facilidad de instalación y configuración de nuevos periféricos.

Plug-in

Es un programa que extiende las capacidades del navegador de un modo específico, dado por ejemplo la capacidad de mostrar vídeo, audio, ficheros de un determinado formato (ficheros PDF, presentaciones de ASAP, fichero VRML, etc.).

PNG (Portable Network Graphics)

Un formato de archivo para imágenes de mapas de bits, diseñados para sustituir al formato GIF, pero sin las restricciones legales asociadas al formato GIF.

POP (Post Office Protocol)

Protocolo de Oficina de Correos. Protocolo diseñado para permitir a sistemas de usuario individual leer correo electrónico almacenado en un servidor.

Pop-up

Son ventanas no abiertas por el usuario que aparecen al acceder a una página. Normalmente aparecen en la parte superior de la página. El usuario puede cerrar este tipo de ventanas. El pop under aparece al cerrar una ventana del navegador. Normalmente son utilizados con fines publicitarios.

POP3 (Post Office Protocol)

Protocolo común que se utiliza para recuperar mensajes de correo electrónico de un servidor de correo electrónico de Internet.

POST (Power On Self Test)

Durante la POST, la computadora identifica su memoria, sus discos, su teclado, su sistema de vídeo y cualquier otro dispositivo conectado a ella. Lo siguiente que la computadora hace es buscar un SO para arrancar (boot). Ver boot.

POSTMASTER

Persona encargada de solucionar problemas en el correo electrónico, responder a preguntas de los usuarios y otros asuntos de una determinada instalación.

Power Point Es una aplicación orientada a la creación de presentaciones graficas, disponiendo para el usuario amistosas herramientas que facilitaran el trabajo.



Power supply (Fuente de Alimentación)

La fuente de alimentación convierte la línea de la corriente alterna (CA) de su hogar a la corriente directa (C.C.) necesitada por el ordenador personal.



Ppm

Es el número máximo de páginas por minuto que puede imprimir un dispositivo.

PPP 1(Point to Point Protocol)

Protocolo de punto a punto. Se utiliza para la transmisión de información entre ordenadores por vía telefónica. 2.- (Puntos Por Pulgada). Es la medida que se emplea en la evaluación de las impresoras. Se relaciona muy especialmente con la calidad de impresión. Cuanto mayor sea la cantidad de puntos por pulgada que imprima una impresora, más detallada será la imagen y más nítidos serán los bordes.

PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)

(Protocolo punto a punto sobre Ethernet) es un protocolo de red para la encapsulación PPP sobre una capa de Ethernet. En esencia, es un protocolo túnel, que permite implementar una capa IP sobre una conexión entre dos puertos Ethernet.

Procedimiento

Dentro de una aplicación, se denomina procedimiento al conjunto de instrucciones, controles, etc. que hacen posible la resolución de una cuestión específica. La impresión es un procedimiento, como lo es la incorporación de una imagen a un texto predeterminado, etc.

Procesador (Ver. CPU)

Es el microchip encargado de ejecutar las instrucciones y procesar los datos que son necesarios para todas las funciones del computador. Se puede decir que es el cerebro del computador.

Procesador de Textos

WordPerfect es el más extendido. Dentro de las distintas posibilidades que ofrece el software de aplicación, estos programas trabajan con textos (con frecuencia incluyen gráficos) y permiten crearlos, modificarlos, imprimirlos, etc.

Proceso

En informática se manejan varias definiciones que aluden a diversos elementos: puede ser simplemente una operación o conjunto combinado de operaciones con datos, o bien una secuencia de acontecimientos definida única y delimitada, que obedece a una intención operacional en condiciones predeterminadas. También se denomina proceso a una función que se está ejecutando.

Profundidad de color

Este término se utiliza para indicar cuantos colores tiene una imagen y depende de la cantidad de información utilizada para almacenar cada punto de imagen. Normalmente las imágenes tienen alguna de estas cantidades de colores: 2, 16, 256, 32.738, 65.536 ó 16.777.216.



Programa Fuente

Es un texto escrito en un lenguaje de programación para crear el programa. Es la forma del programa legible por el programador. Es un texto que describe lo que hace el programa, y que una vez pasado por un proceso llamado compilación (traducción de lenguaje fuente a lenguaje máquina) genera el código ejecutable, el programa que usamos.

Programa Residente

Buena parte de los elementos de un programa están situados en la memoria de acceso selectivo y no entran en la memoria central sino cuando, a lo largo de un proceso, se precisa su concurso. Sin embargo, el uso frecuente de otros elementos hace que deban residir de manera permanente en la memoria central.

Programación

Automatizar y definir una serie de procesos para resolver un problema y obtener un resultado final. Un programa es el conjunto de instrucciones que se le dan al ordenador para resolver un problema o tarea determinada. Consiste en proporcionar a un equipo un conjunto de instrucciones (o sentencias) que deben ser ejecutadas en orden, y que proporcionan una salida. Preparación de los datos previos indispensables para obtener la solución de un problema mediante las instrucciones codificadas de un ordenador. Lenguaje de Programación Se utilizan para indicar al ordenador las acciones que ha de realizar para resolver un determinado problema. Básicamente los lenguajes de programación se componen de ordenes (en adelante llamadas instrucciones) que es lo que en si mismo le dice al ordenador lo que tiene que hacer. Un conjunto de esas instrucciones forman el programa.

Programador

Persona que diseña, escribe y/o depura programas de ordenador o computadora, es decir, quien diseña la estrategia a seguir, propone las secuencias de instrucciones y/o escribe el código correspondiente en un determinado lenguaje de programación.

PROM

Memoria ROM programable (Programmable ROM).

Prompt

Se llama prompt al carácter o conjunto de caracteres que se muestran en una línea de comandos para indicarnos que está a la espera de ordenes. Puede variar dependiendo del intérprete de comandos y suele ser configurable.

Proveedor

Compañía que ofrece el servicio de intermediario para la conexión de nuestro ordenador a Internet a través del teléfono.

Proxy

Es un programa que realiza la tarea de encaminador, utilizado en redes locales, su función es similar a la de un router, pero es injustificable el gasto en redes locales. No es un dispositivo físico. Es una aplicación, no une dos redes, copia los datos. Es decir, las aplicaciones que están en la red local jamás conectan con la red externa, la única aplicación que conecta con la red externa es el proxy, y el proxy copia los datos. Cuando se utiliza un proxy para salir a internet, el único que sale a internet es el proxy, la única ip a la que llegan paquetes es a la ip del proxy. Los clientes de la ip local no resuelven los nombres, lo hace el proxy. Un proxy puede tener un filtro para que los clientes locales no puedan acceder a ciertas cosas de internet. La aplicación proxy no pasa cualquier paquete, sólo los que le digamos.

PS/2

Puerto diseñado por IBM para conectar el teclado y el ratón, que poco a poco se está adoptando en los ordenadores clónicos.



PSP (Prefijo de Segmento de Programa)

Es una zona de un archivo com o exe de 256 bytes que se utiliza para almacenar la cola de órdenes, resguardar ciertos valores, etc.

Puerta

Comúnmente designa un circuito lógico que pone en conexión dos dispositivos con el objeto de transferir datos. Con frecuencia se identifica con el término puerto.

Puerto

Es un elemento hardware, una especie de enchufe que permite la salida y entrada del ordenador mediante la conexión a distintos tipos de periféricos.

Puerto Paralelo

Hace posible el flujo de datos a través de varias líneas. Un caso típico es la comunicación entre un ordenador y varias impresoras. El ordenador, une por medio de conexiones de puertos, los periféricos que posee. Los datos no se vuelcan uno detrás del otro, sino que en grupos de hasta 8 a la vez, es decir en modo paralelo. +



Puerto Serie

Elemento hardware que permite el flujo de información en una sola línea de comunicación. El puerto serie es un medio sencillo de conectar entre sí dos aparatos electrónicos mediante un cable. En los ordenadores convencionales, podemos encontraras habitualmente dos de estos puertos. A través de este puerto, podemos conectar distintos dispositivos, un módem o un ratón.



A
B

Q

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

Q

QuarkXpress

Uno de los paquetes de autoedición más utilizados.

Query

Consulta. Búsqueda en una base de datos.

Queue

Cola. Conjunto de paquetes a la espera de ser procesador. (Ver. Cola de Impresion)

Quicktime

Programa que permite recuperar de la red imágenes de video de formato .mov, uno de los más comunes.



QWERTY

Se trata de una disposición del teclado en que las teclas comienzan de la forma referenciada por el concepto que estamos viendo, es decir, Q-W-E-R-T-Y. Esta disposición se hizo estandar debido a su elevado uso. Otra disposición muy utilizada también es la AZERTY.



-  Typewriter keys
-  Function keys
-  Enter keys
-  System keys
-  Numeric keypad
-  Other
-  Application key
-  Cursor control keys

**ELBIBLIOTECOM**
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

R

what
ideweb
ork
email

R

Rack

Dónde colocar una máquina de sobremesa es un problema razonablemente sencillo de solucionar. Sin embargo, en un centro de cálculo, fácilmente podemos tener decenas de servidores en la misma sala. Si usamos gabinetes normales de máquinas de sobremesa, la organización resultante de los servidores puede ser realmente caótica, y el cableado complicado de mantener. La solución que se emplea en las empresas es un gabinete metálico, denominado rack, que tiene a ambos lados sendas guías troqueladas con agujeros a distancias constantes. Con este sistema, las máquinas pueden ir atornilladas a ambos lados del rack, minimizando el espacio ocupado y ayudando a que pueda haber una organización razonable. La longitud de un rack se mide en una unidad normalizada con su patrón de agujeros troquelados, para asegurar que las máquinas siempre se puedan agujerear.

RAID (Redundant Array of Independent Disk)

Matriz Redundante de Discos Independientes. Existen varios niveles RAID 1, 2, 3, 4 y 5 dependiendo la necesidad. Esta tecnología permite que en vez de haber un solo disco de gran capacidad en equipos servidores y exponernos a que pueda fallar, tenemos varios discos que actúan como espejo de forma que si uno falla automáticamente se van volcando los datos en otro y así mantenemos la disponibilidad del servicio hasta que la unidad dañada sea sustituida.

RAM

Las siglas de RAM significan Random Access Memory o Memoria de Acceso Aleatorio.

RANDOM

Al azar, algo aleatorio. En informática, se puede aplicar a muchos campos, como la programación, donde se suelen utilizar con cierta frecuencia, instrucciones u órdenes para la obtención de valores aleatorios.

