

## REGLAS BÁSICAS

*En todo el mundo se respetan 17 reglas que pueden variar en algún aspecto de acuerdo fútbol femenino, infantil y superior. La "Football Association Board" es el organismo encargado de definir las reglas del juego. Para ratificar algún cambio en las normas establecidas se necesitan por lo menos los votos de la FIFA y de 2 de los 4 votos de las asociaciones del Reino Unido.*

Las reglas a seguir son bastante simples lo que convierte al fútbol en un deporte de fácil comprensión.

Con 11 representantes por equipo, cada uno tiene un arquero y 10 jugadores de campo, con posiciones distintas.

El arquero deberá tratar de evitar que la pelota entre en su arco, usando cualquier parte del cuerpo que sea necesario.

Esto incluye las manos, salvo cuando un compañero de equipo le ha pasado la pelota.

Hay ciertas cosas que debe tener en cuenta el guardameta: Si la pelota sale de juego atrás del arco, el arquero debe patear la pelota desde el piso pero si levanta la pelota, sin embargo, puede dejarla caer y patearla.

Otra situación se vive si la pelota se patea atrás del arco por un compañero del equipo la oposición recibe un tiro de esquina, que se efectúa desde la esquina de la cancha.

UN EQUIPO DE FÚTBOL ESTA  
COMPUESTO POR 11  
REPRESENTANTES POR EQUIPO, CADA  
UNO TIENE UN ARQUERO Y 10  
JUGADORES DE CAMPO, CON  
POSICIONES DISTINTAS.



EL ARQUERO DEBERÁ TRATAR DE  
EVITAR QUE LA PELOTA ENTRE EN SU  
ARCO, USANDO CUALQUIER PARTE  
DEL CUERPO QUE SEA NECESARIO.  
ESTO INCLUYE LAS MANOS, SALVO  
CUANDO UN COMPAÑERO DE EQUIPO  
LE HA PASADO LA PELOTA.





**CUANDO UN JUGADOR TOCA LA PELOTA ANTES DE QUE SALGA DE LA CANCHA, EL EQUIPO OPUESTO PUEDE TIRAR LA PELOTA HACIA ADENTRO. TENDRÁ QUE HACERLO POR ARRIBA DE SU CABEZA Y CON LAS 2 MANOS.**

El principal objetivo de cada equipo es hacer todos los goles que puedan al meter la pelota en el arco de la oposición, y a su vez defender su arco. Se pueden usar todas las partes del cuerpo menos las manos para mover la pelota por la cancha.

Si una falta se da en el área de penal un tiro desde los doce pasos será concedido. Esto significa que solo el arquero puede defender un tiro libre desde adentro del área mientras que los demás deberán quedarse fuera del área.

Cuando un jugador toca la pelota antes de que salga de la cancha, el equipo opuesto puede tirar la pelota hacia adentro. Tendrá que hacerlo por arriba de su cabeza y con las 2 manos y la regla obliga que la pelota deba ser soltada detrás de la cabeza. Los jugadores que ocupan un rol de defensor o centrocampista normalmente se encargan de esto.

Cuando un hombre del equipo que ataca está parado del lado del arco del último defensor del equipo opuesto se llama fuera de juego, que resulta en un tiro libre para el equipo defensor desde donde ocurrió el fuera de juego.

Uno tiene que tener en claro que el arquero no cuenta como un defensor.

En cuanto al tiempo podemos decir que se juegan dos partes de 45 minutos con un corto entretiempo, que comúnmente rondan en los 15 minutos.

**A pesar de toda la potencia que se le puede dar al balón, raramente se crea peligro en el área del rival. Por lo general el saque de con las manos se resuelve dando el balón a algún compañero cercano y continuando el juego con los pies.**



**UNO TIENE QUE TENER EN CLARO QUE EL ARQUERO NO CUENTA COMO UN DEFENSOR.**