

REGLAS BÁSICAS

Conseguir más carreras que el rival es lo primero que uno debe saber al momento de jugar béisbol. Dicha meta se logra cuando uno de los jugadores pisa en orden y sin ser eliminado, en una o más jugadas, la 1ª, 2ª y la 3ª base.

Pero para entender un poco más tenemos que dividir al encuentro en varios momentos:

1) Desarrollo de un partido:

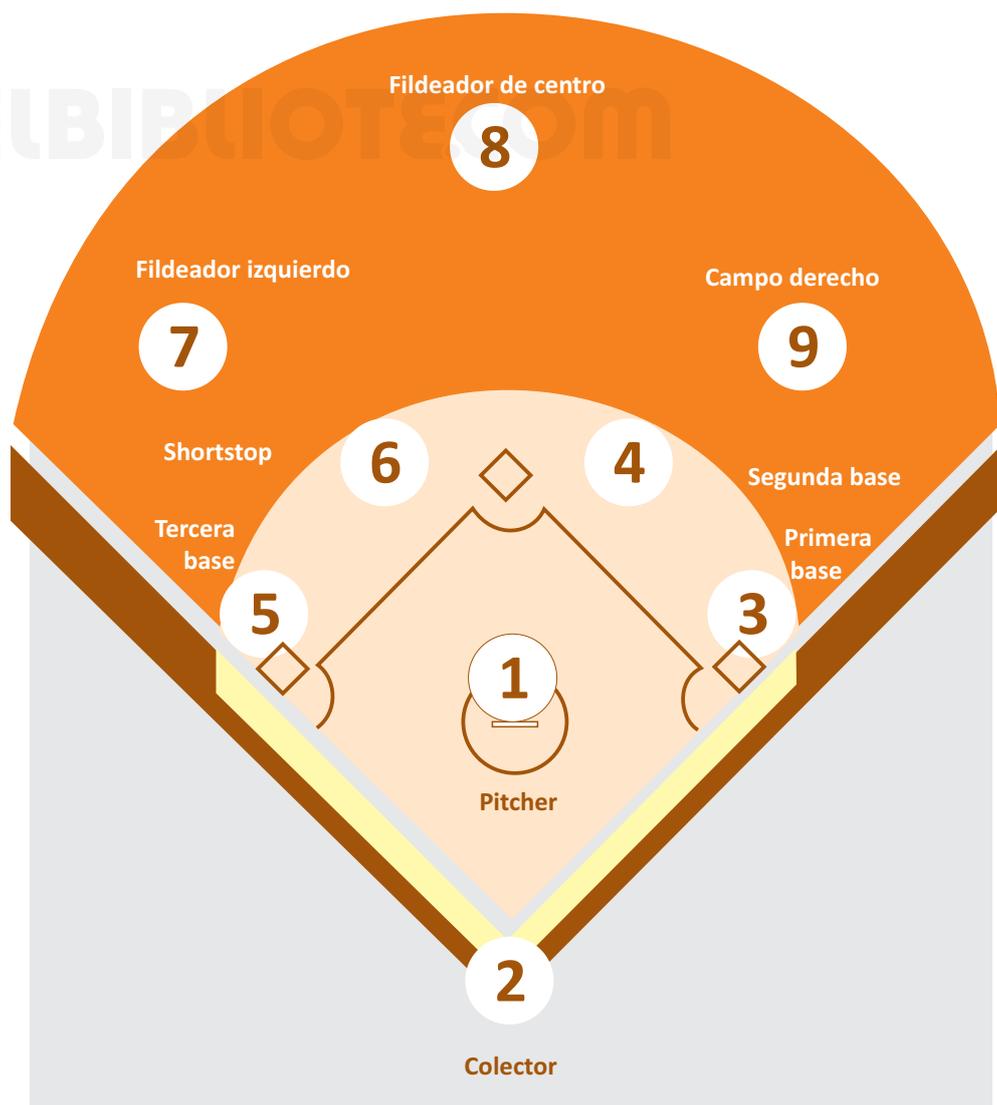
Un partido se lleva a cabo por entradas que se componen de un turno de bateo y uno de defensa para cada equipo.