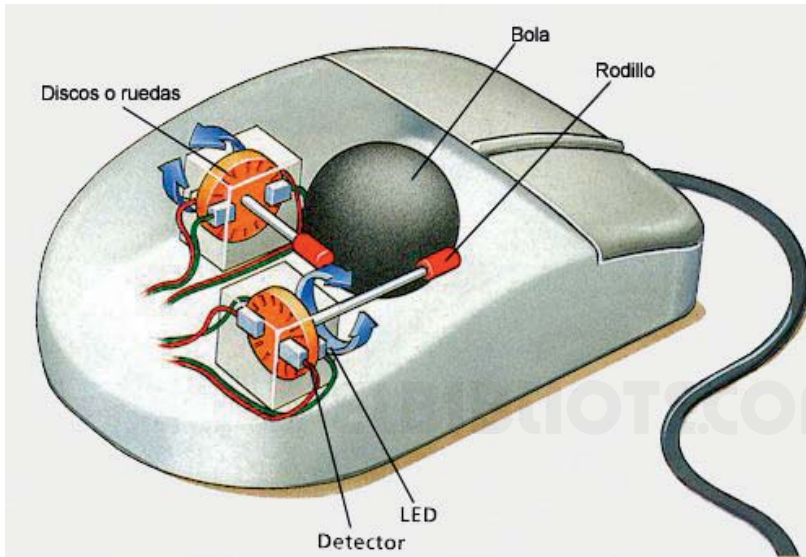
Ranuras de Expansión

Conectores o "enchufes" en la tarjeta madre en los cuales se instalan las diferentes tarjetas de expansión del computador. Existen varios tipos de estas ranuras de expansión: VLB, ISA, PCI y AGP.



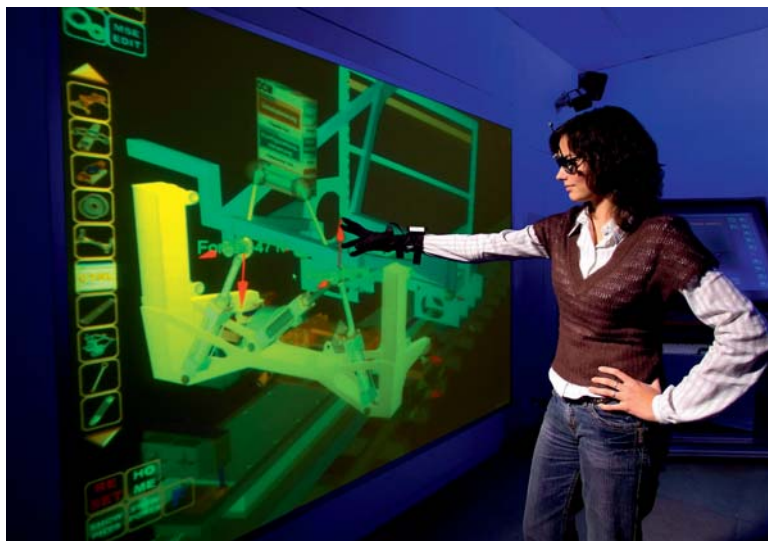
Ratón (mouse)

Es un periférico que permite enviar órdenes a la CPU mediante la presión en las teclas que incorpora. En informática personal (sobre todo a partir de la aparición de Windows) cobra una gran utilidad, puesto que permite un uso muy sencillo al poder actuar moviendo el cursor o el puntero sobre el texto y los iconos en pantalla, lo que elimina la necesidad de conocer comandos complejos en el teclado convencional. (Ver: Clic y Doble Clic).



Real Audio RealNetworks

empresa líder en Estados Unidos lanzó su programa Real Audio el cual es en la actualidad líder en cuanto a la transmisión multimedia de audio y video en Internet, con millones de suscriptores en todo el mundo. Dichos archivos se transmiten en tiempo real (o casi real, esto depende de la velocidad de respuesta del servidor).



Realidad virtual

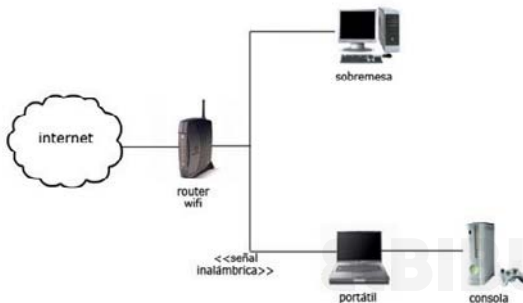
Concepto con el que se conoce a una serie de tecnologías que pretenden reproducir la realidad mediante la utilización de ordenadores y elementos añadidos. Generalmente, un ordenador genera una imagen falsa que el usuario contempla a través de un casco equipado con un visor especial, de manera que tiene la impresión de estar presente en la escena reproducida por el ordenador. En su grado más alto de sofisticación, los equipos de realidad virtual se completan con guantes y trajes equipados con sensores, que permiten «percibir» los «estímulos» y «sensaciones» generados por el ordenador. En definitiva, el usuario percibe como real algo que no lo es. Aunque se ha aplicado mayoritariamente al mundo de los videojuegos, existen ya aplicaciones -en medicina, por ejemplo- que han permitido importantes avances en la simulación de intervenciones quirúrgicas.

Recursos

Son los elementos del ordenador que utilizan los dispositivos para poder funcionar correctamente. Muchos de estos recursos, como las IRQ y las direcciones de memoria, no pueden ser compartidos.

Red

Una red de computadoras es una interconexión de computadoras para compartir información, recursos y servicios. Esta interconexión puede ser a través de un enlace físico (alambrado) o inalámbrico. Algunos expertos creen que una verdadera red de computadoras comienza cuando son tres o más los dispositivos y/o computadoras conectadas. Para comunicarse entre sí en una red el sistema de red utiliza protocolos de red.



Red Cliente/Servidor (Client/Server Network)

Red de comunicaciones que utiliza servidores dedicados para todos los clientes en la red. Nótese la diferencia con peer-to-peer network, que permite que cualquier cliente sea también un servidor.

Red de Área Amplia WAN

Cualquier red pública es de este tipo. Su característica definitoria es que no tiene límites en cuanto a su amplitud. Existen redes privadas de gran cobertura soportadas en estructuras físicas que son propiedad de operadores nacionales o internacionales.

Red de Área Local LAN

Generalmente se considera que son las redes cuyo ámbito está restringido a un edificio o a unidades físicas similares.

Reflexión

En Óptica se refiere al fenómeno por el cual un rayo de luz que incide sobre una superficie es reflejado. El ángulo con la normal a esa superficie que forman los rayos incidente y reflejado son iguales.

Refracción

Medida que indica cuánto se desvía un rayo luminoso al atravesar un material determinado.

Registro

Es una pequeña unidad de almacenamiento destinada a contener cierto tipo de datos. Puede estar en la propia memoria central o en unidades de memoria de acceso rápido.

Registro del Sistema

Archivos que contienen información acerca del funcionamiento general del equipo. Al registro es donde acude el sistema Windows cuando necesita saber alguna cosa sobre el hardware y el software del equipo, así como sobre otros aspectos relacionados con la configuración del sistema.

Relativo

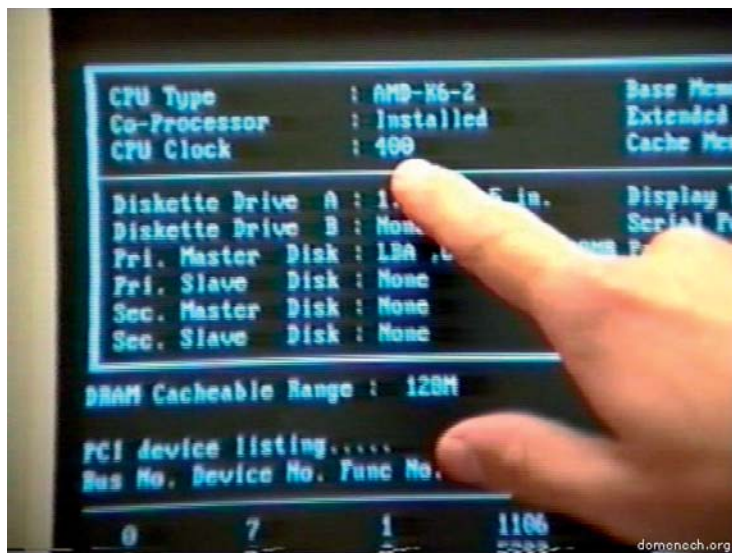
Que no es absoluto; que puede o está propenso o sujeto a cambios según aspectos externos o condiciones dadas en un momento dado.

Reloj (Clock)

Dispositivo interno de temporización. A continuación se describen las diferentes variedades.

RELOJ DE CPU

Utiliza un cristal de cuarzo para generar una frecuencia eléctrica uniforme, a partir de la cual se generan y utilizan pulsos digitales. Véase clock speed.



RELOJ DE TIEMPO REAL

Reloj que registra las horas, minutos y segundos, manteniendo estos datos disponibles para los programas.

Remasterizar

Realizar una limpieza profunda con diversos software que permiten reordenar y/o eliminar los archivos, ficheros fragmentados, erróneos, peligrosos, etc de un SO para optimizar el funcionamiento de la PC.

Remoto

La palabra se utiliza en tecnologías de la información para definir sistemas o elementos de sistemas que se encuentran físicamente separados de una unidad central. Un puente remoto es un dispositivo que hace posible la comunicación entre, por ejemplo, una LAN y una red de área amplia. El uso del término es muy frecuente: para referirse al mantenimiento de sistemas a distancia, al acceso a aplicaciones residentes (Ver: Residir) en unidades físicamente distantes, etc.; naturalmente, esto implica la utilización de un software especializado. Algunos ejemplos del uso de esta palabra: gestión remota de los datos; acceso remoto a los archivos; acceso a periféricos remotos; monitorización remota; acceso remoto a DB2 (programa de gestión de bases de datos) en un sistema 370 de IBM, etc.

Rendering

Es un término técnico Inglés de difícil traducción. Podemos tomarlo como el proceso que tiene lugar en un ordenador que tiene almacenados los datos para dibujar un gráfico cuando lo "crea" o "genera" en la pantalla. Coloquialmente se emplea, sobretodo, para hablar del proceso de generación de gráficos 3D en un ordenador.

Renderizar

Es la acción de asignar y calcular todas las propiedades de un objeto antes de mostrarlo en pantalla

Replicar

Guardar una copia de los datos.

Reset

Podría traducirse en español por «Reinicialización». Los ordenadores personales suelen incorporar un «interruptor» en la CPU que permite arrancar la máquina sin necesidad de cumplir las secuencias habituales de apagado y nuevo encendido. Se utiliza cuando el ordenador (por diversas razones) se queda «colgado». (Ver: Colgarse).

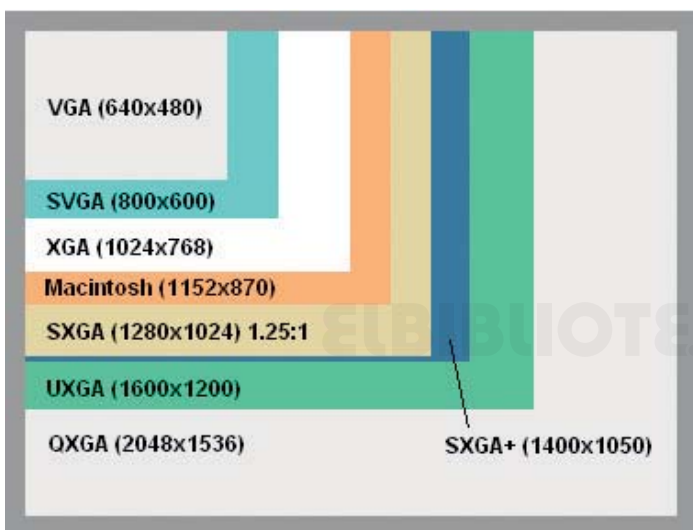


Resetear

De la palabra Reset. Hacer Reset

Resolución

Se denomina resolución al número de columnas de pixels que pueden ser mostradas en una pantalla. La resolución se puede medir en columnas de pixels: a más resolución, mayor calidad gráfica. Cantidad de puntos que puede pintar una impresora en un espacio determinado. Generalmente se mide en puntos por pulgada (ppp), es decir, los puntos que caben en una pulgada de lado (2,54 centímetros).



