



POR OTRA PARTE LAS SANCIONES MAYORES SE PENALIZAN CON UN GOLPE DE CASTIGO EN DONDE EL BALÓN LO JUEGA DIRECTAMENTE EL EQUIPO NO INFRACTOR PATEÁNDOLO PARA CONSEGUIR 3 PUNTOS O DESPEJARLO CON LA IDEA DE GANAR TERRENO.

## REGLAS BÁSICAS

Dos equipos se disputan un partido dentro de un campo rectangular en cuyos extremos se encuentran instalados dos arcos con forma de "H".

Su objetivo reside en apoyar un balón ovalado en el suelo con las manos sobre o tras la línea de ensayo, denominándose "try" con un valor de 5 puntos. Luego de la conversión el equipo anotador tiene el derecho de patear la pelota hacia la portería adversaria, y si consigue pasarlo entre los dos palos verticales y por encima del travesaño, anota 2 puntos más. Otra vía para conseguir puntos es tirar a los palos después de un penal o a través de un "drop" (se tira a los palos durante el juego abierto dejando picar la pelota en el suelo) con un valor de 3 puntos.

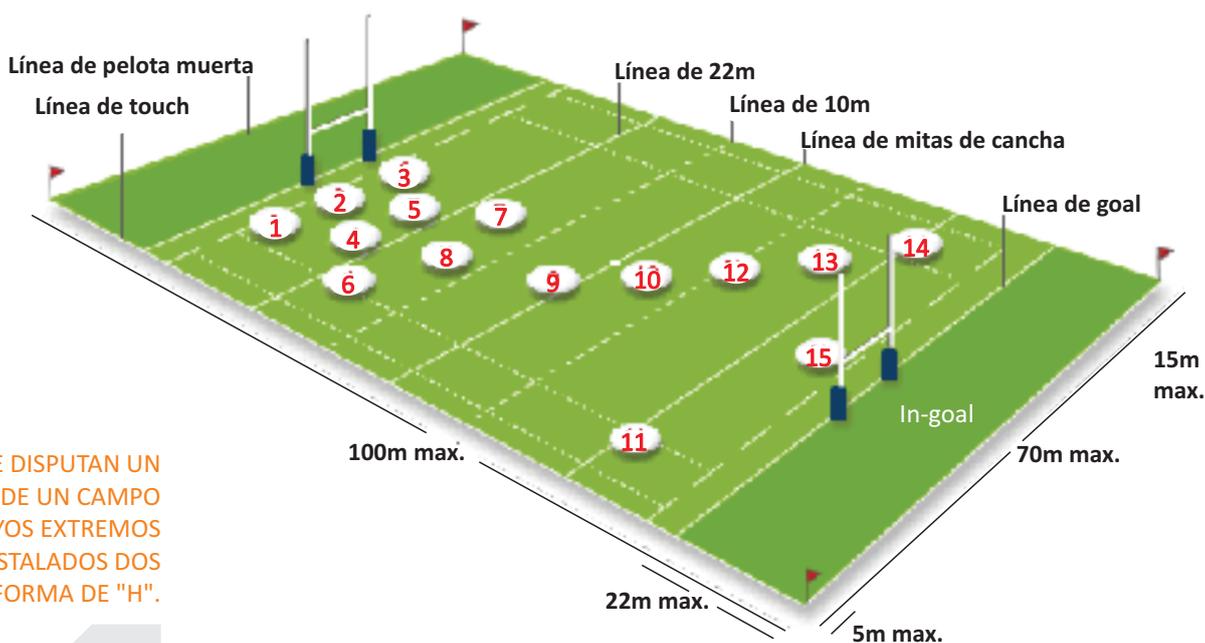
El equipo que ataca puede para llegar a un try:

*Correr esquivando los tackles (agarre que hace el jugador defensor con los brazos a cualquier parte del cuerpo del atacante desde los hombros hacia abajo), dar pases hacia atrás o a los costados o a través de patadas.*

¿Pero cómo se pone en juego la pelota?

Cuando el balón sale fuera del campo, se hace un saque de lateral (touche en francés o line out en inglés) donde la cantidad de jugadores se marca por el equipo que ingresa la pelota y puede variar desde dos jugadores hasta los catorce jugadores, todo esto sin contar al jugador que introduce la pelota (generalmente el hooker o talonador). Otra de las posibilidades es tras una falta menor para reiniciar el juego luego de una formación donde la pelota no salió para ninguno de los dos equipos mediante un "scrum". En estos dos últimos casos, se trata de que el equipo contrario también pueda ganar el balón.

Por otra parte las sanciones mayores se penalizan con un golpe de castigo en donde el balón lo juega directamente el equipo no infractor pateándolo para conseguir 3 puntos o despejarlo con la idea de ganar terreno. Como consecuencia del permanente contacto entre los jugadores se producen agrupaciones espontáneas con el fin de conservar o recuperar el balón, ellas son llamadas "rucks" (con el balón en el suelo) y "mauls" (con el balón en la mano).



DOS EQUIPOS SE DISPUTAN UN PARTIDO DENTRO DE UN CAMPO RECTANGULAR EN CUYOS EXTREMOS SE ENCUENTRAN INSTALADOS DOS ARCOS CON FORMA DE "H".