El número de entradas varía de acuerdo a la edad: En adultos se juega a nueve entradas y en categorías inferiores se suele jugar un número inferior. Algo a tener en cuenta es que un partido de béisbol no puede terminar en empate ya que si al acabar la última entrada sigue la igualdad, se continúan haciendo entradas adicionales hasta que se rompe el empate.

2) Desarrollo de una entrada:

En cada entrada, el equipo defensivo sitúa a sus 9 jugadores en el campo disponiéndolos de tal manera: uno sobre la tabla de pitcheo (pitcher), otro tras el "home" (catcher), uno defendiendo la 1ª base, otro entre primera y segunda base (llamado 2ª base), otro entre 2ª y 3ª base (llamado "shortstop"), otro defendiendo la 3ª base, y por ultimo tres jugando en el exterior.

EL BÉISBOL SE JUEGA EN UN CAMPO NIVELADO, QUE OCUPA NORMALMENTE ALREDEDOR DE 0,8 HECTÁREAS. EL TERRENO DE JUEGO SE DIVIDE EN EL CAMPO INTERNO O INFIELD Y EL EXTRACAMPO O OUTFIELD; ESTAS DOS ÁREAS JUNTAS CONSTITUYEN LA ZONA BUENA O FAIR, MIENTRAS QUE EL RESTO DEL CAMPO SE LLAMA ZONA MALA O FOUL



El equipo que ataca, siguiendo el orden de bateo, va pasando por el cajón de bateo para intentar batear la pelota lanzada por el pitcher y llegar así a la base sin ser eliminado. Cuando el equipo defensor consigue eliminar a tres atacantes, pasa a ser atacante y viceversa.

Cuando los dos equipos han atacado y defendido una vez, nos referimos a la finalización de una entrada. El equipo de casa siempre empieza el partido defendiendo.

Seguramente hay muchas preguntas que uno se hace en relación al desempeño de los jugadores dentro del campo de juego, a continuación se resuelven algunas:

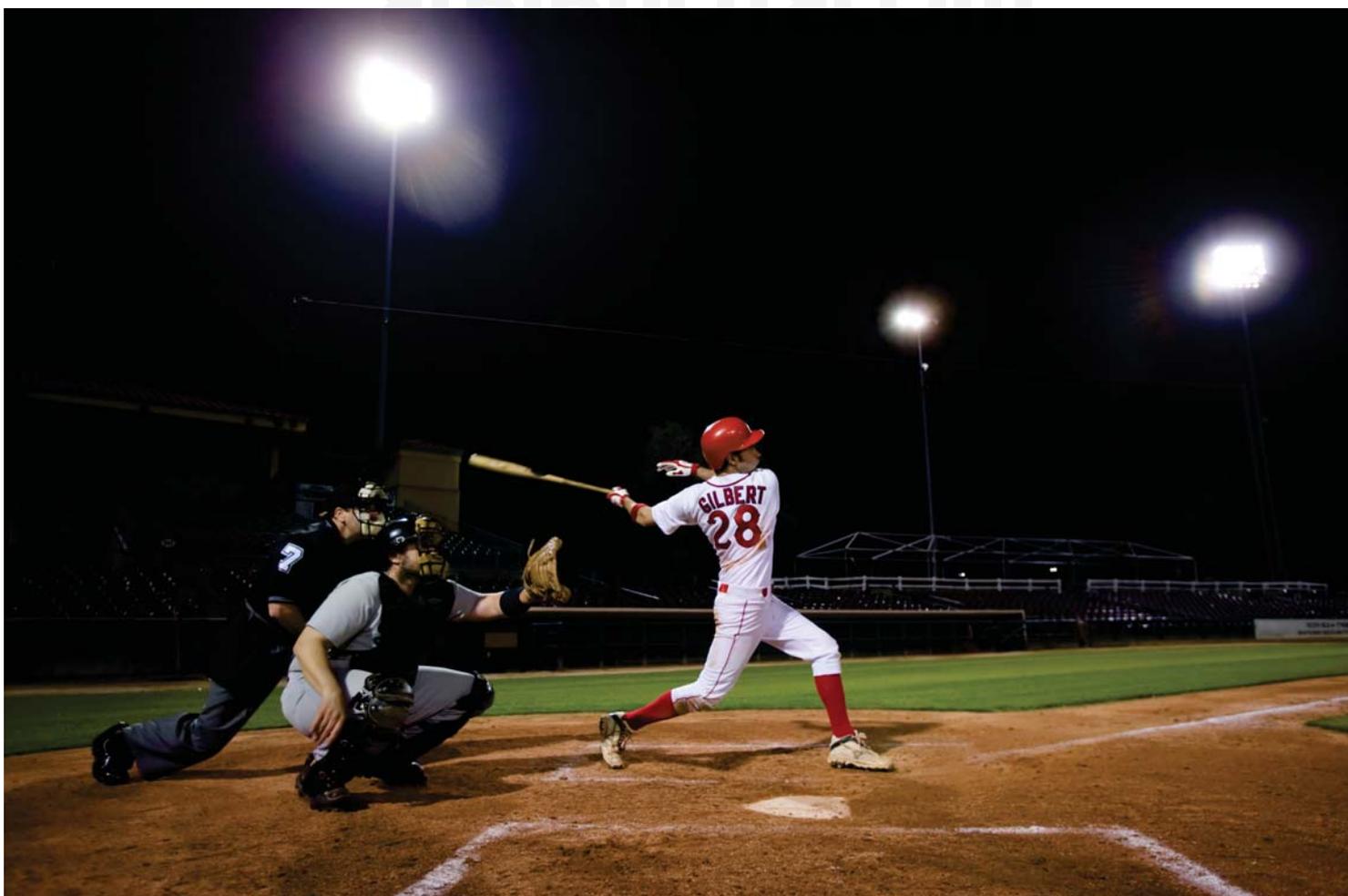
¿Cómo se puede eliminar a un bateador?

- Por strike-out (ver más abajo).
- Cogiendo un defensa una pelota bateada por él antes de que esta toque el suelo.
- Tocando un defensa la primera base con la pelota en su poder antes de que esta sea pisada por el bateador.
- Tocando un defensa al bateador con la pelota cuando el bateador intenta llegar a primera base.
- Por decisión arbitral (debido a una infracción de las reglas por el bateador).

EL EQUIPO QUE ATACA, SIGUIENDO EL ORDEN DE BATEO, VA PASANDO POR EL CAJÓN DE BATEO PARA INTENTAR BATEAR LA PELOTA LANZADA POR EL PITCHER Y LLEGAR ASÍ A LA BASE SIN SER ELIMINADO.



ELBIBLIOTE.COM



¿Cómo avanza un bateador?

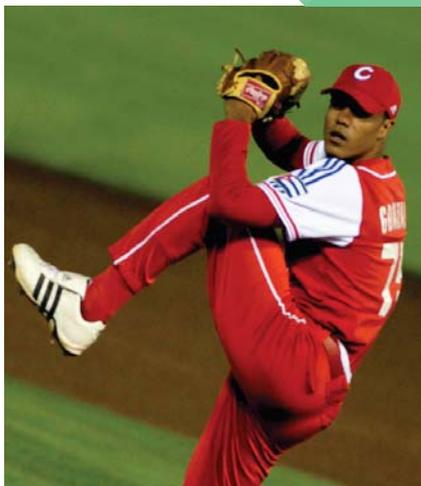
- Bateando a terreno bueno un lanzamiento y consiguiendo llegar a primera sin ser eliminado (considerar terreno bueno el comprendido entre la líneas de cal que pasan por primera y por tercera base)
- Por tener cuatro bolas en su cuenta (ver más abajo, Bolas y Strikes)

¿Cómo podremos eliminar a un corredor?

(Recordemos que el corredor es cualquier jugador atacante que empiece la jugada en una base y al bateador en el momento que este pase de la primera instancia).