Restore

Es una orden que en MS-DOS restaura ficheros que por distintas razones pueden haberse perdido y que previamente habían sido objeto de una copia de seguridad con la orden back-up.

Return

La tecla «return» es una de las principales en un teclado. Su función es variada, desde introducir un mandato (sobre todo ésta), a separar párrafos en un procesador de textos, o seleccionar una opción. Recibe diferentes nombres: «enter», «retorno», «Introducción», «Intro», etc.

Robot

Máquina que realiza tareas más o menos complejas, según un software específico. Este tipo de aparatos han alcanzado ya un gran desarrollo y hoy se aplican técnicas de inteligencia artificial en su construcción; el resultado más asombroso de esta evolución es que los robots no sólo ejecutan trabajos pesados y repetitivos, sino que son capaces de «aprender» de sus propios errores.



ELBIBLIOTECOM

Robots

Un buscador genérico como (google, yahoo o msn) funcionan utilizando unos programas (llamados robots o arañas) que rastrean Internet leyendo todas las páginas web que encuentran, para posteriormente crear un índice que contiene las palabras de los documentos leídos, utilizando un algoritmo propietario que asegure que para cada búsqueda se devuelvan los resultados más significativos.

ROM

Las siglas de ROM significan Read Only Memory o Memoria de Solo Lectura. Se le denomina memoria de sólo lectura, debido a que los datos almacenados en ella no pueden ser modificados, y generalmente está ubicada en la tarjeta del sistema.

Root

Usuario de un sistema UNIX encargado de la administración de la máquina. El usuario root opera sin ningún tipo de restricción, por lo tanto, únicamente debe utilizarse para tareas administrativas.

Rootkit

En hacking, se trata de una herramienta de seguridad que captura contraseñas y tráfico desde o hacia un Pc. Herramienta o un grupo de ellas usadas para esconder los procesos y archivos que permiten al intruso mantener el acceso al sistema, a menudo con fines maliciosos.

Router

Originalmente, se identificaba con el término gateway, sobre todo en referencia a la red Internet. En general, debe considerarse como el elemento responsable de discernir cuál es el camino más adecuado para la transmisión de mensajes en una red compleja que está soportando un tráfico intenso de datos.



RPG (Report Program Generator)

Es un lenguaje de programación para la gestión y producción de informes, formularios, etcétera.

RTC Red Telefónica Conmutada

Red de telefono diseñada primordialmente para la transmisión de voz, aunque es también para los usuarios particulares el medio para transportar datos en sus conexiones a Internet.

RTF

Formato de texto enriquecido. Un método de codificar el formato de un texto y la estructura de un documento mediante el juego de caracteres ASCII. Por convención, los archivos RTF tienen una exxtensión .rtf.

Run

Instrucción que corre o ejecuta un programa.

Ruta de acceso

En una estructura de directorios en árbol, como es la típica de MS-DOS, la ruta de acceso es el camino que hay que seguir para llegar a un fichero concreto.

A
B

S

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

S

S/P DIF

Formato de conexión digital para la transmisión de sonido entre aparatos de audio. Utiliza un cable de cobre coaxial que está protegido contra los campos electromagnéticos, de forma que la señal transmitida apenas puede sufrir interferencias. Casi todos los equipos HiFi modernos tienen este tipo de conexión.

Salvar

En informática, es sinónimo de guardar, es decir, grabar en la memoria el objeto con el que se está operando.



Sampling

Traduce al castellano por "muestreo". Es un término complejo relacionado con la conversión del sonido analógico al formato digital. La técnica de conversión con la que se crea el sonido de onda se basa en hacer que la tarjeta de audio busque el sonido correspondiente a un instrumento en una selección de grabaciones reales, y genere el sonido basándose en esa "muestra".

SAP (Service Acces Point)

Punto de Acceso al Servicio. Interfas física a través de los cuales los niveles de orden más bajo en el modelo OSI proveen servicios a los de mayor orden.

SATA

(Ver: Serial ATA)



Scanner

Es un dispositivo que tiene la facultad de traducir los caracteres escritos o las imágenes en un mapa de puntos, en una corriente de bits. Una vez digitalizado el objeto que se escanea, el ordenador puede leer esta información y manipularla.



Script

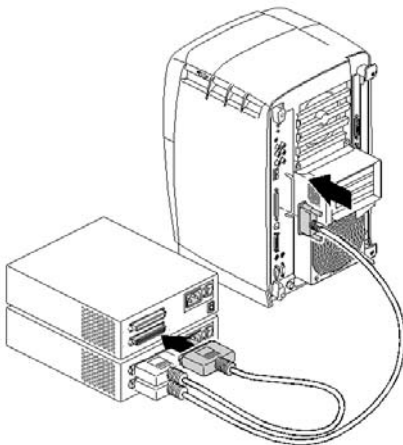
Pequeños programas incrustados en las páginas que nos permiten definir interactividades de cualquier tipo.

Scroll

Literalmente en español: «rollo». Se trata del tipo de movimiento que realiza la imagen escenario en una pantalla de videojuegos para dar mayor sensación de realidad del objeto principal respecto de ese escenario. En general, es el movimiento en la pantalla, por ejemplo, de una ventana.

SCSI

Small Computer System Interface. Es un interface hardware de tipo serie para periféricos muy común.



SDRAM

Siglas de Synchronous DRAM, DRAM síncrona, un tipo de memoria RAM dinámica que es casi un 20% más rápida que la RAM EDO. SDRAM entrelaza dos o más matrices de memoria interna de tal forma que mientras que se está accediendo a una matriz, la siguiente se está preparando para el acceso. SDRAM-II es tecnología SDRAM más rápida esperada para 1998. También conocido como DDR DRAM o DDR

SDRAM (Double Data Rate DRAM o SDRAM)

Permite leer y escribir datos a dos veces la velocidad bús.

Cuyo significado es Synchronous DRAM, memoria de alta velocidad (más de 300 MHz) para adecuarse a los Pentium II.

Search Engine

Motor o sistema de búsqueda de documentos a través de Internet. Por ejemplo, Lycos o Yahoo.

SECTOR

La unidad de almacenamiento más pequeña leída o escrita en un disco. Los sectores tienen longitud fija, y en cada pista residen generalmente la misma cantidad de sectores. No obstante el hardware puede variar la velocidad del disco para acomodar más sectores en las pistas ubicadas en los bordes externos de la superficie del disco.

Seguridad

Es la cualidad de seguro, es decir, de estar libre y exentos de todo daño, peligro o riesgo.

Seguridad Informática

Técnicas desarrolladas para proteger los equipos informáticos individuales y conectados en una red frente a daños accidentales o intencionados. Estos daños incluyen el mal funcionamiento del hardware, la pérdida física de datos y el acceso a bases de datos por personas no autorizadas. Diversas técnicas sencillas pueden dificultar la delincuencia informática. Por ejemplo, el acceso a información confidencial puede evitarse destruyendo la información impresa, impidiendo que otras personas puedan observar la pantalla del ordenador, manteniendo la información y los ordenadores bajo llave o retirando de las mesas los documentos sensibles. Sin embargo, impedir los delitos informáticos exige también métodos más complejos. En un sistema de los denominados 'tolerante a fallos' dos o más ordenadores funcionan a la vez de manera redundante, por lo que si una parte del sistema falla el resto asume el control.

Los virus informáticos son programas, generalmente destructivos, que se introducen en el ordenador (al leer un disco o acceder a una red informática) y pueden provocar pérdida de la información (programas y datos) almacenada en el disco duro. Existen programas antivirus que los reconocen y son capaces de 'inmunizar' o eliminar el virus del ordenador. Para evitar problemas en caso de apagón eléctrico existen las denominadas UPS (acrónimo de Uninterrupted Power Supply), baterías que permiten mantener el sistema informático en funcionamiento, por lo menos el tiempo necesario para apagarlo sin pérdida de datos. Sin embargo, la única forma de garantizar la integridad física de los datos es mediante copias de seguridad.



SELF

Automático, por si mismo (prefijo inglés).

Serial ATA SATA (Serial-ATA)

Mezcla las tecnologías de señal serie con los discos ATA. Esto es importante debido a que soluciona un número importante de problemas que afectan al uso de almacenamiento ATA en sistemas realmente grandes, o cuando las necesidades de almacenamiento son muy altas. El cable es estrecho y flexible por lo que no afecta a los sistemas de ventilación pudiendo llegar hasta el tamaño de 1 metro por lo que los discos pueden ya estar alojados fuera del servidor.

Este cable usa tecnología de señal de bajo-voltaje (low-voltage) lo cual permite un mayor ancho de banda sin usar componentes caros y adicionales. Esta tecnología también elimina el requerimiento de tener que usar +5V en las actuales fuentes de alimentación cuyo único sentido era proporcionar este voltaje a los discos.

Además, podemos añadir a lo beneficios anteriores que SATA tiene la característica de evitar autobloqueos; en primer lugar, la conexión entre el disco y el controlador es una conexión punto a punto en lugar de una conexión bus. Para cada disco existe un único cable dedicado que lo conecta al controlador. Esto va a cambiar la manera de configurar y desarrollar debido a que una topología de conexión punto a punto permite el uso de controladores que pueden extraer mucho más rendimiento a los discos ATA. ¿Por qué? Pues precisamente porque este tipo de arquitectura permite acceso concurrente a todos los discos, lo cual no es posible en una arquitectura de



Server

(Ver servidor)

Servidor

Genéricamente, dispositivo de un sistema que resuelve las peticiones de otros elementos del sistema, denominados clientes. (Ver: Cliente/servidor). Computadora conectada a una red que pone sus recursos a disposición del resto de los integrantes de la red. Suele utilizarse para mantener datos centralizados o para gestionar recursos compartidos. Internet es en último término un conjunto de servidores que proporcionan servicios de transferencia de ficheros, correo electrónico o páginas WEB, entre otros.



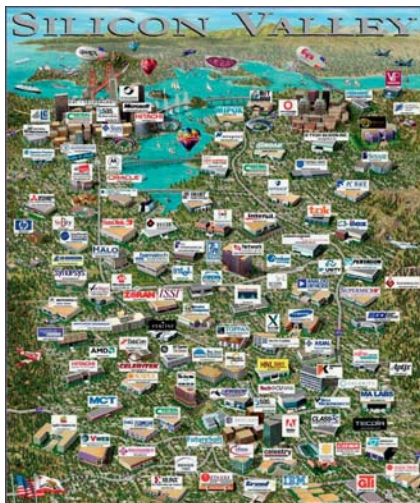
Shareware

Las versiones de programas que reciben esta denominación permiten probar sus capacidades sin realizar el desembolso mucho mayor que representaría comprar el programa convencional completo.

Shell Parte fundamental de un sistema operativo encargada de ejecutar las órdenes básicas para el manejo del sistema. También se denomina shell. Suelen incorporar características tales como control de procesos, redirección de entrada/salida y un lenguaje de órdenes para escribir programas por lotes o (scripts).

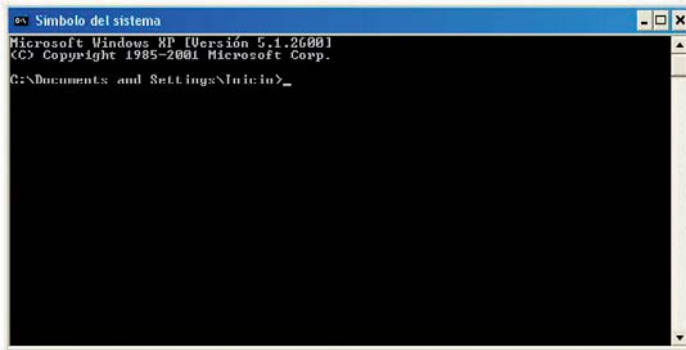
Silicon Valley

Valle del Silicio, en referencia al material con el que se fabrican los chips. Es una región de Estados Unidos en donde está concentrada la mayor parte de la industria informática norteamericana.



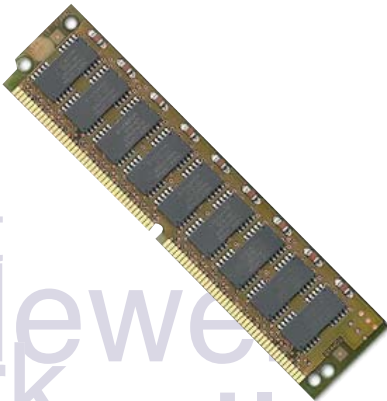
Símbolo del Sistema

También conocido como "prompt". Es la forma en la que el sistema operativo indica al usuario que está preparado para recibir comandos que ejecutar. En MS-DOS el símbolo de sistema o prompt suele mostrar también el directorio de trabajo, como por ejemplo C:\>



SIMM

Siglas de Single In line Memory Module, un tipo de encapsulado consistente en una pequeña placa de circuito impreso que almacena chips de memoria, y que se inserta en un zócalo SIMM en la placa madre o en la placa de memoria. Los SIMMs son más fáciles de instalar que los antiguos chips de memoria individuales, y a diferencia de ellos son medidos en bytes en lugar de bits. El primer formato que se hizo popular en los computadores personales tenía 3.5" de largo y usaba un conector de 32 pins. Un formato más largo de 4.25", que usa 72 contactos y puede almacenar hasta 64 megabytes de RAM es actualmente el más frecuente. Un PC usa tanto memoria de nueve bits (ocho bits y un bit de paridad, en 9 chips de memoria RAM dinámica) como memoria de ocho bits sin paridad. En el primer caso los ocho primeros son para datos y el noveno es para el chequeo de paridad.



Simm de Memoria (Single in line Memory Module)

Usualmente son ocho o nueve (SIMM con paridad) chips DIP fabricados con tecnología DRAM y soldados en una tarjeta pequeña de circuito impreso. El borde inferior de esta tarjeta posee contactos de oro que encajan perfectamente en zócalos (slots) especialmente diseñados para éste tipo de módulos ubicados sobre la placa madre.

Simulación

Recreación de procesos que se dan en la realidad mediante la construcción de modelos que resultan del desarrollo de ciertas aplicaciones específicas. Los programas de simulación están muy extendidos y tienen capacidades variadas, desde sencillos juegos de ordenador hasta potentes aplicaciones que permiten la experimentación industrial sin necesidad de grandes y onerosas estructuras; un caso típico de esto último sería el túnel de viento en aeronáutica.

Sistema

En informática, este término utilizado sin otra palabra que lo adjetive designa un conjunto de hardware y software específico. Conjunto de elementos interrelacionados y regidos por normas propias, de modo tal que pueden ser vistos y analizados como una totalidad. El sistema se organiza para producir determinados efectos, o para cumplir una o varias funciones.

Sistema Operativo

Conjunto de programas fundamentales sin los cuales no sería posible hacer funcionar el ordenador con los programas de aplicación que se desee utilizar. Sin el sistema operativo, el ordenador no es más que un elemento físico inerte. Todo sistema operativo contiene un supervisor, una biblioteca de programación, un cargador de aplicaciones y un gestor de ficheros. MS-DOS y Windows 95 son los más conocidos, pero hay muchos más.

Skins

Archivos gráficos que se agregan a un programa (que lo admita) para cambiar su aspecto.

SLDRAM

Es una DRAM fruto de un desarrollo conjunto y, en cuanto a la velocidad, puede representar la competencia más cercana de Rambus. Su desarrollo se lleva a cabo por un grupo de 12 compañías fabricantes de memoria. La SLDRAM es una extensión más rápida y mejorada de la arquitectura SDRAM que amplía el actual diseño de 4 bancos a 16 bancos. La SLDRAM se encuentra actualmente en fase de desarrollo y se prevé que entre en fase de producción en el 2000. El ancho de banda de SLDRAM es de los más altos 3.2GB/s y su costo no sería tan elevado

Slot

Ranura, en español. Se trata de cada uno de los alojamientos que tiene la placa madre en los que se insertan las tarjetas de expansión. Todas estas ranuras están conectadas entre sí y un ordenador personal tiene generalmente ocho, aunque puede llegar a doce.



SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

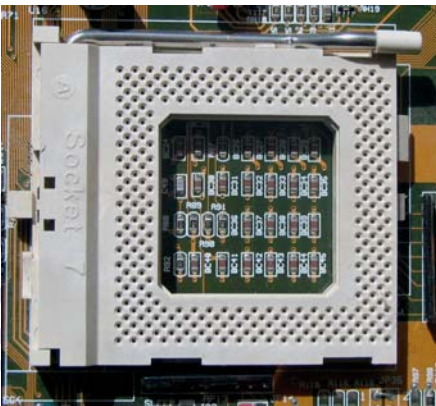
Protocolo Simple de Transferencia de Correo. Protocolo que se usa para transmitir correo electrónico entre servidores.

SO

Siglas de Sistema Operativo.

Socket

Número de identificación compuesto por dos números: La dirección IP y el número de puerto TCP. En la misma red, el n° IP es el mismo, mientras el n° de puerto es el que varía.



Soft

Abreviatura de software. Su uso es muy frecuente.

Software

El término inglés original define el concepto por oposición a hardware: blando-duro, en referencia a la intangibilidad de los programas y corporeidad de la máquina. Software es un término genérico que designa al conjunto de programas de distinto tipo (sistema operativo y aplicaciones diversas) que hacen posible operar con el ordenador.

Software de aplicación

Son aquellos programas que nos ayudan a tareas específicas como edición de textos, imágenes, cálculos, etc. también conocidos como aplicaciones.

Software de sistemas

Son aquellos programas que permiten la administración de la parte física o los recursos de la computadora, es la que interactúa entre el usuario y los componentes hardware del ordenador. Se clasifican el Sistemas Operativos Monousuarios y Multiusuarios.

Spam

Correo basura, relacionado a publicidades de distribución por mail. En muchos países es ilegal.

Spyware

Los programas espía o spyware son aplicaciones que recopilan información sobre una persona u organización sin su conocimiento. La función más común que tienen estos programas es la de recopilar información sobre el usuario y distribuirlo a empresas publicitarias u otras organizaciones interesadas, pero también se han empleado en círculos legales para recopilar información contra sospechosos de delitos.

SQL (Structured Query Language)

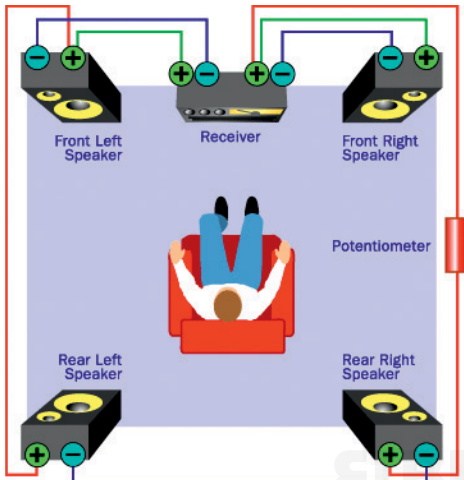
Es un estándar en el lenguaje de acceso a bases de datos. Originalmente, era un lenguaje de acceso al sistema de gestión de bases de datos denominado DB2 en plataformas 390 de IBM. En la actualidad está adoptado por ISO.

SRAM

Siglas de Static Random Access Memory, es un tipo de memoria que es más rápida y fiable que la más común DRAM (Dynamic RAM). El término estática viene derivado del hecho que necesita ser refrescada menos veces que la RAM dinámica. Los chips de RAM estática tienen tiempos de acceso del orden de 10 a 30 nanosegundos, mientras que las RAM dinámicas están por encima de 30, y las memorias bipolares y ECL se encuentran por debajo de 10 nanosegundos. Un bit de RAM estática se construye con un --- como circuito flip-flop que permite que la corriente fluya de un lado a otro basándose en cual de los dos transistores es activado. Las RAM estáticas no precisan de circuiteria de refresco como sucede con las RAMs dinámicas, pero precisan más espacio y usan más energía. La SRAM, debido a su alta velocidad, es usada como memoria caché.

Surround

Término que hace referencia al sonido envolvente. Para conseguirlo se utilizan varios altavoces repartidos alrededor del oyente.



Switch

Dispositivo de red que filtra, envía e inunda de frames en base a la dirección de destino de cada frame. El switch opera en la capa de enlace de datos del modelo OSI. 2.) Término general que se aplica a un dispositivo electrónico o mecánico que permite establecer una conexión cuando resulte necesario y terminarla cuando ya no hay sesión alguna que soportar.



SysTray

Espacio reservado en la Barra de Tareas de Windows para poner iconos varios y el Reloj de Windows.

**ELBIBLIOTECOM**
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

T

what
ideweb
ork
email

T

Tabla

Una o más filas de celdas de una página que se utilizan para organizar el diseño de una página Web o para ordenar datos sistemáticamente. Una tabla es un objeto, o una entidad que se identifica a través de sus atributos campos (columnas), y puede ser la abstracción de algo real o intangible.

Tag

Rótulo, etiqueta, identificador.

Tandy (Tandy Corporation, Ft. Worth, TX)

Fabricante de computadores personales y artículos electrónicos que se inició como un negocio familiar de cueros en 1919. En 1963, adquirió los nueve almacenes Radio Shack en Boston. En la actualidad, tiene más de 7,000 almacenes de propiedad de la empresa y franquicias.



Tarea programada

Es una secuencia de comandos, programas o documentos para ejecutarlos a la hora más adecuada, de acuerdo a una calendarización. Las tareas programadas se inician cada vez que inicia Windows y se ejecuta

Tarjeta

Se trata de una placa del tamaño de una tarjeta de crédito o algo mayor, en la que están impresos circuitos que hacen posible la operación con distintos periféricos. Hay muy distintos tipos: de extensión de memoria, de adaptación gráfica para monitores, de comunicaciones (frecuentemente con modem y/o fax), aceleradora para cálculo, de interface para distintas conexiones, etc.