- Tocándolo un defensa con la pelota mientras esta fuera de una base.
- Tocando un defensa en poder de la pelota la base a la que el corredor se dirige, siempre y cuando sea un corredor obligado.
- Por decisión arbitral (por ejemplo cuando el corredor se separa más de un metro de la línea que une las bases para evitar ser tocado por un defensa con la pelota).



UNA BOLA ES CUALQUIER
LANZAMIENTO HECHO POR EL
PITCHER QUE NO SEA UN STRIKE.

3) Bolas y Strikes. El Strike-Out

¿Qué es un strike?

- Cualquier lanzamiento hecho por el pitcher que es intentado golpear por el bateador y falla.
- Cualquier tiro hecho por el pitcher que pase por encima de home, entre la axila y la parte superior de las rodillas del bateador que no sea golpeado por el bateador.
- Cualquier bateo que va fuera del campo bueno ("foul ball"). Pero aquí hay una excepción: si el bateador tiene dos strikes en su contra, el bateo fuera no se contabiliza como strike, simplemente no se tiene en cuenta.

¿Qué es una bola?

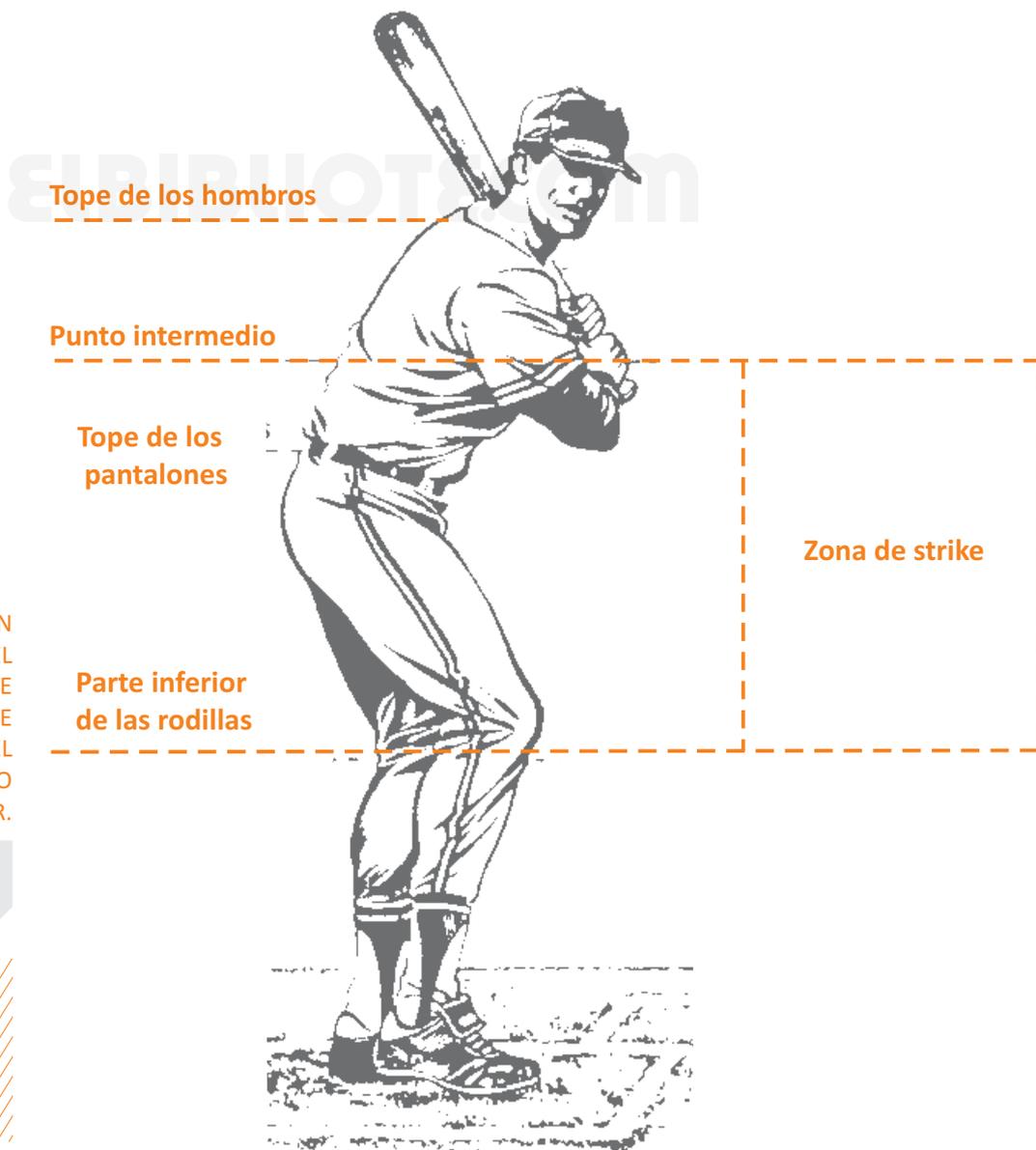
Es cualquier lanzamiento hecho por el pitcher que no sea un strike.