Tarjeta de Extensión

Son las que se insertan en las ranuras. CAP vienen en los diferentes tipos, como las ranuras. Algunos componentes que vienen en forma de tarjetas son tarjeta gráfica, módem, tarjeta de sonido, tarjeta de vídeo, y diversos controladores de otros componentes externos como sean Scanners, Zip, etc.. Sólo se puede insertar una tarjeta en una ranura.



Tarjeta de Memoria

Módulo de memoria del tamaño de una tarjeta de crédito utilizado como un disco adicional o alternativa de disco en laptops y palmtops. Llamadas tarjetas IC, de ROM y de RAM, éstas utilizan una gran variedad de tipos de chips, incluyendo memoria RAM, ROM, EEPROM y flash. Las tarjetas de RAM que se utilizan de esta manera contienen una batería para mantener cargadas las celdas.

Tarjeta de Red

También conocida como NIC (Network Interface Card), es el elemento que conectamos al PC para proporcionar el soporte de red. Suele venir en formato ISA o PCI; para el Ethernet estándar resulta más que suficiente el ancho de banda de ISA, pero para Fast Ethernet merece la pena utilizar PCI.



Tarjeta de Sonido

La tarjeta de sonido es un accesorio del ordenador. Reproduce música, voz o cualquier señal audio. A la tarjeta de sonido se le pueden conectar altavoces, auriculares y un micrófono.



Tarjeta Madre, de sistema o Principal

Es un circuito integrado con varios microchips y diferentes tipos de ranuras y conectores. En ella se conectan todos los componentes del computador incluyendo el procesador. (Ver Motherboard)

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)

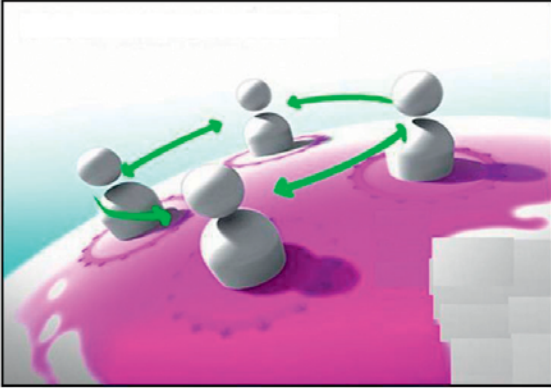
Se trata de un estándar de comunicaciones muy extendido y de uso muy frecuente para software de red basado en Unix con protocolos Token-Ring y Ethernet, entre otros. Es compatible con productos de muchas marcas: IBM, DEC, Sun, AT&T, Data General, etc. TCP/IP es conforme a los niveles 3 y 4 de los modelos OSI. Este conjunto de protocolos fue desarrollado originalmente para el Departamento de Defensa de Estados Unidos.

Teclado

Dispositivo de entrada de datos al ordenador. En general, se parece bastante al de una máquina de escribir convencional; debe ser, sin embargo, predefinido (no son iguales el español y el inglés, por ejemplo, aunque se utilice el mismo aparato). La operación de las teclas puede ser predeterminada según los programas que vamos a utilizar: pueden asignarse funciones de macro a algunas teclas en un tratamiento de textos, o convertirlas en un teclado musical, etc.

Teleconferencia

Una teleconferencia por video, o video teleconferencia, consiste en mantener una conferencia por TV con varias personas a la vez. Se suministra mediante cámaras y monitores de videos ubicados en las instalaciones del cliente o en un centro de conferencias público.



Teletexto

Sistema que permite la transmisión de información textual utilizando la propia señal de televisión convencional.

Telnet

Protocolo estándar de Internet que permite al usuario conectarse a un ordenador remoto y utilizarlo como si estuviera en una de sus terminales.

Terabyte

1 Terabyte (TB) equivale a 1.024 Gbytes, un trillón de bytes.

Terminal

Es un aparato, situado en la periferia de la unidad central y a distancia, que permite la salida de datos que se solicitan al sistema global. Hay también terminales activos que, mediante un teclado u otro dispositivo, pueden entrar datos al sistema. Además, cierto tipo de terminales pueden ejecutar algunas operaciones de tipo general o especializadas. Y, por último, es cada vez más frecuente utilizar PCs como terminales, con lo que la consideración de éstos aumentan en rango puesto que, además de las funcionalidades propias de su conexión al host, pueden actuar de forma autónoma.

TFT

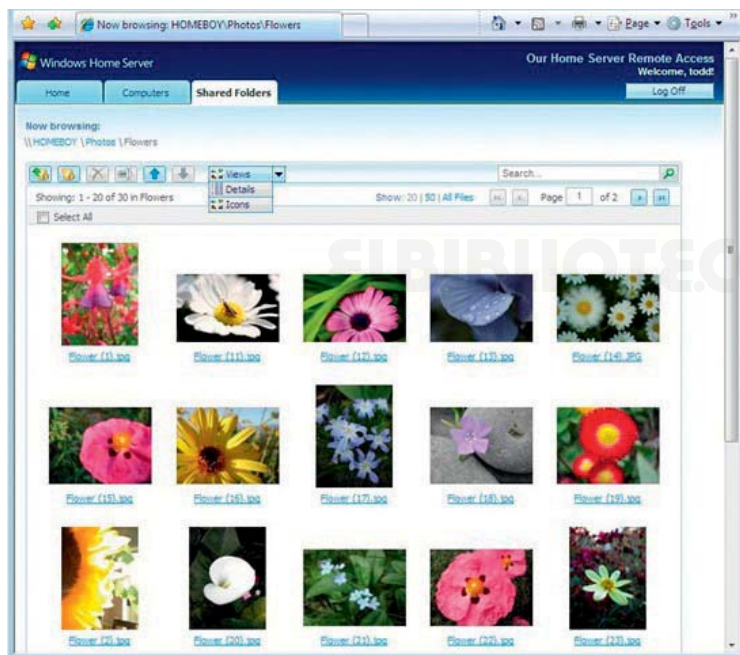
Una de las tecnologías usadas para fabricar pantallas planas para portátiles. Es la mejor y la más cara. El tamaño mínimo debe ser de 12,1 o 13,3 pulgadas.

TGA (TARGA)

Un formato de imágenes con realismo fotográfico para sistemas que disponen de un adaptador de vídeo o Truevision. Desarrollado por Truevisión, es un formato muy extendido en los scáneres de alto rendimiento, pues soporta 32 bits de modo color. Muy utilizado en sistemas de video y animación por computador por su gran capacidad en la reproducción del color, al no soportar CMYK, no es apropiado para imprimir con calidad fotográfica. No guarda información de características de impresión. Soportado por algunos programas gráficos y pocos procesadores de texto en PC y MAC.

Thumbnail

Miniatura. Se utiliza para referirse a campos de visualización pequeños.



THZ (TeraHertz)

Un trillón de ciclos por segundo.

Tiempo Real

Se dice que un ordenador trabaja en tiempo real cuando realiza una transacción que le ha sido ordenada desde un terminal en ese mismo momento, sin espera alguna.

TIFF (Tagged Image File Format)

Formato de archivo de imágenes etiquetada. Un formato de imagen de alta resolución basado en etiquetas. TIFF se utiliza para el intercambio universal de imágenes digitales.

Formato de archivo de imágenes exploradas. Formato de archivos de gráficos por trama ampliamente utilizado y desarrollado por Aldus y Microsoft, que maneja monocromático, escala de grises, color de 8 y 24 bits. Desde 1986, ha habido seis versiones de TIFF. Utiliza varios métodos de compresión: LZW provee proporciones aproximadamente entre 1.5:1 a 2:1. Las proporciones de 10:1 a 20:1 son posibles para documentos con grandes cantidades de espacio en blanco que utilizan métodos de compresión (fax) ITU-TSS Group III & IV.

Tóner

Pigmento utilizado en la impresión láser (así como en otros dispositivos que emplean tecnología electroestática como fotocopiadoras y faxes de papel normal) presentado en forma de polvo extraordinariamente Fino. Para producir la imagen, el tóner se deposita en el papel y es posteriormente fundido con éste mediante calor.



Tool

Herramienta. 1. Función en pantalla en un programa interactivo; por ejemplo, una opción de trazado de líneas, de círculos o de trazo de pincel en un programa de gráficos. 2. Programa utilizado para el desarrollo de software y el mantenimiento de sistemas. Los programas utilitarios, los editores, los depuradores y las rutinas de gráficos son algunos ejemplos. Un programa que ayuda al usuario a personalizar, adaptar o trabajar con un computador puede denominarse herramienta.

Toolbar

Barra de herramientas. Fila o columna de botones en pantalla que se utiliza para activar diversas funciones de la aplicación. Por lo general, la barra es movable, de manera que puede colocarse cerca del objeto en que se está trabajando para cambiar rápidamente modos y opciones. Con frecuencia, las barras de herramientas pueden personalizarse permitiendo añadir o eliminar botones en la medida que sea necesario según los propios requerimientos del usuario.

Toolbar

Barra de herramientas. Fila o columna de botones en pantalla que se utiliza para activar diversas funciones de la aplicación. Por lo general, la barra es movable, de manera que puede colocarse cerca del objeto en que se está trabajando para cambiar rápidamente modos y opciones. Con frecuencia, las barras de herramientas pueden personalizarse permitiendo añadir o eliminar botones en la medida que sea necesario según los propios requerimientos del usuario.

Topología de Estrella

Red configurada con un concentrador y segmentos individuales del cableado conectados a un concentrador (Hub) formando una estrella.

Topologías

Formas físicas de integrar y distribuir un red de computadoras. La topología a usar está directamente relacionada con el tamaño de la red (n de PCs), tamaño de la empresa o laboratorio.

Touchscreen Pantalla táctil.

Track Pista

Canal de almacenamiento en disco o cinta. En los discos duros o flexibles, las pistas son círculos concéntricos. En los CD de audio y LaserDiscs, son espirales. En las cintas, son líneas paralelas. Su formato está determinado por la unidad específica en donde se utilizan. En los dispositivos magnéticos, los bits se graban como inversiones de polaridad en la superficie magnética. En los discos compactos, los bits físicos se graban bajo una capa protectora y transparente.

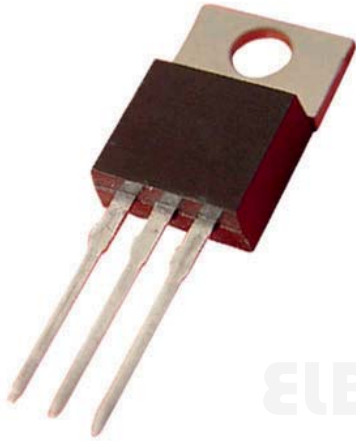
Trackball

Bola de guía, bola de seguimiento, bola rodante. Dispositivo de entrada que se emplea en juegos de video y como alternativa del mouse. Es una unidad estacionaria que contiene una esfera móvil que se hace rotar con los dedos o la palma de la mano y que, en forma correspondiente, desplaza el cursor sobre la pantalla.



Transistor

Aparato fundado en las propiedades semiconductoras del germanio y el silicio que, entre otros usos, tiene el de sustituir a los tubos electrónicos. Dispositivo compuesto de un material semi conductor que amplifica una señal o abre o cierra un circuito. Los transistores se han vuelto el principal componente de todos los circuitos digitales, incluidas las computadoras.



Transmisión

Transferencia de datos a través de un canal de comunicaciones.

TRIGGER

O disparador. Se define así a una subrutina que es ejecutada de manera automática cuando se produce algún tipo de transacción (inserción, borrado o actualización) en la tabla de una base de datos.

Troyano

Aún siendo una desviación inaceptable del término sajón (tengamos en cuenta que los troyanos fueron los perjudicados por el ataque, no los atacantes como nos da a entender el vocablo), la palabra Troyano ha sido aceptada por la comunidad informática hispanoparlante. Un Troyano es un programa malicioso que se oculta en el interior de un programa de apariencia inocente. Cuando este último es ejecutado, el Troyano realiza la acción o se oculta en la máquina del incauto que lo ha ejecutado. Habitualmente se utiliza para espiar a personas, usando esta técnica para instalar un software de acceso remoto que nos permita monitorear lo que alguien está haciendo en cada momento, (capturando sus pulsaciones (keystrokes), o enviando capturas de pantalla del escritorio).

La mejor defensa contra los Troyanos es no ejecutar nada de la cual desconozcamos el origen, y mantener software antivirus actualizado en nuestro equipo.

True Color

Expresión que viene del inglés y significa color real. El ojo humano es capaz de distinguir un máximo de 16 millones de colores y cuando una imagen tiene ese número de colores decimos que se trata de una imagen true color. Para conseguir este número de colores hay que utilizar 24 bits de información para cada punto de imagen, lo que supone un tamaño de archivo bastante grande, aunque se puede reducir utilizando métodos de compresión.

TrueType

Es un formato estándar de fuentes tipográficas escalables desarrollado inicialmente por Apple Computer a finales de la década de los ochenta para competir comercialmente con el formato "Tipo 1" de Adobe, el cual estaba basado en el lenguaje de descripción de página conocido como PostScript. Una de las principales fortalezas de TrueType era que ofrecía a los diseñadores de fuentes un mayor grado de control (mediante "hints") sobre la forma en que los caracteres se desplegaban en pantalla o en impresos a tamaños menores, con lo cual se lograba una mejor legibilidad.

TWAIN

Desarrollada por el consorcio de fabricantes de hardware y software para imágenes, TWAIN es una interface multiplataforma para adquirir imágenes electrónicas capturadas mediante escáners, cámaras digitales y targetas de captura de vídeo estático compatibles con TWAIN.

Type

Tipo; teclear; tipear. 1. En ingreso de datos o de texto, pulsar teclas en el teclado. 2. En programación, categoría de variable que está determinada por la clase de datos almacenada en ella. Por ejemplo, entero, coma flotante, cadena, lógico, fecha y binario son tipos comunes de datos. 3. (Type) En DOS y OS/2, comando que muestra el contenido de un archivo de texto.

A
B

U

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

U

U.S. Robotic (U.S. Robotics, Inc., Skokie, IL)

Fabricante de modems muy apreciado por sus modems de calidad. La compañía fabrica sus propios conjuntos de chips y con frecuencia lidera la industria con sus innovaciones.

Ubuntu

Es una distribución Linux que ofrece un sistema operativo predominantemente enfocado a computadoras de escritorio aunque también proporciona soporte para servidores. Es una de las más importantes distribuciones de GNU/Linux a nivel mundial.



UI (Unix International)

Organización creada en 1988 para fijar las especificaciones de los desarrollos Unix.

UMB (Upper Memory Block)

Bloque superior de memoria. Bloques no utilizados en el UMA (640K-1M). Un proveedor de UMB, como EMM386.EXE, es software que puede cargar y manejar controladores y TSR en estas áreas no ocupadas.

Undo Deshacer

Restaurar la última operación de edición que ha ocurrido. Por ejemplo, si se borró o cambió un segmento de texto, deshacer significa restaurar el texto original. Los programas pueden tener varios niveles de undo, incluyendo la capacidad de reconstruir los datos originales para todas las operaciones de edición realizadas en la sesión actual.

Unicode

Super conjunto del conjunto de caracteres ASCII que utiliza dos bytes en lugar de uno para cada carácter. Unicode es capaz de manejar 65,536 combinaciones de caracteres en lugar de 256, y puede contener los alfabetos de la mayor parte de los lenguajes a nivel mundial. ISO define un conjunto de caracteres de cuatro bytes para alfabetos mundiales, pero también utiliza el Unicode como un subconjunto.

Unidad Central

Generalmente se entiende por unidad central a la constituida por tres elementos del ordenador que son fundamentales: la memoria principal, el elemento que arranca el programa y la sección aritmética y lógica.

Unidad de Control

Es el "cerebro del microprocesador". Es la encargada de activar o desactivar los diversos componentes del microprocesador en función de la instrucción que el microprocesador esté ejecutando y en función también de la etapa de dicha instrucción que se esté ejecutando. La unidad de control (UC) interpreta y ejecuta las instrucciones almacenadas en la memoria principal y genera las señales de control necesarias para ejecutarlas.

Unidad de Disco

El mueble en el que está instalada la CPU puede tenerlas para disquetes de 5 1/4 o 3 1/2 pulgadas o para ambos. Alojamiento con dispositivos de lectura y grabación.

Unidades de medida

1Kb (Kilobyte) 210 bytes = 1.024 bytes 1.000 bytes
1Mb (megabyte) 220 bytes = 1.048.576 bytes 1.000 Kb
1Gb (gigabyte) 230 bytes = 1.073.741.824 bytes 1.000 Mb
1Tb (terabyte) 240 bytes = 1.099.511.627.776 bytes 1.000 Gb

Unidades de Memoria

Memoria Principal

La Memoria Principal es el dispositivo que se encarga de almacenar los programas que se quieran ejecutar, los datos y los resultados intermedios y finales. Almacena todo lo que debe ser procesado.

Entre las principales características encontramos:

Volatilidad: Requieren alimentación eléctrica para mantener su contenido.

Tiempo de acceso: Es el tiempo que media entre el pedido del contenido de una celda de memoria y la disponibilidad de ese contenido.

Capacidad

Es la cantidad de memoria disponible para almacenamiento (se mide en Megabytes y en Gigabytes).

Existen fundamentalmente dos tipos de memorias de acuerdo a la volatilidad y sus posibilidades de escritura:

Memorias RAM (Random Access Memory) memoria de acceso al azar o directo. Con ella se conforma la memoria principal del computador. Es volátil, ya que su contenido se pierde al interrumpir el suministro de energía.

Memorias ROM (Read Only Memory), memoria sólo de lectura. Son memorias que sólo permiten la lectura y no pueden ser modificadas por el usuario. Fueron grabadas por su fabricante.

Unidireccional

Transferencia o transmisión de datos en un canal en una sola dirección.

Uninstall

Desinstalar. Eliminar hardware o software de un sistema de computación. Para eliminar una aplicación de software de un computador personal, un programa para desinstalar, también llamado no instalador, borra todos los archivos que inicialmente se copiaron en el disco duro y recupera los archivos AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS, WIN.INI y SYSTEM.INI si éstos fueron modificados.

Muchas aplicaciones vienen con su propia utilidad "desinstalar", cuando no, puede emplearse un programa genérico para desinstalarlas. Debe utilizarse cuando la aplicación se instaló por primera vez, porque funciona mediante el monitoreo y grabación de todos los cambios hechos al sistema de computación.

Unix

Es una familia de sistemas operativos tanto para ordenadores personales como para mainframes. Soporta gran número de usuarios y posibilita la ejecución de distintas tareas de forma simultánea (multiusuario y multitarea). Su facilidad de adaptación a distintas plataformas y la portabilidad de las aplicaciones (está escrito en lenguaje C) que ofrece hacen que se extienda rápidamente. Unix fue desarrollado a finales de los sesenta en los laboratorios Bell, y hasta principios de los ochenta su uso estuvo restringido fundamentalmente al entorno académico. La firma AT&T fue la primera en comercializarlo en 1983. Sistema operativo multiusuario y multitarea desarrollado originalmente por AT&T. AT&T se salió del negocio UNIX en 1993, y Novell adquirió su versión System V de UNIX. Escrito en C, también desarrollado por AT&T, UNIX puede compilarse en muchos y diferentes lenguajes de máquina, lo que le permite ejecutarse en una variedad más amplia de hardware en relación con cualquier otro sistema operativo. De esta forma, UNIX se ha convertido en sinónimo de "sistemas abiertos". El hecho de que se ejecute casi en todo entorno se debe a su propio Nemesis.

Unpack

Desempaquetar.

Update (actualizar)

Modificar datos en un archivo o base de datos. Actualizar y editar son términos que suelen emplearse como sinónimos; sin embargo, editar implica cambiar datos ya existentes, mientras que actualizar implica también agregar y borrar registros.

Upgrade

Moverse a una versión principal más alta, tal como de 6xx a 7xx. Los Upgrades ofrecen características y especificaciones nuevas. Los upgrades deben ser comprados por los usuarios registrados.

Upload (Cargar o Subir)

Es el proceso por el que copiamos un archivo de nuestro ordenador a un servidor o sistema, para poder transmitirlo por la Red o colgarlo en una página Web. Lo contrario, el bajarse un archivo de la Red a nuestro ordenador, se llama -download- o descarga.

URL (Universal Resource Locator)

Localizador Universal de Recursos. Sistema unificado de identificación de recursos en la red. Las direcciones se componen de protocolo, FQDN y dirección local del documento dentro del servidor. Permite identificar objetos WWW, Gopher, FTP, News, etc. Una cadena que suministra la dirección Internet de un sitio Web o de un recurso World Wide Web, junto con el protocolo por el que se tiene acceso a ese sitio o a ese recurso. El tipo más común de dirección URL es http://, que proporciona la dirección Internet de una página Web.

USB (Universal Serial Bus)

Bus serie universal. La característica principal de este bus reside en que los periféricos pueden conectarse y desconectarse con el equipo en marcha, configurándose de forma automática.





ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA

PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

Conector externo que llega a transferencias de 12 millones de bits por segundo. Totalmente PnP, sustituirá al puerto serie y paralelo, gracias a la posibilidad de conectar 127 dispositivos.

Usuario

Un usuario puede ser definido como aquella persona que interactúa con la computadora a nivel de aplicación. En cambio, los programadores y todo profesional técnico no pueden ser considerados como usuarios cuando trabajan con la computadora a nivel profesional.

Utilidad Una utilidad es un programa que mejora ciertas funciones que ya están en el sistema operativo o en la aplicación. En el entorno Windows, para referirse a este tipo de programas se emplea más habitualmente el término herramienta.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

V

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

V

V.90

Nombre que se ha dado a un estándar al que se unieron todos los fabricantes de modems en 1998, en el que acordaron usar el mismo sistema de intercambio de información para garantizar su compatibilidad a grandes velocidades. Es el nuevo estándar para conexiones de módems 56k. Permite bajo condiciones adecuadas conexiones mayores a 33.6 k entre 37 y 51 Kbs.



v.92

Versión mejorada del estándar V.90 para los módems de 56k. Básicamente reduce el tiempo empleado en negociar la conexión, y permite las llamadas en espera recibidas por la misma línea.