En caso de que la pelota lanzada por el pitcher golpea al bateador habiendo este intentado evitar el golpe se produce una excepción y el bateador avanza a primera base sin riesgo a ser eliminado.

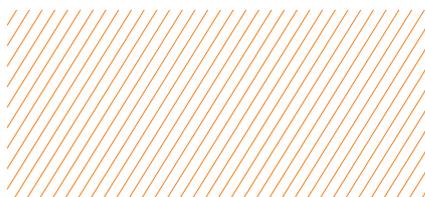
¿Qué es la cuenta?

El escenario de bolas y strikes que en cada momento tiene el bateador.

Un bateador que recibe tres strikes en su cuenta es eliminado, mientras uno que recibe cuatro bolas avanza a primera base sin riesgo a ser eliminado.



UN STRIKE ENTRE OTRAS COSAS EN
CUALQUIER TIRO HECHO POR EL
PITCHER QUE PASE POR ENCIMA DE
HOME, ENTRE LA AXILA Y LA PARTE
SUPERIOR DE LAS RODILLAS DEL
BATEADOR QUE NO SEA GOLPEADO
POR EL BATEADOR.



Corredor obligado y no obligado:

Al momento de comprender el beisbol forma parte de las ideas fundamentales por lo que se recomienda leer con mucho cuidado. Un corredor siempre está obligado a correr si ocupa una base que necesita un compañero que esta avanzando.



Observemos algunas situaciones cotidianas:

Un jugador en primera esta obligado en el momento en que el bateador golpea la pelota a campo bueno, ya que el bateador necesita la primera base.

Al mismo tiempo un compañero en segunda necesita que el bateador golpee la pelota a campo bueno, solo si hay jugador en primera, ya que en ese caso el bateador necesita ir a primera y el corredor de primera necesita ir a segunda. Sin embargo, si no hay corredor en primera, el jugador de segunda no esta forzado a correr (el bateador tiene la primera base disponible) y correrá solo si quiere.

Es trascendental para los defensores saber si un corredor esta obligado, ya que si lo está, se lo puede eliminar de dos maneras: puede ser tocándolo con la pelota mientras está fuera de base y pisándola a la que se dirige teniendo la pelota, o si no está obligado sólo se le puede eliminar tocándolo.

Si la defensa agarra una pelota bateada sin que toque el suelo, el bateador es eliminado y los corredores que hayan avanzado, están obligados a volver a la base de donde salían, por lo que puede ser eliminado pisando esa base con la pelota en poder del defensa.

Otro punto a tener en cuenta es que la necesidad de correr puede anularse durante una jugada.

La obligación de correr puede desaparecer durante una jugada. Por ejemplo corredor en primera, batizo hacia primera base, el defensa de primera base coge la pelota y pisa eliminando al bateador y lanza hacia segunda. Desde el momento que el bateador ha sido eliminado, el corredor que va de primera a segunda deja de estar obligado, debiendo ser tocado para ser eliminado.

Puede incluso, volverse hacia primera para intentar evitar la eliminación.