Validación

Consiste en comprobar que tanto el algoritmo como el programa cumplen la especificación del problema. También es el proceso de comprobar la precisión de los datos; conjunto de reglas que se pueden aplicar a un control para especificar el tipo y el intervalo de datos que los usuarios pueden especificar.

Variable

Estructura de programación que contiene datos. Puede contener números o caracteres alfanuméricos y el programador le asigna un nombre único. Mantiene los datos hasta que un nuevo valor se le asigna o hasta que el programa termine.

VBScript

Microsoft Visual Basic Scripting Edition, un subconjunto del sistema de programación Visual Basic. Microsoft Internet Explorer y posteriores, junto con otros exploradores de Web, pueden leer programas VBScript incrustados en páginas HTML. Los programas de VBScript se pueden ejecutar en el servidor Web o en el equipo donde está instalado el explorador de Web.

VCL (Visual Component Library)

Librería de Componentes Visuales, jerarquía de clases que van desde las que ofrecen una funcionalidad básica común hasta aquellas altamente especializadas. Utilizada por el Lenguaje Delphi, al contrario de Visual Basic que utiliza Active X.

VCR (Video Cassette Recorder)

Grabadora de cassetes de video. Máquina grabadora y reproductora de cintas de video. El formato más común es VHS.



Vector

Línea designada por sus puntos extremos (coordenadas x-y o x-y-z). Cuando se dibuja un círculo, éste está formado por muchos vectores pequeños.

Vectoriales

Son imágenes creadas con varios vectores. Los vectores son elementos capaces de representar líneas rectas con muy poca información. Tan sólo se necesita el punto de inicio, la dirección y la longitud.

Velocidad de Rotación

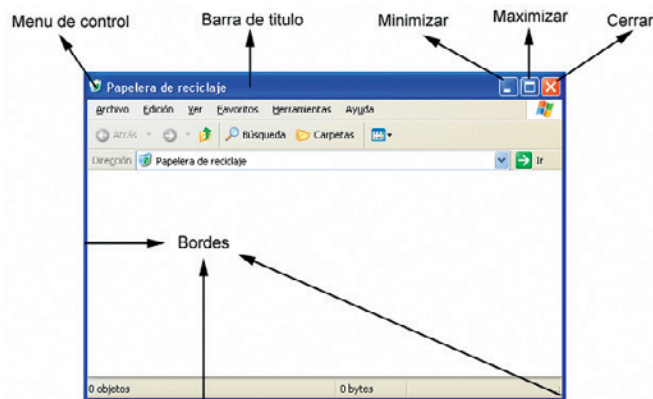
Es la velocidad a la que giran los discos que forma el disco duro. La de 7.000 rpm es aceptable, pero ya existen discos duros que giran a 10.000 rpm.

Velocidad de Transferencia

Indica la velocidad máxima a que pueden transferirse los datos del disco duro a la memoria y viceversa. Se expresa en Mbps (Megabits por segundo).

Ventana

Sector de la imagen en la pantalla del monitor que muestra distintas posibilidades de operar u opciones, el desarrollo de ciertos procesos, etc. Su uso permite superponerlas para ver aquello que deseamos, manteniendo a la vez otras ventanas en superposición o en otros sectores de la pantalla. (Ver: Windows). El sistema de ventanas ha proporcionado al usuario una mayor facilidad y rapidez de uso al no tener que recurrir a comandos difíciles de recordar, puesto que se transmiten las órdenes a través de iconos.



Ventana activa

La ventana activa es con la que estás trabajando en un determinado momento. Por su misma naturaleza, sólo puede haber una ventana activa; es cierto que puede haber muchas abiertas simultáneamente, pero sólo una puede ser la ventana activa, y que siempre se encuentra situada por encima de todas.

Versión

Cuando, refiriéndonos a los programas, hablamos de versiones, aludimos a mejoras de dichos programas, es decir, por ejemplo, Windows 3.1 es superior a Windows 3.0, y ambos han sido desarrollados por la misma firma propietaria del software.

VESA (Video Electronics Standards Association)

Asociación de estándares en la electrónica de video. Organización de principales fabricantes de computadores personales que se dedica al mejoramiento de los estándares para video y multimedia. VESA ha definido estándares para el bus local VL-bus, así como estándares VGA y SuperVGA (véase VL-bus).

VGA (Video Graphics Array)

Matriz (Array) gráfica de video. Estándar de presentación de video de IBM, que se originó con sus modelos PS/2. VGA se ha convertido en el estándar mínimo de presentación para computadores personales. VGA soporta modos CGA y EGA y requiere un monitor analógico. Su modo de resolución más alto es de 640x480 con 16 colores, pero VESA y otros han aumentado los colores y la resolución a los llamados estándares Super VGA. La mayor parte de los adaptadores VGA proveen resoluciones 640x480, 800x600 y 1024x768 con al menos 256 colores.



Video Digital

Grabación de video en forma digital. Si desea editar el video en el computador o empotrar clips en documentos de multimedia, la fuente de video debe iniciarse de manera digital (cámara digital) o ser convertida a digital. Los cuadros de cámaras de video análogas y VCR se convierten en cuadros digitales (mapas de bits) al utilizarse tomadores de cuadros o dispositivos similares adicionados a un computador personal.

Las señales no comprimidas de video digital consumen grandes cantidades de almacenamiento y requieren un gran ancho de banda para transmisión. Los esquemas de compresión de tiempo real de alta proporción son esenciales para el uso efectivo.

Video for Windows

Video para Windows. Controlador de video y utilidades de Microsoft para Windows 3.1 y superiores. Soporta el formato de películas AVI y tres métodos de compresión de video (Microsoft Video 1, Microsoft RLE e Indeo de Intel).

Videojuegos

Nombre genérico con el que se conocen ciertos programas de carácter lúdico que pueden ser ejecutados en ordenadores o en otros dispositivos, también de base informática, llamados consolas. En los últimos años su desarrollo ha sido espectacular, tanto desde el punto de vista comercial como en lo que respecta a sus prestaciones y capacidades.

View

Se denomina así a un tipo de representación de los datos a base de una o más tablas constituidas por columnas.

Vinculo (Ver. enlace)

Virtual

Esta palabra se suele usar para referirse a algo que no existe realmente, sino sólo dentro del ordenador. Las dos acepciones más habituales son \"Realidad virtual\", referida a un espacio en 3 dimensiones creado dentro del ordenador, por el que el usuario puede desplazarse (normalmente con la ayuda de dispositivos auxiliares, como gafas estereoscópicas, guantes o joysticks), y \"Memoria virtual\", que consiste en que un ordenador aparente tener más memoria de la que físicamente tiene, gracias a que parte del disco duro se utiliza como zona de almacenamiento intermedio, en la que se va volcando información cuando la memoria real se satura (de forma transparente, sin que el usuario tenga que hacer nada).

Virus

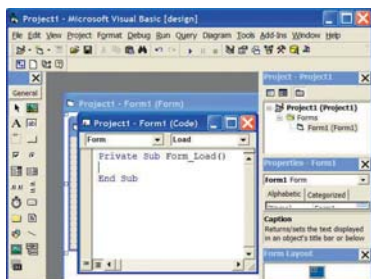
Un virus es un programa informático que se ejecuta en el ordenador sin previo aviso y que puede corromper el resto de los programas, ficheros de datos e, incluso el mismo sistema operativo. Afortunadamente, los virus no provocan daños en el hardware del ordenador. Sin embargo si que pueden borrar los datos del disco duro. Éste podrá volver a utilizarse, una vez eliminado el virus del ordenador. Los virus se transmiten, normalmente, a través de disquetes o de los archivos enviados a través de Internet. El intercambio de documentos entre usuarios provoca la entrada de estos \"inquilinos\" en el ordenador. Los virus suelen esconderse en un programa de aspecto inocente, de manera que, al ejecutarlos, el virus se activa. En ese momento, quedan residentes en la memoria del ordenador.

Vista de usuario

Una vista puede ser un subconjunto de la base de datos o puede contener datos virtuales derivados de los ficheros de la base de dato pero que no estan explicitamente almacenados.

Visual Basic

Versión de BASIC de Microsoft utilizado para desarrollar aplicaciones de Windows, que se ha vuelto popular. Es similar a QuickBASIC de Microsoft, pero no es 100% compatible con éste. Las interfaces de usuario se desarrollan llevando objetos de la caja de herramientas de Visual Basic hacia el formato de aplicación.



Visual C++

Sistema de desarrollo C y C++ para aplicaciones DOS y Windows, de Microsoft. Introducido en 1993, el Standard Edition de Visual C++ reemplaza a QuickC para Windows, y el Professional Edition incluye el Windows SDK y reemplaza Microsoft C/C++ 7.0.

VLAN

(Virtual Local Area Network) Las LANs virtuales (VLANs) son agrupaciones, definidas por software, de estaciones LAN que se comunican entre sí como si estuvieran conectadas al mismo cable, incluso estando situadas en segmentos diferentes de una red de edificio o de campus. Es decir, la red virtual es la tecnología que permite separar la visión lógica de la red de su estructura física mediante el soporte de comunidades de intereses, con definición lógica, para la colaboración en sistemas informáticos de redes.

VoIP

Se refiere a telefonía sobre Protocolo de Internet (Voice over Internet Protocol).

Voltaje

El voltaje, tensión o diferencia de potencial es la diferencia entre dos puntos en el potencial eléctrico. Si un conductor eléctrico se pone entre dos puntos que tienen una diferencia de potencial, se producirá un flujo de corriente eléctrica.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

W

ELBIBLIOTECOM

what
ideweb
ork
email

W

WAN (Wide Area Network)

Red de Área Extensa

WAP (Wireless Application Protocol)

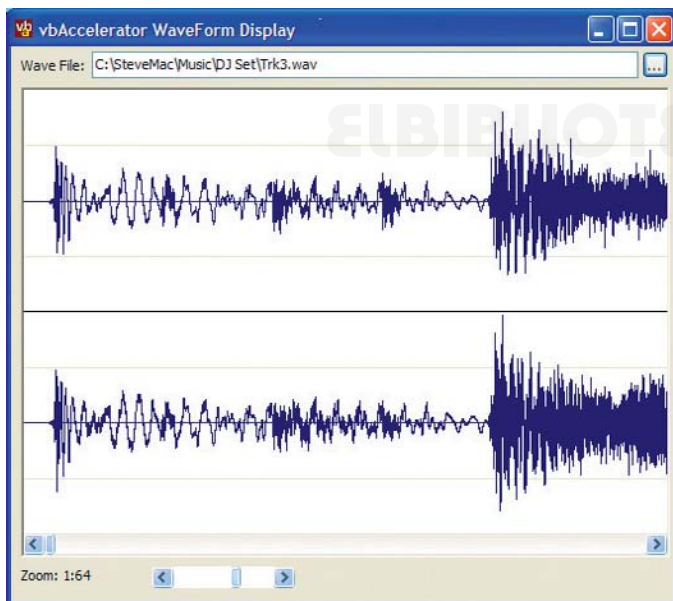
Protocolo de Aplicaciones Inalámbricas. Es un estándar que define una nueva forma de acceso a datos a través del teléfono móvil.

WAREZ

Término que define la recolección de intercambio de software comercial sin comprarlo y sin pagar derechos de autor.

Wav

Formato de los archivos de sonido más comunes en la red. Pueden oírse utilizando el programa Audio Player.



Wave

Onda. Forma de energía irradiada. Todas las señales de radio, rayos de luz, rayos X y rayos cósmicos irradian una energía que tiene el aspecto de las ondulaciones en la superficie del agua. Para visualizar la onda, tome un pedazo de papel y comience a dibujar una línea hacia arriba y hacia abajo muy rápidamente mientras se tira el papel en dirección perpendicular a la línea.

Web

Por éste término se suele conocer a WWW (World Wide Web), creado por el Centro Europeo de Investigación Nuclear como un sistema de intercambio de información y que Internet ha estandarizado. Supone un medio cómodo y elegante, basado en multimedia e hipertexto, para publicar información en la red. Inicial y básicamente se compone del protocolo http y del lenguaje html. Un ejemplo de páginas de éste tipo, es la que tienes delante en estos momentos.



Weblog

(También llamado blog) es un espacio personal de escritura en Internet. Puedes pensarlo como un diario online, un site que una persona usa para escribir periódicamente, en el que toda la escritura y el estilo se maneja vía web. Un weblog está diseñado para que, como en un diario, cada artículo (post) tenga fecha de publicación, de forma tal que el escritor (weblogger) y los lectores pueden seguir un camino de todo lo publicado y archivado.

WebMail

Un Webmail es un email basado en web. Una cuenta de correo que puede enviar, recibir y leerse desde cualquier lugar mediante un navegador web.



Webmaster

Es el que crea, diseña, organiza y gestiona una página web (lo que vemos en Internet).

WGA (Windows Genuine Advantage)

Es un programa ActiveX creado por Microsoft para detectar si el sistema operativo Windows que se ejecuta en esa computadora fue comprado o es una copia pirata.

Whois (Quién es)

Uno de los sistemas que permite la búsqueda de direcciones de usuarios.

WI-FI (Wireless Fidelity)

La expresión Wi-Fi se utiliza como denominación genérica para los productos que incorporan cualquier variante de la tecnología inalámbrica 802.11, que permite la creación de redes de trabajo sin cables (conocidas como WLAN, Wireless Local Area Networks).



Wiki

Es una aplicación que permite el desarrollo colaborativo de contenidos. Cualquier usuario puede crea su Wiki gratuitamente, obtener una dirección del tipo MiWiki y colgar en ella cualquier tipo de contenido. Después, sus amigos o compañeros podrán modificar, mejorar o corregir ese documento. El resultado final es un documento elaborado al mismo tiempo por varias personas, mejorado y corregido por todos.

WIN.INI (WINDows INItialization)

Inicialización de Windows. Archivo leído por Windows al inicializarse el computador que contiene datos acerca del entorno actual (escritorio, fuentes, sonidos, etc.) y aplicaciones individuales. Con frecuencia, se actualiza mediante un programa de instalación para proveer información para la aplicación cuando se ejecuta. SYSTEM.INI, otro archivo de inicialización, contiene datos acerca del hardware (controladores, disposiciones 386 modo extendido, etc.).

Win32

Interfaz de programación (API) para el modo de 32 bits del 386 que puede funcionar completamente en Windows NT. Muchas funciones también funcionan en Windows 3.1 y las aplicaciones pueden escribirse para el subconjunto Win32 para lograr un rendimiento mejorado en un 386 o superiores que ejecuta Windows 3.1 o superiores.

Windows

Es el nombre del popular entorno (no es un sistema operativo y no es una aplicación) software creado por Microsoft. Su novedad es el uso de diferentes pantallas que se superponen, denominadas ventanas, para mostrar distintos tipos de información. Su implantación ha representado un gran avance en la facilidad de operación para los usuarios de ordenadores personales. Numerosos programas pueden gestionarse a través de este entorno que, además, incorpora sus propias aplicaciones como son Write y Paintbrush, entre otras.



Las características principales de Windows serían pues, precisamente, que es un entorno esto es, un software que permite compartir a las aplicaciones los recursos del sistema y que se manifiesta gráficamente por medio de íconos que hacen innecesarias las tradicionales pantallas llenas de texto. Windows permite, además, el intercambio de datos entre programas ejecutados en este entorno y la operación simultánea de varias aplicaciones.

Windows 95

Este sistema operativo, desarrollado por la compañía norteamericana Microsoft, ha sido calificado por muchos como «la gran revolución de la informática personal». Windows 95 supone un importante salto cualitativo respecto a los anteriores sistemas operativos para ordenadores personales. De hecho, se trata de un entorno de 32 bits que integra DOS y Windows, y que resulta sumamente intuitivo y amigable. Según sus creadores, cualquier usuario sin conocimientos de informática puede utilizar un ordenador con Windows 95, dada su facilidad de manejo. Según sus detractores, Windows 95 no es más que una burda copia del sistema operativo que Apple desarrolló hace once años para sus ordenadores Macintosh. Entre las características principales de Windows 95 se encuentran su capacidad multitarea, plug & play, gestión de entornos de 32 bits, programas directamente al escritorio, capacidades multimedia, etc.

Windows NT

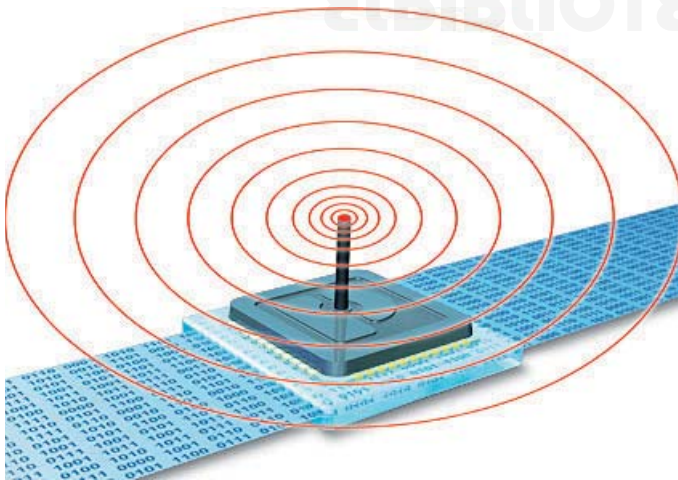
(Windows New Technology) Nueva tecnología de Windows. Sistema operativo avanzado de 32 bits para redes, de Microsoft, que ejecuta aplicaciones DOS y Windows. Introducido en 1993, se ejecuta en 386 y superiores, MIPS, Alpha y plataformas PowerPC. Entre las características se incluyen redes par a par, multitarea preferente, multilectura, multiprocesamiento, tolerancia a fallas y soporte para el conjunto de caracteres Unicode. NT provee características amplias de seguridad e incluye protocolos de comunicaciones NetWare, TCP/IP y NetBEUI.

Windows Server 2003

Windows Server 2003 es la versión de Windows para servidores lanzada por Microsoft en el año 2003. Está basada en el núcleo de Windows XP, al que se le han añadido una serie de servicios, y se le han bloqueado algunas características (para mejorar el rendimiento, o simplemente porque no serán usadas). En términos generales, Windows Server 2003 es un Windows XP simplificado, no con menos funciones, sino que estas están deshabilitadas por defecto para obtener un mejor rendimiento y para centrar el uso de procesador en las características de servidor.

Wireless

La definición de Wireless significa 'sin hilos', por lo tanto, todo sistema inalámbrico de interconexión es denominado como wireless.



Word

Longitud de palabra, de un procesador, es el tamaño de grupo de bits, diseñado para usarse, como una unidad simple de palabra. Por lo tanto al hablar de una maquina de 8-bit , 16-bit, 32-bit, nos referimos a su longitud de palabra.

WordPerfect

Es uno de los programas de tratamiento de textos más extendido en todo el mundo. (Ver: Procesador de Textos). La primera versión de este programa fue desarrollada en 1980 por la firma norteamericana Data General. Nueve años después apareció por primera vez WordPerfect en español (era ya la versión 5.0).

WorkGroup (grupo de trabajo)

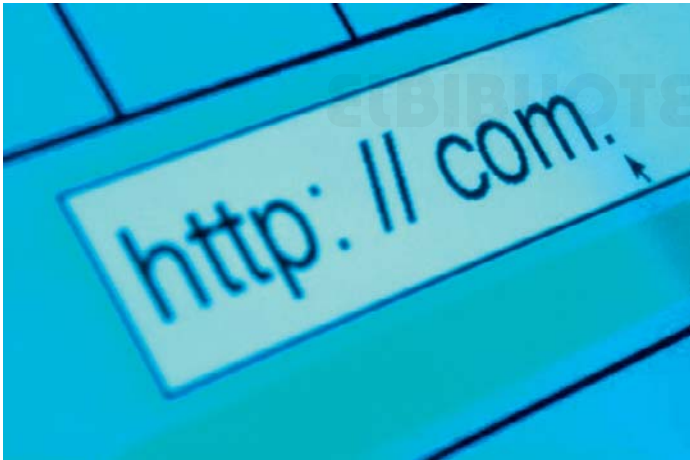
Establece el actual grupo de trabajo de una red. Lo clientes que quieran acceder a sus recursos deberán pertenecer al mismo grupo de trabajo NetBIOS. Recuerda que los nombres de los grupos de trabajo también son nombres NetBIOS, y deben seguir las mismas convenciones para nombres NetBIOS.

Workstation

Estación de Trabajo.

World Wide Web

www.



Worm

Gusano. Un programa destructivo que se copia a sí mismo a lo largo del disco y la memoria, consumiendo los recursos del computador y eventualmente inhabilitando el sistema. Véanse virus y logic bomb.

WPA (Wi-Fi Protected Access)

Protocolo diseñado para mejorar la seguridad de las redes Wi-Fi, creado para sustituir al Wired Equivalent Privacy (WEP) ya que este último ha demostrado ser muy débil para proteger las redes Wi-Fi de los accesos no autorizados. La nueva especificación, ratificada en junio de 2004, está basada en el nuevo estándar IEEE 802.11i.


ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA
PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

A
B

ELBIBLIOTECOM

Z

what
ideweb
ork
email



ELBIBLIOTECOM
www.elbibliote.com

► MUESTRA

PARA VER LA OBRA COMPLETA
INGRESA A LA SECCIÓN ENCICLOPEDIAS
DE NUESTRO SITIO.

Z

Zip

Comprimir un archivo con PKZIP.

Zócalo

Lugar de la placa base en el que van colocados los distintos componentes electrónicos. Ejemplo: El zócalo del microprocesador.

Zoom

Acción que consiste en ampliar o disminuir la vista de uno o varios objetos con el fin de visualizar todo el documento o una parte del mismo.

ELBIBLIOTECOM

http://
red
worldw
netw

Índice

Glosario de Términos Informáticos

A	Pág. 6
B	Pág. 25
C	Pág. 35
D	Pág. 55
E	Pág. 71
F	Pág. 79
G	Pág. 87
H	Pág. 91
I	Pág. 97
J	Pág. 107
K	Pág. 111
L	Pág. 115
M	Pág. 123
N	Pág. 137
O	Pág. 143
P	Pág. 147
Q	Pág. 161
R	Pág. 165
S	Pág. 175
T	Pág. 187
U	Pág. 197
V	Pág. 203
W	Pág. 211
X	
Y	
Z	Pág. 219